



NetIQ Workflow Automation 10.1 プロセスオーサリングガイド

2021年6月

保証と著作権

保証と著作権、商標、免責事項、保証、輸出およびその他の使用制限、米国政府の規制による権利、特許ポリシー、および FIPS コンプライアンスの詳細については、<https://www.microfocus.com/about/legal/> を参照してください。

© Copyright 2007-2021 Micro Focus or one of its affiliates.

Micro Focus、関連会社、およびライセンサ (「Micro Focus」) の製品およびサービスに対する保証は、当該製品およびサービスに付属する保証書に明示的に規定されたものに限られます。本書のいかなる内容も、当該保証に新たに保証を追加するものではありません。Micro Focus は、本書に技術的または編集上の誤りまたは不備があっても責任を負わないものとします。本書の内容は、将来予告なしに変更されることがあります。

目次

本書およびライブラリについて	5
1 Workflow Automation 入門	7
Workflow Automation とは何ですか	7
Workflow Automation の仕組み	8
プロセス作成者チェックリスト	9
初めてコンフィギュレーションコンソールを起動する場合	9
2 イベントの概要	11
ベースイベントの概要	11
名前付きイベントの概要	12
スケジュールされたイベントの概要	12
イベントスケジュールの種類	12
イベントスケジュールのアクティブ化	13
タイムテーブルと時間範囲	14
スケジュールされたイベントの例	15
3 トリガの概要	25
トリガ演算子について	26
トリガ式について	26
開始式について	27
ブロック式について	34
追加式について	37
「Is Not Equal To」トリガ比較の使用	40
トリガカスタム属性について	41
既存のトリガの修正	43
抽象トリガリビジョンについて	44
手動トリガについて	45
4 プロセスおよびワークフローの使用	47
プロセスに関する用語について	48
ワークフローアクティビティの概要	49
Input Builder について	50
ユーザ入力フォームについて	51
ユーザ入力フォームへのリンク作成	52
ユーザ入力フォームのカスタマイズ	53
ワークフローコネクタについて	53
コネクタの設定	53
条件式について	54
Join アクティビティと条件付きコネクタとの相互作用のしかたについて	55
ワークフローアクティビティの文字列の使用	57
プロセスの作成	57

ワークフローの例	58
AppManager エージェント数が最小である管理サーバの検索	58
仮想マシンでのスナップショットの作成	68
新規ユーザアカウントの作成	72
ワークフローのデバッグ	86
Workflow Automation での時間の操作	87
ワークフローの検証	88
サポート分析について	88
ワークフローの優先度について	89
トリガの処理順序	89
イベント使用ポリシー	89
ワークフローのポリシーの設定	90
リビジョンコントロールについて	90
ワークフローリビジョンの稼働	90
ワークフローリビジョンの複製	91
ワークフローリビジョンの稼働状態を解除	92
ワークフローのエクスポート	92
ワークフローのインポート	92
ワークフローのワークアイテムプロパティのカスタマイズ	93
ワークアイテム属性のカスタマイズ	93
アクティビティモジュール更新の展開	94
5 アクティビティライブラリについて	95
カスタムライブラリの作成	95
既存のアクティビティライブラリのカスタマイズ	96
アクティビティライブラリのインポートとエクスポート	97

本書およびライブラリについて

『プロセスオーサリングガイド』には、NetIQ Workflow Automation に関する概念情報が記載されています。本書では、用語とさまざまな関連する概念について定義しています。さらに、多くのプロセス関連タスクの手順を追ったガイダンスも提供します。

本書の読者

本書は、次の作業の担当者向けの情報を記載しています。

- Workflow Automation の概念について
- IT ポリシーを表すプロセスの設計と実装

注: Workflow Automation プロセスは、AppManager や Security Manager などのさまざまなモニタリング製品とやりとりできます。プロセス作成者は、プロセスで使用するモニタリング製品の深い理解が必要です。

ライブラリに含まれるその他の情報

ライブラリには次のマニュアルが含まれています。

管理者ガイド

Workflow Automation のインストール、設定コンソールの使用に関する概念情報と多くの設定タスクの手順を追ったガイダンスを提供します。

ユーザガイド

オペレーションコンソールに関連する概念情報と、さまざまなプロセスオペレータの作業の手順を追った説明を記載しています。

Reporting Center レポートニングガイド

Reporting Center 製品についての概念情報を記載しています。Workflow Automation レポートを理解して使用する担当者を対象としています。

コンフィギュレーションコンソールのヘルプ

一般的なタスクの文脈依存の情報および手順を追った説明と、各ウィンドウの各フィールドについて説明しています。

オペレーションコンソールのヘルプ

一般的なタスクの概念情報と手順を追った説明を記載しています。

1 Workflow Automation 入門

IT 運用マネージャには、かつてないほど早いペースでサービスを提供し、同時にコストを抑えるというプレッシャーがあり、その悩みは大きくなるばかりです。多くの IT プロフェッショナルは「低コストでより結果を出す」という課題をかかえ、時間も労力もかかる作業を自動化する方法を探しています。貴重でコストの高い IT スタッフのリソースが、このような作業に従事することが増えているためです。

多くの企業は、特定の作業や手順のレベルで日常的なワークフローを自動化する方法を求めています。このような自動化は「ランブック」とも呼ばれます。ランブックは実績のある手動プロセスに相当しますが、人的ミスも起こりやすく、反復的な単調作業に熟練スタッフの時間を無駄に費やしてコストが高くなる可能性があります。また、ランブックは、抽象的になる場合があり、各個人が持つ「特定グループ内でのみ知られている知識 (トライバルナレッジ)」に相当することもあります。「特定グループ内でのみ知られている知識」は正確に記録されないこともあり、個人が組織を辞めると容易に失われる可能性があります。

また同時に、IT 運用担当者は、高度に分散した運用環境と事業買収によって多様で複雑になっている IT 環境に対処しています。多くの場合、このような運用環境には多様なツールもあります。このようなツールを統合しないと、イベントに効率的に対応し、日常運用作業をこなすことができなくなります。

IT のランブックとプロセスを自動化できるように、IT Workflow Automation プラットフォームとして一から NetIQ Workflow Automation を設計しました。

Workflow Automation とは何ですか。

Workflow Automation は IT プロセス自動化プラットフォームです。ランブックとプロセスのモデル作成、自動化、測定、継続的な改善を行うことができます。Workflow Automation を使用すると、次の操作を実行できます。

- 自動化の基礎として文書化した IT プロセスとランブックを使用して、自動 IT プロセスを定義する
- 担当者の代わりにプロセスのステップを自動実行する
- さまざまな IT 機能間の作業を調整する

Workflow Automation は他のエンタープライズ製品 * と統合されているので、運用管理システムから標準化した情報を取得して、IT 運用プロセス全体を「概観」できます。

* 統合製品には、データベース、Directory and Resources Administration、SNMP Activity、VMware vCenter Server、LDAP、および ServiceNow のアダプタが含まれます。

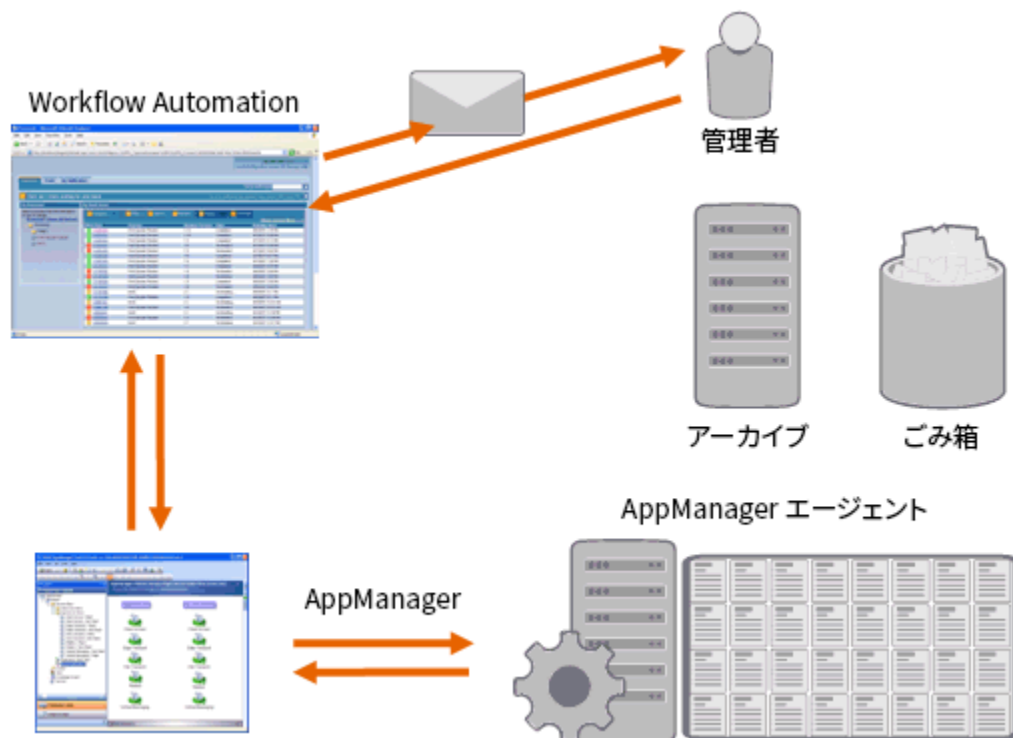
Workflow Automation ではこのような情報を一元管理のコンソールに集約するので、IT 運用担当者は次のような目的を簡単に達成できるようになります。

- ◆ インシデントに対処するための標準 IT プロセスを自動的に開始する
- ◆ すべての対応アクティビティを文書化する
- ◆ 認められている IT ポリシーへの準拠をレポートする
- ◆ インシデント管理の完全な監査履歴を提供する

Workflow Automation を使用すると、関連するイベントが迅速に特定され、自動的にグループ化してまとめられるので、ユーザが対処または管理する必要がある誤判定の数が減ります。

Workflow Automation の仕組み

Workflow Automation を使用すると、データソースの情報は一元管理のリポジトリに収集され、IT ポリシーと適合するようにチームが定義したプロセスと受信データを照合して評価されます。イベント情報がトリガ条件と一致すると、プロセスは自動実行されます。ユーザ入力が必要な場合、ユーザは Operations Console(オペレーションコンソール) にログオンして、プロセスに実行する操作を伝えます。たとえば、一時ファイルの増加によってディスクの空き容量がしきい値を下回る場合、Workflow Automation によって AppManager にディスククリーンアップを実行するコマンドを実行できます。



この例では、ディスクの空き容量がしきい値を下回っていることが AppManager によって検出され、イベントが生成されます。そのイベントによって Workflow Automation のプロセスがトリガされ、**作業項目** (実行プロセスのインスタンス) が作成されます。Workflow

Automation から AppManager のディスク使用量分析が要求され、既知の一時ファイルストレージ領域が重点的に確認され、上位 N 位の問題のデータがフォルダ、ファイルの種類、日付ごとに特定されます。その分析結果は Workflow Automation から適切なユーザに電子メールで送信されます。そのメールは、ディスクのクリーンアップに同意するように求めるものです。また、Operations Console へのリンクも記載されます。ユーザーはオペレーションコンソールにログオンし、部分的なクリーンアップを承認します。Workflow Automation は AppManager に対して、承認されたファイルを削除し、新しいディスク容量の状況を分析するように命令します。Workflow Automation は処理の成功が確認されたら、その結果がユーザに送信されます。Workflow Automation は作業項目を閉じます。

Workflow Automation プロセスは柔軟性があります。一般的なプロセスでは、次のような手順を自動的に完了できます。

- イベントに関する補助情報を確認する
- 問題の優先度と緊急度を判断する
- ユーザーによるイベントストリームに関する詳細情報の確認を許可する

プロセス作成者チェックリスト

プロセス作成者は、プロセスとそれらに関連付けられたワークフローの作成および保守を担当します。Workflow Automation 管理者が初期構成タスクを完了した後、プロセス作成者が Workflow Automation でトリガとプロセスワークフローの作成を開始できます。これらのタスクを実行するときには、次のチェックリストが役立ちます。

	チェックリストの項目
<input type="checkbox"/>	1. 特定のタイプのイベントを参照するトリガの場合は、名前付きイベントを作成します。詳細については、 名前付きイベントの概要 を参照してください。
<input type="checkbox"/>	2. トリガを作成します。詳細については、 トリガの概要 を参照してください。
<input type="checkbox"/>	3. 新規プロセスを作成します。詳細については、 プロセスの作成 を参照してください。
<input type="checkbox"/>	4. Workflow Automation でサーバがリソースであることを確認する作業を担当する場合は、リソースとビジネスサービスをセットアップします。リソースの詳細については、『 NetIQ Workflow Automation 管理者ガイド 』を参照してください。

初めてコンフィギュレーションコンソールを起動する場合

コンフィギュレーションコンソールは、Microsoft ClickOnce の発行および配置テクノロジーを使用してデスクトップに配布される Windows ベースのアプリケーションです。コンソールを初めて起動する場合、オペレーションコンソールから起動します。初めて ClickOnce の配置を行うと、NetIQ プログラムグループにショートカットが作成されます。

注 : ClickOnce をインストールできない環境の場合、ローカルで任意のコンピュータにコンフィギュレーションコンソールをインストールできます。コンフィギュレーションコンソールをローカルでインストールする方法の詳細については、『[NetIQ Workflow Automation 管理者ガイド](#)』を参照してください。

オペレーションコンソールからコンフィギュレーションコンソールを起動するには：

- 1 Web サーバコンピュータにログインしている場合、[スタート] メニューの [[すべてのプログラム]] > [[NetIQ]] の順にクリックし、最後に [[Workflow Automation Operations Console]] をクリックします。
- 2 Operations Console にリモートでログオンする場合は、以下の手順に従います。
 - 2a Internet Explorer を起動します。
 - 2b 次の URL を指定します (URL の *hostcomputer* には Web サーバコンピュータの名前を指定します)。
`http://hostcomputer/WFA`
- 3 [Operations Console Login] ウィンドウでユーザ名とパスワードを入力します。

注 : Workflow Automation のユーザ名とパスワードをお持ちでない場合、または Web サーバコンピュータの名前が不明な場合は、Workflow Automation 管理者にお問い合わせください。

- 4 ローカルコンピュータにコンフィギュレーションコンソールをインストールするための必須ソフトウェアを用意するために、次の手順を実行します。
 - 4a [Configuration Console Prerequisites] をクリックします。
 - 4b 必須ソフトウェアをインストールする必要がある場合、[[Install Prerequisites]] をクリックします。
 - 4c [Configuration Console Prerequisites] ウィンドウを閉じます。
- 5 [[Launch Configuration Console]] をクリックします。
- 6 [Configuration Console Login] ウィンドウでユーザ名とパスワードを入力します。

2 イベントの概要

以下のいずれかに一致すると、イベントによりプロセス内のアクションが開始されます。

- ◆ [Trigger] - トリガによってイベントを評価し、プロセスを開始するか、既存の作業項目 (実行プロセスのインスタンス) にイベントを付加するかを決定します。単一のイベントから、複数のプロセスがトリガされることがあります。複数のイベントの組み合わせから、単一のプロセスがトリガされることもあります。
- ◆ [Wait for Event] アクティビティ - [Wait for Event] アクティビティは、プロセスの実行中に発生するイベントに対応します。通常、各アダプタには、そのアダプタからのイベントの一致をとるカスタマイズバージョンのアクティビティがあります。たとえば、Workflow Automation 環境に複数のアダプタがある場合は、[Wait for Email Event] アクティビティまたは [Wait for AppManager Event] アクティビティが表示される可能性があります。

Workflow Automation には、次のイベントタイプがあります。

- ◆ ベースイベント
- ◆ 名前付きイベント
- ◆ Scheduled event

ベースイベントの概要

ベースイベントは、Workflow Automation または Workflow Automation アダプタからのイベントです。ベースイベントには、値が事前に定義されていない使用可能属性のリストがあります。ベースイベントはトリガ式および名前付きイベント式と関連付けて、受信イベントと照合させることができます。ベースイベントをトリガ式または名前付きイベント式と関連付けるときは、受信イベントの属性値と比較する対象の属性値を指定します。

Workflow Automation には、次のベースイベントがあります。

- ◆ Aegis.Event
- ◆ Aegis.Generic Integration Event
- ◆ Email.Message
- ◆ Exchange.New Message Event
- ◆ Scheduler.Event

各 Workflow Automation アダプタには独自のベースイベントがあります。アダプタに固有のベースイベントの詳細については、該当する『[NetIQ Aegis Adapter Documentation\(NetIQ Aegis アダプタマニュアル\)](#)』を参照してください。トリガ式の詳細については、[トリガ式について](#)を参照してください。

名前付きイベントの概要

名前付きイベント (イベントトリガの定義とも呼ばれます) は、特定の属性値を指定して作成するカスタムイベントです。たとえば、名前付きイベントを使用すると、特定の Knowledge Script から重大度が Emergency の AppManager イベントをチェックできます。プロセス作成者がトリガを作成するときは、トリガによるワークアイテムの開始、抑制、またはグループ化のタイミングを制御する式に、名前付きイベントを含めることができます。トリガの詳細については、[トリガの概要](#)を参照してください。

デフォルトのトリガでは、1つのイベントが指定したすべてのトリガ式に適合する必要はありません。トリガの要件は、「1つまたは複数」のイベントが「指定した期間内」に指定したすべての式に適合することのみです。一部のトリガ式に名前付きイベントを使用して、ある特定のイベントがすべての条件に適合したときに Workflow Automation が作業項目を開始するようにすることができます。トリガ式の詳細については、[トリガ式について](#)を参照してください。

現在稼働中のワークフローリビジョンと関連付けられていない名前付きイベントであれば、いつでも編集できます。稼働中のワークフローリビジョンと関連付けられた名前付きイベントを編集するには、そのワークフローリビジョンを稼働から外す必要があります。名前付きイベントを編集したら、ワークフローリビジョンを稼働に戻すことができます。ワークフローリビジョンを稼働に戻すと、Workflow Automation によって名前付きイベントの更新がチェックされます。ワークフローリビジョンを稼働から外す方法の詳細については、[ワークフローリビジョンの稼働状態を解除](#)を参照してください。

スケジュールされたイベントの概要

スケジュールされたイベントを使用すると、特定の日時にワークアイテムを開始できます。たとえば、会社で複数の顧客用にサーバの設定、管理、および保守を行う場合、次のようなワークフローを作成できます。

- 1 特定のサーバセットについて保守期間の開始時にワークフローを開始する。
- 2 サーバを保守モードに移行するワークフロー。
- 3 サーバのバックアップや再起動など、日常的な保守を実行するワークフロー。
- 4 保守期間が終わるまで待機するワークフロー。
- 5 サーバを稼働モードに戻すワークフロー。

イベントスケジュールの種類概要

Workflow Automation には次のイベントスケジュールの種類があります。

One Time	イベントスケジュールで、指定した日時に1度のみイベントを生成します。
Recurring	イベントスケジュールで、定期的にイベントを生成します (毎月の最終金曜日など)。また、1つのイベントを指定した日に複数回生成するイベントスケジュールを設定することもできます (午前 10:00 から午後 2:00 の毎時など)。

Start/End of Time Range このイベントスケジュールでは、1つまたは複数の指定時間範囲の開始時または終了時にイベントを生成します。選択した時間の範囲によって、イベントスケジュールが反復するかどうかが決まります。また、指定した時間の範囲の開始時と終了時の両方にイベントを生成するイベントスケジュールを設定することもできます。

イベントスケジュールのアクティブ化の概要

イベントスケジュールがアクティブなときに、Microsoft Windows の Task Scheduler にタスクを追加することでイベントを生成します。追加したイベントは適切な日時に Workflow Automation に送信されます。デフォルトで、イベントスケジュールがアクティブになるのは、稼働中のワークフローリビジョンが、次のアクティビティのいずれかで名前イベントスケジュールを参照している場合のみです。

- ◆ ワークフローの開始アクティビティ (トリガまたは名前付きイベントのルール)
 - ◆ **トリガで名前によってイベントスケジュールを参照する場合**、次の式テンプレートのいずれかを使用します。
 - ◆ Scheduled event
 - ◆ Any event of a specific type and attribute value
 - ◆ **名前付きイベントで名前によってイベントスケジュールを参照する場合**、Scheduler.Event イベントタイプと [Event Schedule Name] イベント属性を指定します。
- ◆ [Wait for Scheduled Event] アクティビティ

Workflow Automation は、該当するワークフローリビジョンのステータスを変更すると、イベントスケジュールを自動的にアクティブ化または非アクティブ化します。

イベントスケジュールが常にアクティブになるように設定することができます。[[Keep event schedule active if WFA is shut down(WFA がシャットダウンされた場合、イベントスケジュールをアクティブに保つ)]] チェックボックスを使用すると、次の条件でイベントを生成するイベントスケジュールを設定できます。

- ◆ Workflow Automation Namespace Provider サービスが実行されていない場合。たとえば、Adapter Configuration Utility の設定を変更する場合、Namespace Provider サービスを再開する必要があります。
- ◆ イベントスケジュールを参照している稼働中のワークフローリビジョンがない場合。

イベントスケジュールによって、これらのいずれかの条件でイベントを生成する場合、Microsoft Message Queuing でイベントが待機されます。Namespace Provider サービスをもう一度実行すると、Workflow Automation はそのイベントを受け取り、Operations Console の [Events] リストに表示します。イベントスケジュールを参照するワークフローリビジョンが稼働中の場合、Workflow Automation 作業項目が開始されます。

注

- ◆ アクティブなイベントスケジュールによってイベントが生成されるのは、スケジュールが有効な場合のみです。イベントスケジュールを無効にすると、常にアクティブと設定している場合でも、そのイベントスケジュールによってイベントは生成されません。

- イベントスケジュールを常にアクティブと設定していない場合、イベントスケジュールは「オンデマンドで」使用できます。稼働中のワークフローリビジョンがイベントスケジュールを使用しているときにオンデマンドのイベントスケジュールを変更すると、イベントスケジュールが使用されなくなるまで変更は有効になりません。
 - クラスタ環境でイベントスケジュールを常にアクティブと設定して、フェールオーバーが発生した場合にイベントを生成するイベントスケジュールにするには、クラスタの個々のノードに対して手動のフェールオーバーを実行する必要があります。
-

タイムテーブルと時間範囲の概要

[タイムテーブル] は、1つまたは複数の時間範囲のコレクションです。たとえば、「祝日」というタイムテーブルには、「元旦」など、その年の各休日の時間範囲があります。

時間範囲を使用したイベントスケジュールのスケジュール

時間範囲を使用して、イベントスケジュールによってイベントを生成する時間を制限できます。

肯定的な制約

スケジュールされた発生のタイミングが指定した時間範囲内にある場合にのみ、イベントスケジュールによってイベントが生成されます。たとえば、スケジュールされたイベントが土日を除いた毎日発生する場合、Business Days というタイムテーブルを追加します。このタイムテーブルには、肯定的な制約として各平日の時間範囲が設定されています。スケジュールされたイベントは月～金曜日に発生しますが、土日には発生しません。

否定的な制約

スケジュールされた発生のタイミングが指定した時間範囲内にある場合、イベントスケジュールによってイベントは生成されません。たとえば、スケジュールされたイベントが祝日を除いた毎金曜日に発生する場合、National Holidays というタイムテーブルを追加します。このタイムテーブルには、その年の各祝日の時間範囲が設定されています。スケジュールされたイベントは、祝日の金曜日には発生しません。

ワークフローでの時間範囲の使用

時間範囲によって、[Check Time Against a Time Range] アクティビティで、指定した時間が、1つまたは複数の定義済みの時間範囲内に含まれるかどうかをチェックできます。アクティビティの [In Time Range] 出力パラメータは TRUE または FALSE です。プロセス作成者は、ワークフローまたは条件付きコネクタの後の段階で別のアクティビティにこの出力パラメータを使用して、[Check Time Against a Time Range] アクティビティの直後のワークフローのパスを決定できます。

たとえば、プロセス作成者は [Check Time Against a Time Range] アクティビティを [Start of Workflow] アクティビティの直後に配置し、現在の時間を取得して、祝日に関連する時間範囲を含むタイムテーブルと照合するように設定します。プロセス作成者は、[Check Time Against a Time Range] アクティビティを [Pause for Specified Time] アクティビティに接続する条件付きコネクタを設定します。イベントでワークフローがトリガされると、[Check

Time Against a Time Range] アクティビティによって現在の時間が指定した時間と照合され、現在の時間が元旦であることがわかります。[Pause for Specified Time] アクティビティによって、フローは次の営業日まで遅延します。



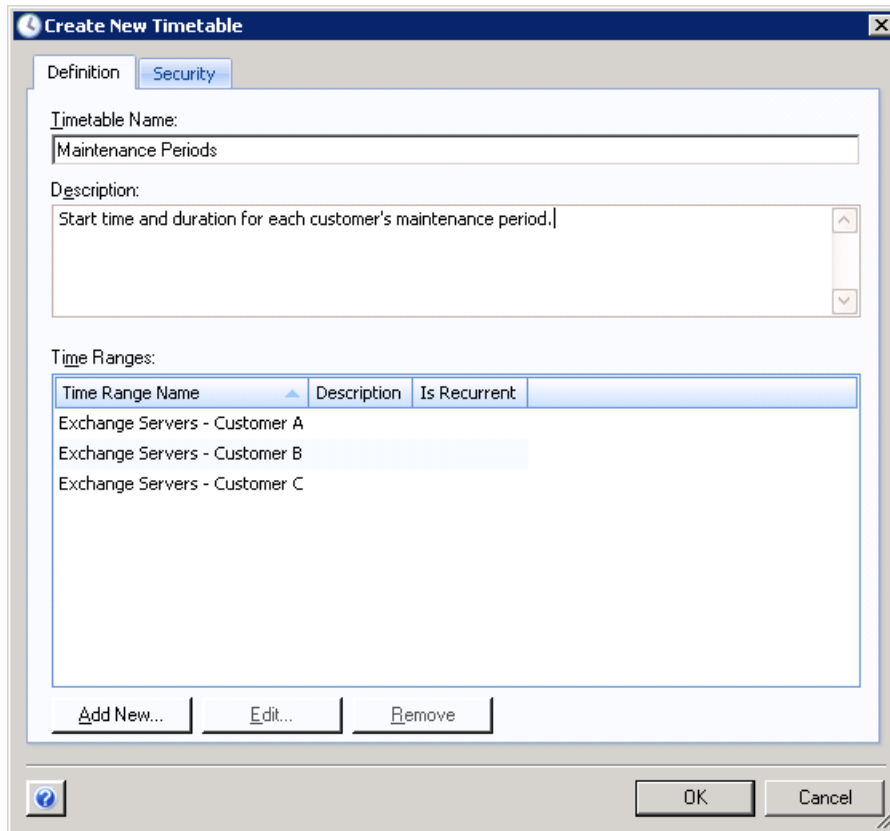
スケジュールされたイベントの例

次の例では、スケジュールされたイベントを設定し、そのイベントをトリガに関連付けるときに必要な主な手順について概要を説明します。

- 1 タイムテーブルの作成
- 2 時間範囲の作成
- 3 イベントスケジュールの作成
- 4 名前付きイベントの作成
- 5 トリガの作成
- 6 プロセスの作成

1. タイムテーブルの作成

Exchange Servers - Customer A など、各クライアントの保守期間の時間範囲を含む Maintenance Periods というタイムテーブルを作成します。これは、自分の環境でコンピュータを含むリソースグループに使用する名前と同じです。



2. 時間範囲の作成

Exchange Servers - Customer A の時間範囲を作成し、保守期間の開始時間、実行期間、および反復頻度を指定します。

Edit Time Range

Time Range Name: Exchange Servers - Customer A

Description: Recurring maintenance time range for Customer A

Time Zone: (GMT-06:00) Central Time (US & Canada)

Start Time: 2:00 AM

End Time: 4:00 AM

Duration: 2 hours

Is Recurrent

Recurrence Frequency

Occurs: Monthly

Day 1 of every 1 month(s)

The first Saturday of every 1 month(s)

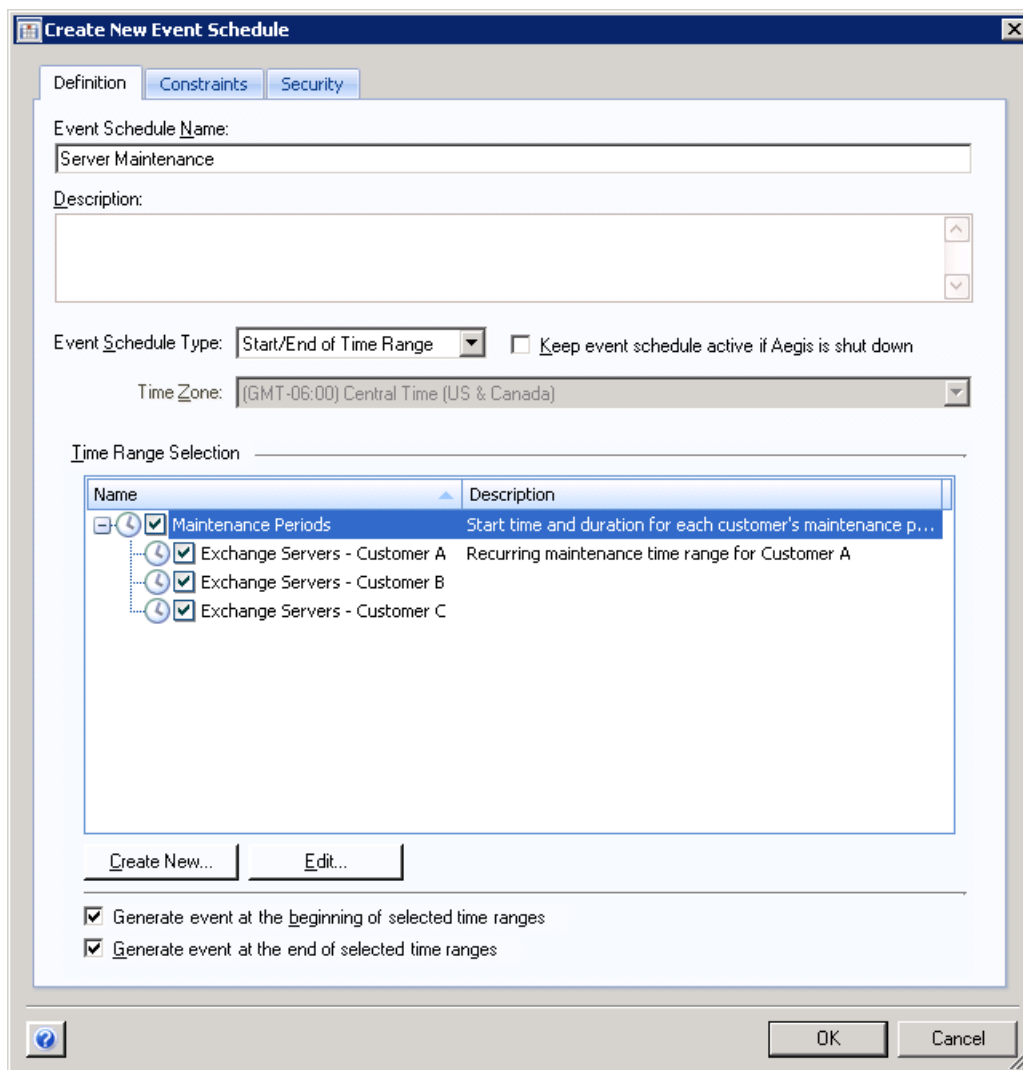
Recurrence Duration

Start Date: 10/30/2010 End Date: 11/2/2010 No end date

OK Cancel

3. イベントスケジュールの作成

Server Maintenance というイベントスケジュールを作成し、Maintenance Periods タイムテーブルの各時間範囲の開始時と終了時にイベントを生成するように設定します。



イベントスケジュールでは、Microsoft Windows の Task Scheduler にタスクを追加することでイベントを生成します。追加したイベントは適切な日時に Workflow Automation に送信されます。

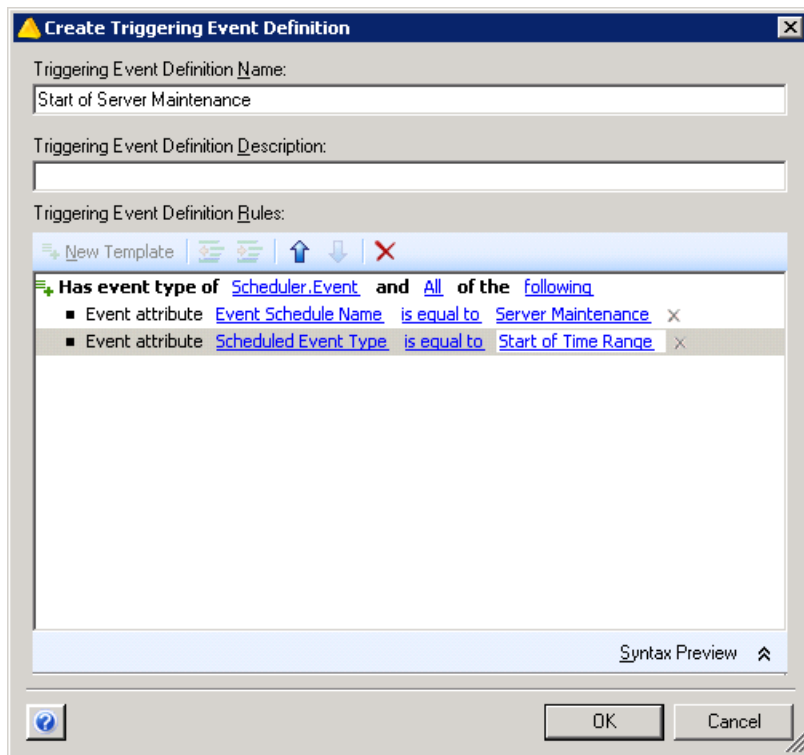
4. 名前付きイベントの作成

Start of Server Maintenance という名前付きイベントを次の設定で作成します。

Has event type of Scheduler.Event and All of the following

Event attribute Event Schedule Name is equal to Server Maintenance

Event attribute Scheduled Event Type is equal to Start of Time Range

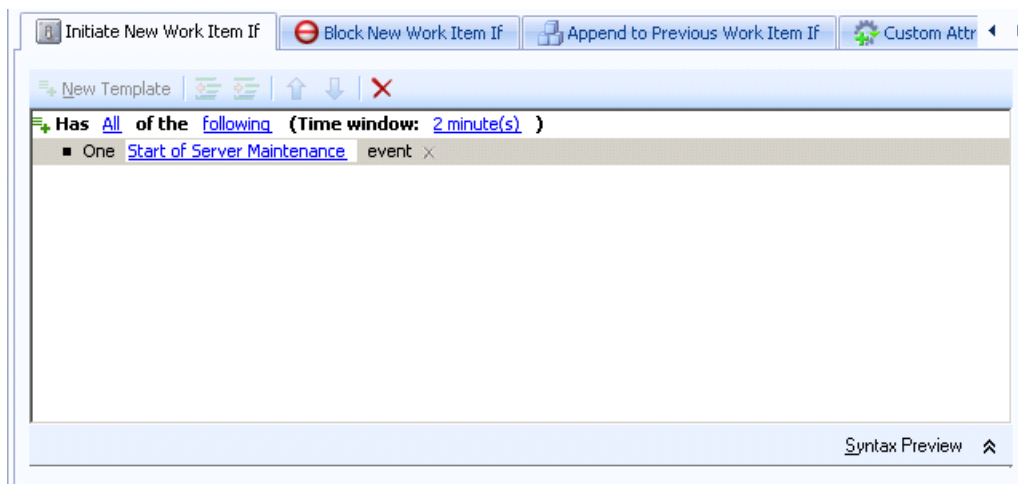


名前付きイベントの詳細については、[名前付きイベントの概要](#)を参照してください。

5. トリガの作成

Scheduled Server Maintenance というトリガを作成します。

[Initiate New Work Item If] タブで、Start of Server Maintenance 名前付きイベントと適合させる One event of a specific type 式テンプレートを使用します。



[Custom Attributes] タブで、作業項目を開始するイベントから [[Time Range Name]] 属性を取得するカスタム属性を作成します。必ず次の値を設定します。

	カスタム属性
名前	TriggeringEventTimeRange
表示名	Time Range of Triggering Event
タイプ	文字列
値	Input Builder を使用して、ワークアイテムを開始するイベントから [[Time Range Name]] 属性を取得します。Input Builder を使用する方法の詳細については、 Input Builder について を参照してください。

トリガの詳細については、[トリガの概要](#)を参照してください。カスタム属性の詳細については、[トリガカスタム属性について](#)を参照してください。

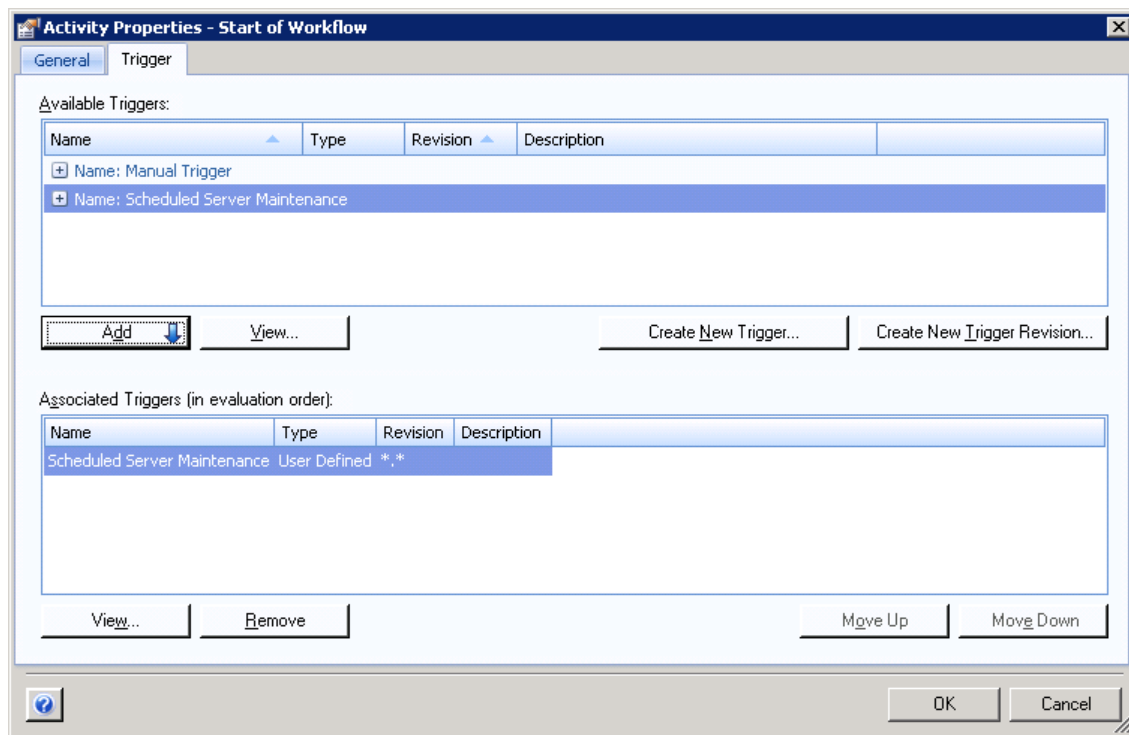
6. プロセスの作成

新しいプロセスを作成し、ワークフローデザイナーを開きます。

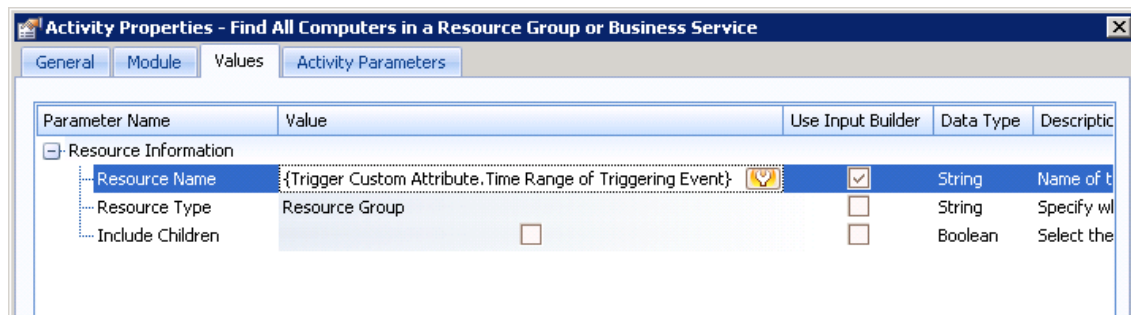
- 1 [Library Browser(ライブラリブラウザ)] で、指定されたアクティビティライブラリから設計グリッドまで以下のアクティビティをドラッグします。

アクティビティ	ライブラリ
Start of Workflow	基本ワークフロー制御
Find All Computers in a Resource Group or Business Service	Resources Management
Set Ad Hoc Maintenance Mode	NetIQ AppManager
Wait for Scheduled Event	時間と日付
Clear Ad Hoc Maintenance Mode	NetIQ AppManager
End of Workflow	基本ワークフロー制御

- 2 [Start of Workflow] アクティビティでは、作成したトリガを追加します。

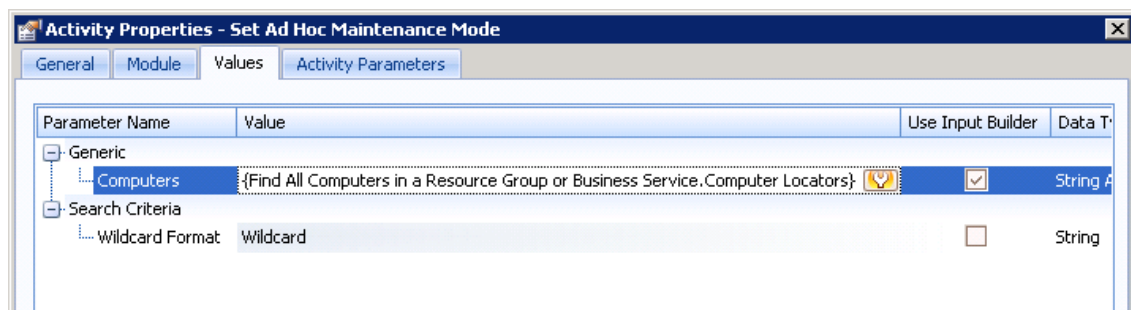


- 3 [Find All Computers in a Resource Group or Business Service] アクティビティでは、[Resource Name] パラメータについて、Input Builder を使用してトリガで作成したカスタム属性を取得します。



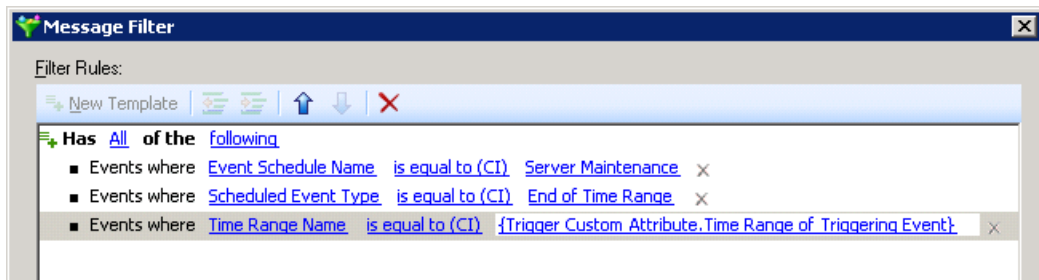
このアクティビティによって、トリガするイベントに関連付けられた時間範囲と同じ名前のリソースグループ内にある、すべてのコンピューター一覧が取得されます。このコンピューターの一覧は出力パラメータで使用できます。リソースグループの詳細については、『[NetIQ Workflow Automation 管理者ガイド](#)』を参照してください。

- 4 [Set Ad Hoc Maintenance Mode] アクティビティでは、[Computers] パラメータについて、Input Builder を使用して [Find All Computers in a Resource Group or Business Service] アクティビティから [Computer Locators] 出力パラメータを取得します。



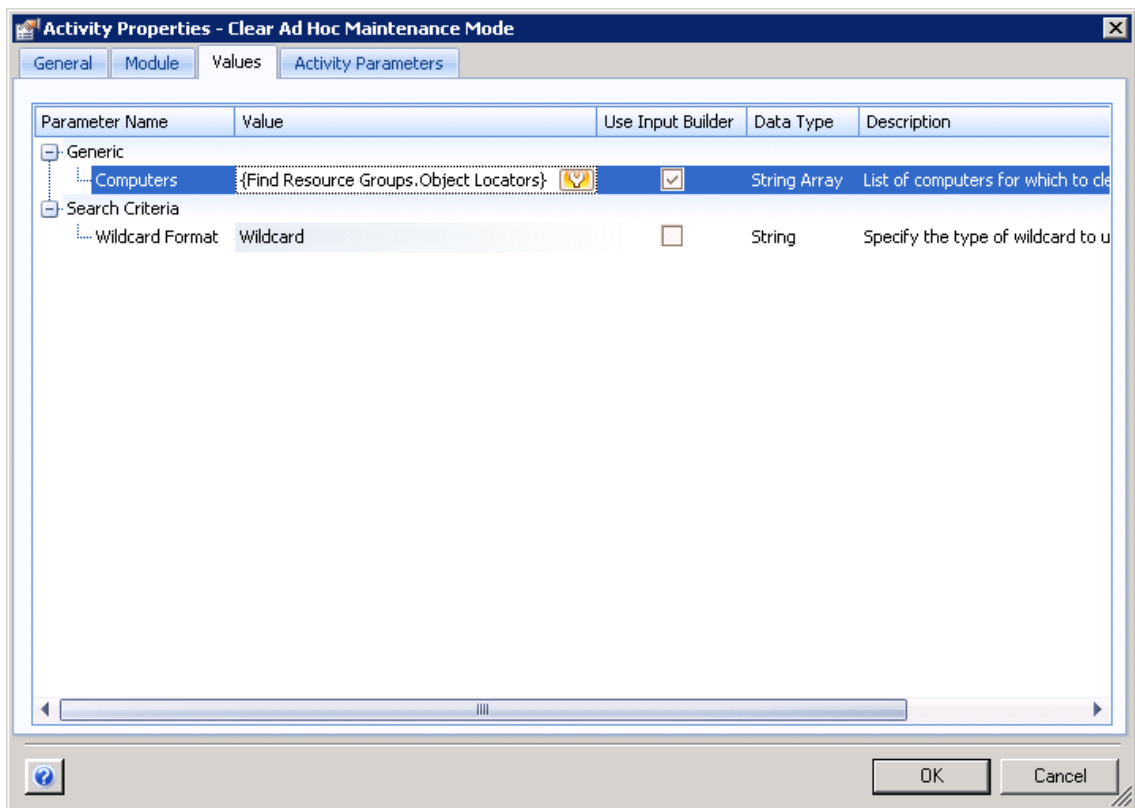
- 5 [Wait for Scheduled Event] アクティビティで、次のルールのフィルタを作成します。
- ◆ Events where Event Schedule Name is equal to Server Maintenance
 - ◆ Events where Scheduled Event Type is equal to End of Time Range
 - ◆ Events where Time Range Name is equal to {Trigger Custom Attribute.Time Range of Triggering Event}

注：括弧は、Input Builder を使用して作成済みのカスタム属性を指定する必要があるフィルタの部分を表します。Input Builder を使用する方法の詳細については、[Input Builder について](#)を参照してください。

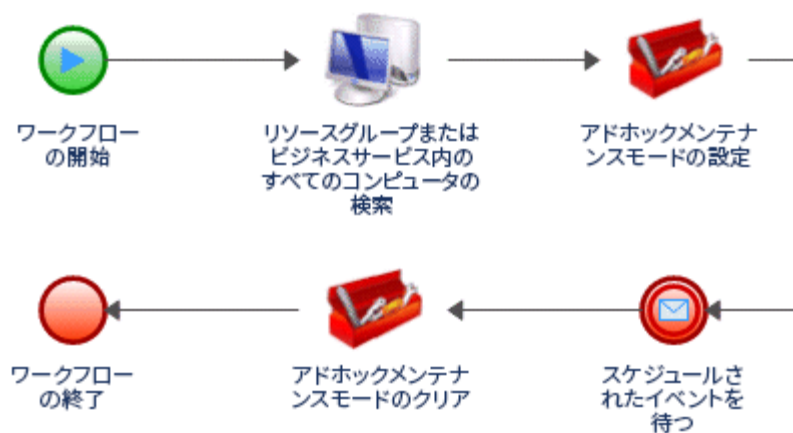


このアクティビティによって、保守期間の終了を示すイベントをイベントスケジュールで送信するまで、ワークフローが一時停止します。

- 6 [Clear Ad Hoc Maintenance Mode] アクティビティでは、[Computers] パラメータについて、Input Builder を使用して [Find Resource Groups] アクティビティから [Object Locators]] 出力パラメータを取得します。



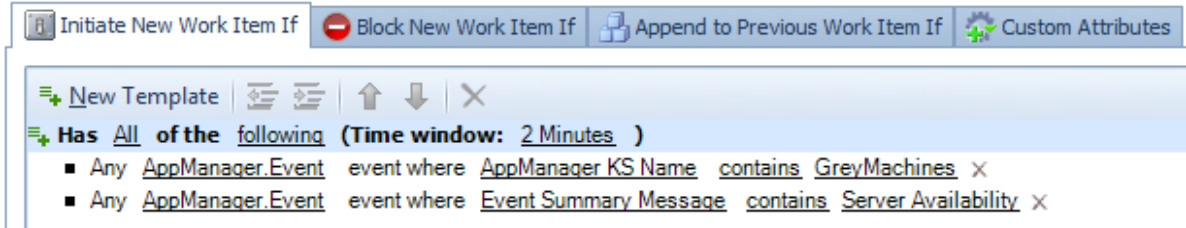
- 7 ワークフローに [End of Workflow] アクティビティを含めて、アクティビティを条件なしのコネクタに接続します。



コネクタの詳細については、[ワークフローコネクタについて](#)を参照してください。

3 トリガの概要

トリガは受信イベントを評価し、ワークアイテムを開始するか、または1つ以上のイベントを既存のワークアイテムに追加するかを決定します。トリガを作成するか変更する場合、次のタブで、トリガルールを指定します。



Initiate New Work Item If

イベントがこのタブのルールに一致している場合、トリガはワークアイテムを開始し、トリガイventを関連イベントとしてワークアイテムに追加します。複数のイベントがルールに一致している場合、トリガはすべてのイベントをワークアイテムに追加します。ワークアイテムの開始の詳細については、[開始式について](#)を参照してください。

Block New Work Item If

イベントがこのタブのルールに一致している場合、トリガは新しいワークアイテムの作成をブロックします。ワークアイテムのブロックの詳細については、[ブロック式について](#)を参照してください。

Append to Previous Work Item If

イベントがこのタブのルールに一致している場合、トリガは既存のワークアイテムにイベントを追加します。ワークアイテムへのイベントの追加の詳細については、[追加式について](#)を参照してください。

デフォルトで、トリガは、1つのイベントがいずれかのタブのすべてのルールに一致している必要はありません。トリガは、1つ以上のイベントが、*指定した期間内に*指定したすべてのルールに一致している必要があるだけです。たとえば、前の図にあるルールの場合、次のどちらかに該当するときに新しいワークアイテムを開始します。

- 1つの受信 AppManager.Event イベントに GreyMachines KS と Server Availability: を含むイベント概要メッセージがある。
- 次の2つの別個の受信イベントが相互に2分以内に発生する。
 - GreyMachines KS が指定された1つの AppManager.Event イベント
 - Server Availability: を含むイベント概要メッセージが指定された1つの AppManager.Event イベント

トリガが、1つのイベントですべてのルールを満たすことを必要とするには、名前付きのイベントを作成し、それをルールに割り当てることができます。名前付きイベントの詳細については、[名前付きイベントの概要](#)を参照してください。

トリガ演算子について

演算子は、他のルールを結合し、それらの関係を管理する複雑なルールです。Workflow Automation には、次のデフォルト演算子があります。

Has All of the following

1 つ以上のイベントがすべてのルールに一致する必要があります。たとえば、[[Initiate New Work Item If](#)] タブの次のルールの組み合わせは、トリガに、両方の子孫の式が TRUE の場合にのみ、ワークアイテムを開始するように伝えます。

```
Has All of the following
  Expression 1
  Expression 2
```

Has Any of the following

1 つのイベントがいずれかのルールに一致している必要があります。たとえば、[[Block New Work Item If](#)] タブの次のルールの組み合わせは、トリガに、いずれかの子孫の式が TRUE の場合にのみ、新規ワークアイテムをブロックするように伝えます。

```
Has Any of the following
  Expression 1
  Expression 2
```

演算子は子孫として他の演算子を含めて、無限の「ネスト」レベルを作成できます。たとえば、[[Append to Previous Work Item If](#)] タブの次のルールの組み合わせは、トリガに、Expression 1、Expression 2、および Expression 3 または Expression 4 のいずれかが TRUE の場合にのみ、一致するイベントをワークアイテムに追加するように伝えます。

```
Has All of the following
  Expression 1
  Expression 2
  Has Any of the following
    Expression 3
    Expression 4
```

トリガ式について

式は、他のルールを含めることができない簡単なルールです。式を設定する場合、トリガが次のような受信イベントに一致させるために使う基準を指定します。

- ベースイベントまたは名前付きイベントのトリガが一致する必要があるイベントのタイプ。イベントタイプの詳細については、[イベントの概要](#)を参照してください。
- トリガが受信イベントについて評価する必要があるイベント属性。
- is equal to や is less than など、イベント属性の値を指定した値と比較する方法。
- トリガが受信イベントの属性値と比較する値。

開始式について

[[Initiate New Work Item If]] タブでは、次の式を提供しています。

Any event of a specific type and attribute value

この式は、いずれかの属性の特定の値を持つ単一のベースイベントに一致します。時間枠は適用されません。たとえば、KS 名が NT_ServiceDown である任意の AppManager イベントを Workflow Automation が受信したときに、作業項目を開始するには、次のように式を設定します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Any AppManager.Event event where AppManager KS Name is equal to NT_ServiceDown X
```

Any event of a specific type which fails to match other triggers within the time window

この式は、指定した時間枠中に、他のトリガに一致しない特定のイベントに一致します。

注：このトリガ式はワークフローの優先度には関連しません。ワークフローの優先度の詳細については、[ワークフローの優先度について](#)を参照してください。

ベースイベントを使用すると、トリガは受信イベントの属性値を評価しません。たとえば、AppManager.Event を指定した場合、トリガは、指定した時間枠内で、別のトリガに一致する任意の AppManager イベントに一致する場合にワークアイテムを開始します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Any AppManager.Event event which fails to match other triggers within the time window X
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、イベントが名前付きイベントの指定された属性値に一致することを確認します。たとえば、イベントタイプが AppManager.Event で、[AppManager KS Name] 属性が NT_ServiceDown である NT_ServiceDown という名前付きイベントを作成した場合、指定した値を持つイベントが、指定した時間枠内に他のトリガに一致しない場合にのみ、トリガはワークアイテムを開始します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Any NT_ServiceDown event which fails to match other triggers within the time window X
```

指定された時間枠の間にイベントが他のトリガに一致しないことを確認するため、Workflow Automation は約 1 分間の追加処理時間を要します。たとえば時間枠が 2 分である場合、Workflow Automation はイベントが到達してから約 3 分後に作業項目を開始します。

Any event which fails to match other triggers within the time window

この式は、指定した時間枠中に、他のトリガに一致しない、未指定のイベントに一致します。トリガはイベントタイプとすべての属性値を無視します。たとえば、この式を使用して、Workflow Automation をすべてのイベントに応答させることができます。

注: このトリガ式はワークフローの優先度には関連しません。ワークフローの優先度の詳細については、[ワークフローの優先度について](#)を参照してください。

指定された時間枠の間にイベントが他のトリガに一致しないことを確認するため、Workflow Automation は約 1 分間の追加処理時間を要します。たとえば時間枠が 2 分である場合、Workflow Automation はイベントが到達してから約 3 分後に作業項目を開始します。

Any N or more events from the same business service

この式は、指定した時間枠内に、同じビジネスサービスからの最小数の未指定イベントに一致します。N は 1 より大きい値である必要があります。トリガはイベントタイプとすべての属性値を無視します。たとえば、イベントタイプやイベントの関係に関係なく、2 分以内に同じビジネスサービスから受信した 3 つ以上のイベントからワークアイテムを開始するには、次のようにテンプレートを設定します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  ■ Any 3 or more events from the same business service X
```

Any N or more events from the same cluster

この式は、指定した時間枠内に、同じクラスタからの最小数の未指定イベントに一致します。N は 1 より大きい値である必要があります。トリガはイベントタイプとすべての属性値を無視します。たとえば、イベントタイプやイベントの関係に関係なく、2 分以内に同じクラスタから受信した 2 つ以上のイベントからワークアイテムを開始するには、次のようにテンプレートを設定します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  ■ Any 2 or more events from the same cluster X
```

Any N or more events from the same computer

この式は、指定した時間枠内に、同じコンピュータからの最小数の未指定イベントに一致します。N は 1 より大きい値である必要があります。トリガはイベントタイプとすべての属性値を無視します。たとえば、イベントタイプやイベントの関係に関係なく、2 分以内に同じサーバからの 2 つ以上のイベントからワークアイテムを開始するには、次のようにテンプレートを設定します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  ■ Any 2 or more events from the same computer X
```

Any N or more events of a specific type

この式は、指定した時間枠内に、同じタイプの最小数のイベントに一致します。N は 1 以上である必要があります。

注: N を 1 に設定した場合、トリガは指定した時間枠を無視し、式は One event of a specific type と同じように動作します。

ベースイベントを使用すると、トリガは受信イベントの属性値を評価しません。たとえば、N を 2 に設定し、AppManager.Event を指定した場合、トリガは、指定した時間枠内に少なくとも 2 つの AppManager イベントに一致する場合にワークアイテムを開始します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Any 2 or more AppManager.Event events x
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、イベントが名前付きイベントの指定された属性値に一致することを確認します。たとえば、N を 2 に設定し、イベントタイプが AppManager.Event で、[AppManager KS Name] 属性の値が NT_ServiceDown である NT_ServiceDown という名前付きイベントを作成した場合、指定した時間枠内に指定した値を持つ少なくとも 2 つのイベントを受信した場合に、トリガがワークアイテムを開始します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Any 2 or more NT_ServiceDown events x
```

Any N or more events of a specific type with identically valued attributes

この式は、指定した属性の値がすべてのイベントで同じ場合に、指定した時間枠内に最小数のイベントに一致します。N は 1 より大きい値である必要があります。

ベースイベントを使用した場合、トリガは指定した属性のみを比較します。たとえば、相互に 2 分以内に発生した複数の Exchange.New Message Event イベントが同じ件名を持つ場合に、ワークアイテムを開始するには、次のように式を設定します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Any 2 or more Exchange.New Message Event events with identically valued attributes Subject x
```

名前付きイベントを使用する場合、トリガは、名前付きイベントに関連付けられている属性と式に指定した属性を評価します。たとえば、イベントタイプが Exchange.New Message Event で、[Subject] 属性の値が Exchange Server Down である Exchange Server Down という名前付き属性を作成した場合、Sender Email Address や Status などの追加の属性をトリガ式に指定できます。N を 2 に設定した場合、トリガは、指定したすべての属性に同一の値を持つ複数のイベントを、指定した時間枠内に受信した場合にのみワークアイテムを開始します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Any 2 or more Exchange Server Down events with identically valued attributes Sender Email Address, Status x
```

Combination of events with different attributes having common values

この式は、指定した属性の値が同じ場合に、指定した時間枠内の少なくとも 2 つのイベントの任意の組み合わせに一致します。

注：この式には独自の時間枠があります。デフォルトでは、式は親演算子から時間枠の値を継承します。

ベースイベントを使用すると、トリガは指定された属性のみを比較します。たとえば、次の設定は、AppManager イベントの [AppManager Machine Name] 属性を vCenter イベントの [Virtual Machine Name] 属性と比較します。トリガは、他のすべての属性と値を無視します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Any 2 or more events with different attributes having common values defined as follows (Time window: inherited ) x
    Match key = AppManager.Event . AppManager Machine Name x
    Match key = VMware.vCenter.Event . Virtual machine name x
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、名前付きイベントに関連付けられた属性、および式に指定した属性を評価します。たとえば、次の構成では、名前付きイベントの属性に一致し、式に指定された属性の値が同一である 2 つのイベントが、相互に 2 分以内に発生した場合にのみ、ワークアイテムが開始されます。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Any 2 or more events with different attributes having common values defined as follows (Time window: inherited ) x
    Match key = Poor Web Service Quality . AppManager Machine Name x
    Match key = VM Detected Down . Virtual machine name x
```

Combination of events with same attributes having common values

この式は、各イベントの指定した属性の値が同じ場合に、指定した時間枠内の少なくとも 2 つのイベントの任意の組み合わせに一致します。

注：この式には独自の時間枠があります。デフォルトでは、式は親演算子から時間枠の値を継承します。

ベースイベントを使用すると、トリガは指定された属性のみを比較します。たとえば、次の設定は、AppManager イベント、Aegis イベント、および vCenter イベントの [Resource Group Name] 属性を比較します。トリガは、他のすべての属性と値を無視します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Combination of following events with same attributes Resource Group Name having common values (Time window: inherited ) x
    AppManager.Event event x
    Aegis.Event event x
    VMware.vCenter.Event event x
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、名前付きイベントに関連付けられた属性、および式に指定した属性を評価します。たとえば、次の設定は、少なくとも 2 つの名前付きイベントの属性に一致し、[Resource Group Name] 属性に同一の値を持つイベントが相互に 2 分以内に発生した場合にのみ、ワークアイテムを開始します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Combination of following events with same attributes Resource Group Name having common values (Time window: inherited ) x
    NT.ServiceDown event x
    Poor Web Service Quality event x
    VM Detected Down event x
```

Compare multiple attribute values of two different events

この式は、少なくとも 2 つの指定した属性 (各イベントから 1 つずつ) の値が同じ場合に、指定した時間枠内の 2 つの特定のイベントの組み合わせに一致します。比較をより厳密にするために、式に属性を追加できます。

この式は、比較する属性のリストに、次の演算子を提供します。

- ◆ **All** は、2つのイベントがすべての属性で同じ値を持つ必要があります。
- ◆ **Any** は、2つのイベントがいずれかまたはすべての属性で同じ値を持つ必要があります。
- ◆ **None** は、2つのイベントがすべての属性で同じ値を持たない必要があります。
- ◆ **Not Any** は、イベントがいずれかまたはすべての属性で同じ値を持たない必要があります。

ベースイベントを使用すると、トリガは指定された属性のみを比較します。たとえば、次の構成では、vCenter イベントの [**Event Message**] 属性が AppManager イベントの [**Resource Name**] 属性と比較されます。トリガは、他のすべての属性と値を無視します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Two events (Event 1: VMware.vCenter.Event and Event 2: AppManager.Event ) have All of the following x
    Event 1. Event Message is equal to Event 2. Resource Name x
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、名前付きイベントに関連付けられた属性、および式に指定した属性を評価します。たとえば、次の構成では、名前付きイベントの属性に一致し、式に指定された属性の値が同一である2つのイベントが、相互に2分以内に発生した場合にのみ、ワークアイテムが開始されます。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  Two events (Event 1: VM Detected Down and Event 2: Poor Web Service Quality ) have All of the following x
    Event 1. Event Message is equal to Event 2. Resource Name x
```

Compare two attribute values of two different events

この式は、2つの特定の属性 (各イベントから1つずつ) の値が同じ場合に、指定した時間枠内の2つの特定のイベントの組み合わせに一致します。複数の属性を比較する場合、Compare multiple attribute values of two different events 式を使用します。

ベースイベントを使用すると、トリガは指定された属性のみを比較します。たとえば、次の構成では、vCenter イベントの [**Event Message**] 属性が AppManager イベントの [**Computer Name**] 属性と比較されます。トリガは、他のすべての属性と値を無視します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  VMware.vCenter.Event . Event Message is equal to AppManager.Event . Resource Name x
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、名前付きイベントに関連付けられた属性、および式に指定した属性を評価します。たとえば、次の構成では、名前付きイベントの属性に一致し、式に指定された属性の値が同一である2つのイベントが、相互に2分以内に発生した場合にのみ、ワークアイテムが開始されます。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  VM Detected Down . Event Message is equal to Poor Web Service Quality . Resource Name x
```

One event of a specific type

この式は、特定の1つのイベントの照合を行います。時間枠は適用されません。

ベースイベントを使用すると、トリガは受信イベントの属性値を評価しません。たとえば、Workflow AutomationでvCenter イベントを受信したときに、作業項目を開始するには、次のように式を設定します。

```
Has All of the following (Time window: 2 minutes )
  ■ One VMware.vCenter Event event x
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、イベントが名前付きイベントの指定された属性値に一致することを確認します。たとえば、イベントタイプがVMware.vCenter Eventで、Status属性の値が[Closed]であるVM Detected Downという名前付きイベントをWorkflow Automationが受信したときに、作業項目を開始するには、次のように式を設定します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  ■ Scheduled event defined by event schedule AE: Maintenance Mode Check x
```

Scheduled event

この式は、特定のイベントスケジュールからの任意のスケジュール済みイベントに一致します。時間枠は適用されません。たとえば、次の設定は、AE: Maintenance Mode Check イベントスケジュールによってイベントが生成されたときに、ワークアイテムを開始します。

```
Has All of the following (Time window: 2 Minutes )
  ■ Scheduled event defined by event schedule AE: Maintenance Mode Check x
```

Sequence of events

この式は、指定した時間枠内の特定のイベントのシーケンスに一致します。この式は、各イベントの同じ時間関連のシーケンス属性の値を比較して、発生順序を判別します。

注：この式には独自の時間枠があります。デフォルトでは、式は親演算子から時間枠の値を継承します。

ベースイベントを使用した場合、トリガは指定したシーケンス属性のみを評価します。たとえば、次の設定は、AppManager イベント、vCenter イベント、Aegis イベントが、[Creation Time] シーケンス属性に従って、相互に3分以内に、指定した順番で発生した場合、ワークアイテムを開始します。トリガは、他のすべての属性と値を無視します。

```
Has All of the following (Time window: 3 minutes )
  ■ Sequence of following events (Time window: inherited ) x
    ○ AppManager.Event event (Sequence attribute: Creation Time ) x
    ○ VMware.vCenter Event event (Sequence attribute: Creation Time ) x
    ○ Aegis.Event event (Sequence attribute: Creation Time ) x
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、名前付きイベントに関連付けられた属性、および指定されたシーケンス属性を評価します。たとえば、次の設定は、名前付きイベントの属性に一致する3つのイベントが [Creation Time] シーケンス属性に従って、相互に3分以内に、指定した順番で発生した場合のみ、ワークアイテムを開始します。

```
Has All of the following (Time window: 3 minutes )
├─ Sequence of following events (Time window: inherited ) ×
│   └─ Poor Web Service Quality event (Sequence attribute: Creation Time ) ×
│   └─ VM Detected Down event (Sequence attribute: Creation Time ) ×
│   └─ Server Rebooted event (Sequence attribute: Creation Time ) ×
```

Sequence of events with same attributes having common values

この式は、各イベントの指定した属性の値が同じ場合に、指定した時間枠内の特定のイベントのシーケンスに一致します。この式は、各イベントの同じ時間関連のシーケンス属性の値を比較して、発生順序を判別します。

注：この式には独自の時間枠があります。デフォルトでは、式は親演算子から時間枠の値を継承します。

ベースイベントを使用した場合、トリガは指定した共通のシーケンス属性のみを評価します。たとえば、次の設定は、AppManager イベント、vCenter イベント、Aegis イベントが、同じ [Resource Group] 属性値を取り、[Creation Time] シーケンス属性に従って、相互に3分以内に、指定した順番で発生した場合、ワークアイテムを開始します。トリガは、他のすべての属性と値を無視します。

```
Has All of the following (Time window: 3 minutes )
├─ Sequence of following events with same attributes Resource Group having common values (Time window: inherited ) ×
│   └─ AppManager.Event event (Sequence attribute: Creation Time ) ×
│   └─ VMware.vCenter.Event event (Sequence attribute: Creation Time ) ×
│   └─ Aegis.Event event (Sequence attribute: Creation Time ) ×
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、名前付きイベントに関連付けられた属性、および指定されたシーケンス属性を評価します。たとえば、次の設定は、名前付きイベントの属性に一致する3つのイベントが同じ [Resource Group] 属性値を取り、[Creation Time] シーケンス属性に従って、相互に3分以内に、指定した順番で発生した場合のみ、ワークアイテムを開始します。

```
Has All of the following (Time window: 3 minutes )
├─ Sequence of following events with same attributes Resource Group having common values (Time window: inherited ) ×
│   └─ Poor Web Service Quality event (Sequence attribute: Creation Time ) ×
│   └─ VM Detected Down event (Sequence attribute: Creation Time ) ×
│   └─ Server Rebooted event (Sequence attribute: Creation Time ) ×
```


ブロック式について

Workflow Automation は、以下のタイプのイベントをブロックすることによって、多くの不要な作業項目を防止できます。

繰り返しイベント	データソースが、停止処理中に同一のイベントを繰り返し送信することがありますが、通常は最初の通知のみで十分です。
症状イベント	1つの障害からさまざまな影響が生じることがあり、それらの影響ごとに症状イベントが生成されます。根本的な原因を修復すると、これらのイベントの多くが解消します。
偽警告	パフォーマンス管理システムには、不正確な静的しきい値が含まれていることがよくあり、これにより実際の問題が発生していないときに大量の警告が出されることがあります。

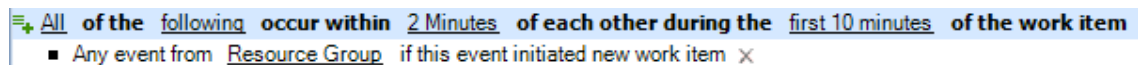
トリガは、[**[Block New Work Item If]**] タブのルールに一致するイベントを無視することによって、新規ワークアイテムの作成をブロックできます。デフォルトでは、ワークアイテムが有効である間、トリガは一致するイベントをブロックします。しかし、ワークアイテムが開始してから一定の時間、一致するイベントをブロックするようトリガを設定できます。たとえば、トリガによってワークアイテムが開始した後も長い時間ワークアイテムを実行するようにしたい場合は、ワークアイテムが開始して最初の 10 分間一致するイベントをブロックするようトリガを設定できます。10 分が経過すると、トリガは一致するイベントのブロックを停止します。

注：プロセス作成者は、ワークフローの設計時に、ワークアイテムレベルのブロックを定義することもできます。ワークアイテムブロックは、事前定義の条件に適合すると、実行中のワークアイテムを終了します。たとえば、条件コネクタにより、ワークフローが [End of Workflow] アクティビティに進むことがあります。

[**[Block New Work Item If]**] タブでは、次の式を提供しています。

Any event from event source if this event initiated new work item

この式は、以前にワークアイテムを開始したイベントと同じコンピュータ、ビジネスサービス、リソースグループ、またはビジネスサービスロールからのイベントの照合を行います。トリガは、イベントの他の属性を評価しません。たとえば、Workflow Automation が Exchange Servers リソースグループのイベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、既存の作業項目が有効である最初の 10 分間は追加の一致するイベントが新しい作業項目を開始しないようにブロックできます。



All of the following occur within 2 Minutes of each other during the first 10 minutes of the work item

- Any event from Resource Group if this event initiated new work item x

Any event matching attributes of the event that initiated new work item

この式には以下の部分式があります。

- ◆ **Event attribute matching attribute of event(s) that initiated new work item** - 現在のイベントの属性の値を、ワークアイテムを開始したイベントの属性の値と比較します (SQL JOIN ステートメントの ON 句と同様)。現在のイベントの複数の属性を評価す

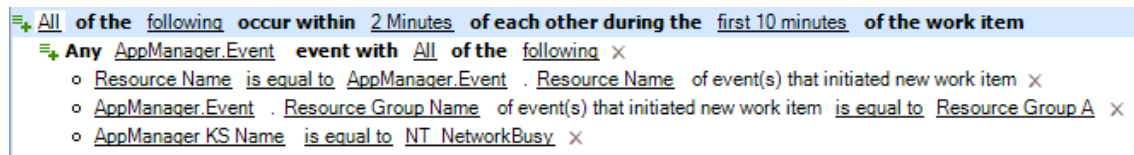
るには、この部分式の複数のインスタンスを追加します。複数のイベントがワークアイテムを開始した場合は、現在のイベントの属性値が、1つ以上のトリガイベントの属性と一致する可能性があります。これは1次部分式です。他の部分式は修飾子です。

- ◆ **Attribute of event(s) that initiated new work item matching event value** - トリガイベントの属性を特定の値と比較します (SQL JOIN ステートメントの WHERE 句と同様)。トリガイベントの複数の属性を評価するには、この部分式の複数のインスタンスを追加します。複数のイベントがワークアイテムを開始した場合は、トリガがそれらのワークアイテムをすべて評価します。最適な結果を得るには、この部分式を Event attribute matching attribute of event(s) that initiated new work item 部分式の修飾子として使用します。単独で使用しないでください。
- ◆ **Event attribute matching event value** - 現在のイベントの属性の値を特定の値と比較します (SQL JOIN ステートメントの WHERE 句と同様)。現在のイベントの複数の属性を評価するには、この部分式の複数のインスタンスを追加します。最適な結果を得るには、この部分式を Event attribute matching attribute of event(s) that initiated new work item 部分式の修飾子として使用します。単独で使用しないでください。

たとえば、Workflow Automation が AppManager イベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次の場合に、既存の作業項目が有効である最初の 10 分間は新しい AppManager イベントが新しい作業項目を開始しないようにブロックできます。

- ◆ 新しいイベントが元のイベントと同じコンピュータから取得される場合
- ◆ トリガイベントが特定のリソースグループ (たとえば、Resource Group A) に属する場合
- ◆ 新しいイベントに関連付けられた特定のナレッジスクリプト (たとえば、NT_NetworkBusy) がある場合

部分式は次のように構成します。



この構成は、次の構文の SQL JOIN ステートメントと同様に機能します。

```
SELECT *
FROM NewEvent
INNER JOIN TriggeringEvent
ON NewEvent.ComputerName=TriggeringEvent.ComputerName
WHERE TriggeringEvent.ResourceGroup = ResourceGroupA AND NewEvent.KSName = NT_NetworkBusy
```

ここで、*NewEvent* は新しい AppManager イベント、*TriggeringEvent* はワークアイテムを開始した AppManager イベントです。

Any event of a specific type and attribute value

この式は、1つの属性に特定の値を持つ単一イベントを照合します。たとえば、KS名が NT_SystemUptime である AppManager イベントを Workflow Automation が受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、既存の作業項目が有効である最初の 10 分間は KS 名が NT_ServiceDown であるイベントによって新しい作業項目が開始されないようにブロックできます。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the first 10 minutes of the work item
  ■ Any AppManager.Event event where AppManager KS Name is equal to NT_ServiceDown x
```

新しいイベントの複数の属性を一致させるには、この式の複数のインスタンスを追加します。たとえば、KS 名が NT_ServiceDown である新しい AppManager イベントを、イベントが Computer01 などの特定のコンピュータから発生している場合のみブロックする場合は、次のように式を設定します。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the first 10 minutes of the work item
  ■ Any AppManager.Event event where AppManager KS Name is equal to NT_ServiceDown x
  ■ Any AppManager.Event event where Resource Name is equal to Computer01 x
```

Any event of a specific type from event source if this event initiated new work item

この式は、特定のコンピュータ、ビジネスサービス、リソースグループ、またはビジネスサービスロールからの単一イベントを照合します。

ベースイベントを使用する場合、このトリガはイベントの他の属性は評価しません。たとえば、Workflow Automation が Exchange Servers リソースグループのイベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、同じリソースグループからの追加の一致するイベントによって、新しい作業項目が開始されないようにブロックできます。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the life of the work item
  ■ Any Exchange.New Message Event event from Resource Group if this event initiated new work item x
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、イベントが名前付きイベントの指定された属性値に一致することを確認します。たとえば、Workflow Automation が Exchange Servers リソースグループの Exchange Server Down イベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、同じリソースグループからの追加の一致するイベントによって、新しい作業項目が開始されないようにブロックできます。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the life of the work item
  ■ Any Exchange Server Down event from Resource Group if this event initiated new work item x
```

One event of a specific type

この式は、特定の1つのイベントの照合を行います。時間枠は適用されません。

ベースイベントを使用すると、トリガは受信イベントの属性値を評価しません。たとえば、Workflow Automation が vCenter イベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、追加の一致するイベントによって新しい作業項目が開始されないようにブロックできます。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the life of the work item
  ■ One VMware.vCenter Event event x
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、イベントが名前付きイベントの指定された属性値に一致することを確認します。たとえば、Workflow Automation が VM Detected Down 名前付きイベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、追加の一致するイベントによって新しい作業項目が開始されないようにブロックできます。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the life of the work item
  ■ One VM Detected Down event x
```

追加式について

トリガは、[[Append to Previous Work Item If]] タブのルールと一致するイベントを、ワークアイテムに追加できます。デフォルトでは、ワークアイテムが有効である間、トリガは一致するイベントを追加します。しかし、ワークアイテムが開始してから一定の時間、一致するイベントを追加するようトリガを設定できます。たとえば、トリガによってワークアイテムが開始した後も長い時間ワークアイテムを実行するようにしたい場合は、ワークアイテムが開始して最初の10分間一致するイベントを追加するようトリガを設定できます。10分が経過すると、トリガは一致するイベントの追加を停止します。

注: 単一イベントは、複数のワークアイテムをトリガまたは追加できます。

[[Append to Previous Work Item If]] タブでは、次の式を提供しています。

Any event from event source if this event initiated new work item

この式は、以前にワークアイテムを開始したイベントと同じコンピュータ、ビジネスサービス、リソースグループ、またはビジネスサービスロールからのイベントの照合を行います。トリガは、イベントの他の属性を評価しません。たとえば、Workflow Automation が Exchange Servers リソースグループのイベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、最初の10分間は一致するイベントを既存の作業項目に追加できます。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the first 10 minutes of the work item
  ■ Any event from Resource Group if this event initiated new work item x
```

Any event matching attributes of the event that initiated new work item

この式には以下の部分式があります。

- ◆ **Event attribute matching attribute of event(s) that initiated new work item** - 現在のイベントの属性の値を、ワークアイテムを開始したイベントの属性の値と比較します (SQL JOIN ステートメントの ON 句と同様)。現在のイベントの複数の属性を評価するには、この部分式の複数のインスタンスを追加します。複数のイベントがワークアイテムを開始した場合は、現在のイベントの属性値が、1つ以上のトリガイベントの属性と一致する可能性があります。これは 1 次部分式です。他の部分式は修飾子です。
- ◆ **Attribute of event(s) that initiated new work item matching event value** - トリガイベントの属性を特定の値と比較します (SQL JOIN ステートメントの WHERE 句と同様)。トリガイベントの複数の属性を評価するには、この部分式の複数のインスタンスを追加します。複数のイベントがワークアイテムを開始した場合は、トリガがそれらのワークアイテムをすべて評価します。最適な結果を得るには、この部分式を Event attribute matching attribute of event(s) that initiated new work item 部分式の修飾子として使用します。単独で使用しないでください。
- ◆ **Event attribute matching event value** - 現在のイベントの属性の値を特定の値と比較します (SQL JOIN ステートメントの WHERE 句と同様)。現在のイベントの複数の属性を評価するには、この部分式の複数のインスタンスを追加します。最適な結果を得るには、この部分式を Event attribute matching attribute of event(s) that initiated new work item 部分式の修飾子として使用します。単独で使用しないでください。

たとえば、Workflow Automation が AppManager イベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次の場合に、最初の 10 分間は新しい AppManager を既存の作業項目に追加できます。

- ◆ 新しいイベントが元のイベントと同じコンピュータから取得される場合
- ◆ トリガイベントが特定のリソースグループ (たとえば、Resource Group A) に属する場合
- ◆ 新しいイベントに関連付けられた特定のナレッジスクリプト (たとえば、NT_NetworkBusy) がある場合

部分式は次のように構成します。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the first 10 minutes of the work item
Any AppManager.Event event with All of the following x
  o Resource Name is equal to AppManager.Event . Resource Name of event(s) that initiated new work item x
  o AppManager.Event . Resource Group Name of event(s) that initiated new work item is equal to Resource Group A x
  o AppManager KS Name is equal to NT_NetworkBusy x
```

この構成は、次の構文の SQL JOIN ステートメントと同様に機能します。

```
SELECT *
FROM NewEvent
INNER JOIN TriggeringEvent
ON NewEvent.ComputerName=TriggeringEvent.ComputerName
```

WHERE TriggeringEvent.ResourceGroup = ResourceGroupA AND NewEvent.KSName = NT_NetworkBusy

ここで、*NewEvent* は新しい AppManager イベント、*TriggeringEvent* はワークアイテムを開始した AppManager イベントです。

Any event of a specific type and attribute value

この式は、1つの属性に特定の値を持つ単一イベントを照合します。たとえば、KS 名が NT_SystemUptime である AppManager イベントを Workflow Automation が受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、KS 名が NT_SystemUptime である一致するイベントを既存の作業項目に追加できます。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the life of the work item
  ■ Any AppManager.Event event where AppManager KS Name is equal to NT_SystemUptime x
```

Any event of a specific type from event source if this event initiated new work item

この式は、特定のコンピュータ、ビジネスサービス、リソースグループ、またはビジネスサービスロールからの単一イベントを照合します。

ベースイベントを使用する場合、このトリガはイベントの他の属性は評価しません。たとえば、Workflow Automation が Exchange Servers リソースグループのイベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、同じリソースグループからの一致するイベントを既存の作業項目に追加できます。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the life of the work item
  ■ Any Exchange.New Message Event event from Resource Group if this event initiated new work item x
```

名前付きイベントを使用すると、トリガは、イベントが名前付きイベントの指定された属性値に一致することを確認します。たとえば、Workflow Automation が Exchange Servers リソースグループの Exchange Server Down イベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、同じリソースグループからの一致するイベントを既存の作業項目に追加できます。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the life of the work item
  ■ Any Exchange Server Down event from Resource Group if this event initiated new work item x
```

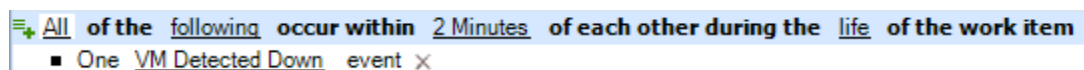
One event of a specific type

この式は、特定の1つのイベントの照合を行います。時間枠は適用されません。

ベースイベントを使用すると、トリガは受信イベントの属性値を評価しません。たとえば、Workflow Automation が vCenter イベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、一致するイベントを既存の作業項目に追加できます。

```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the life of the work item
  ■ One VMware.vCenter Event event x
```

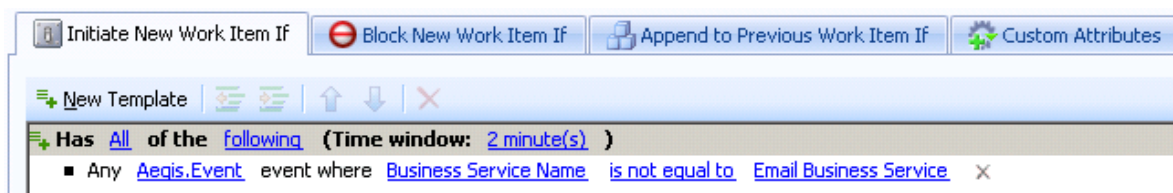
名前付きイベントを使用すると、トリガは、イベントが名前付きイベントの指定された属性値に一致することを確認します。たとえば、Workflow Automation が VM Detected Down 名前付きイベントを受信したときに、トリガがすでに作業項目を開始している場合、次のように式を設定して、一致するイベントを既存の作業項目に追加できます。



```
All of the following occur within 2 Minutes of each other during the life of the work item
  One VM Detected Down event x
```

「Is Not Equal To」 トリガ比較の使用

トリガを設定する場合、is not equal to トリガ比較を使用して、トリガに、新しいイベントの属性値が指定した値に等しくない場合にのみ動作するように伝えることができます。たとえば、次のトリガは、新しいイベントの **Business Service Name** 属性の値が Email Business Service に等しくない場合にのみ、ワークアイテムを開始します。

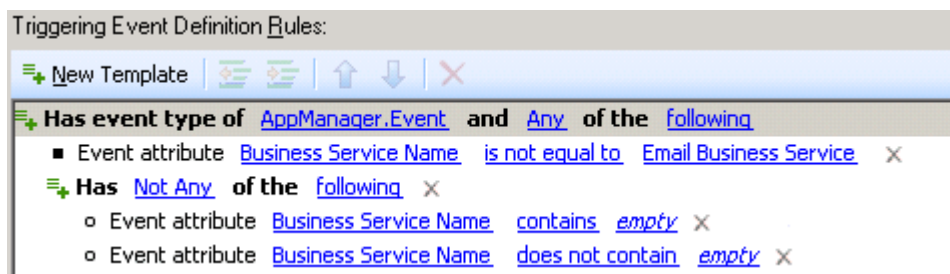


is not equal to トリガ比較を使用すると、トリガは次のイベント属性の空の値を無視します。

- ◆ Business Service ID
- ◆ Business Service Name
- ◆ Business Service Role
- ◆ Computer ID
- ◆ コンピュータ名
- ◆ Knowledge
- ◆ Resource Group ID
- ◆ Resource Group Name

たとえば、前の図の **Business Service Name** 属性の値が空の場合、空の値が指定した比較値と等しくない場合でも、トリガはイベントを無視し、ワークアイテムを開始しません。

指定した比較値に等しくない空の値を持つイベントに対してワークアイテムを開始するように、トリガを設定するには、名前付きイベントを作成し、それをトリガに関連付けます。次の例では、空の値を含む、**Email Business Service** に等しくない Business Service Name 値を持つ AppManager イベントに一致する名前付きイベントを指定しています。



ここで、*empty* は、ビジネスサービスの名前を付ける場合に使用しない任意のテキスト文字列を表します。

名前付きイベントの詳細については、[名前付きイベントの概要](#)を参照してください。

トリガカスタム属性について

トリガを設定する場合、[**Custom Attributes**] タブを使用して、トリガによって開始される各ワークアイテムに渡されるカスタム属性と値を作成できます。プロセス作成者は Input Builder を使用して、条件コネクタおよびアクティビティのトリガカスタム属性を参照できます。

注

- プロセス作成者は、ワークアイテムレベルでカスタム属性を定義することもできます。ワークフローにカスタムワークアイテム属性を定義する方法の詳細については、[ワークアイテム属性のカスタマイズ](#)を参照してください。
- カスタムワークアイテム属性の名前がトリガカスタム属性の名前と同じ場合、カスタムワークアイテム属性の値がトリガカスタム属性の値より優先されます。

複数のトリガによって同じ名前のカスタム属性が渡されると、Input Builder は、同じ名前のすべてのトリガカスタム属性を表す 1 セットを表示します。

たとえば、次のトリガを Start of Workflow アクティビティに関連付けることができます。

Associated Triggers (in evaluation order):

Name	Type	Revision	Description
Trigger 1	User Defined	1.0	
Trigger 2	User Defined	1.0	

Trigger 1 がワークフローからワークアイテムを開始する場合、次のトリガカスタム属性を渡します。

Trigger Name:
Trigger 1

Description:

Initiate New Work Item If Block New Work Item If Append to Previous Work Item If Custom Attributes

Generate the following custom attributes in work items created by this trigger:

Name	Display Name	Type	Value	Description
A	A	String		
B	B	String		
C	C	String		

Trigger 2 がワークフローからワークアイテムを開始する場合、次のトリガカスタム属性を渡します。

Trigger Name:
Trigger 2

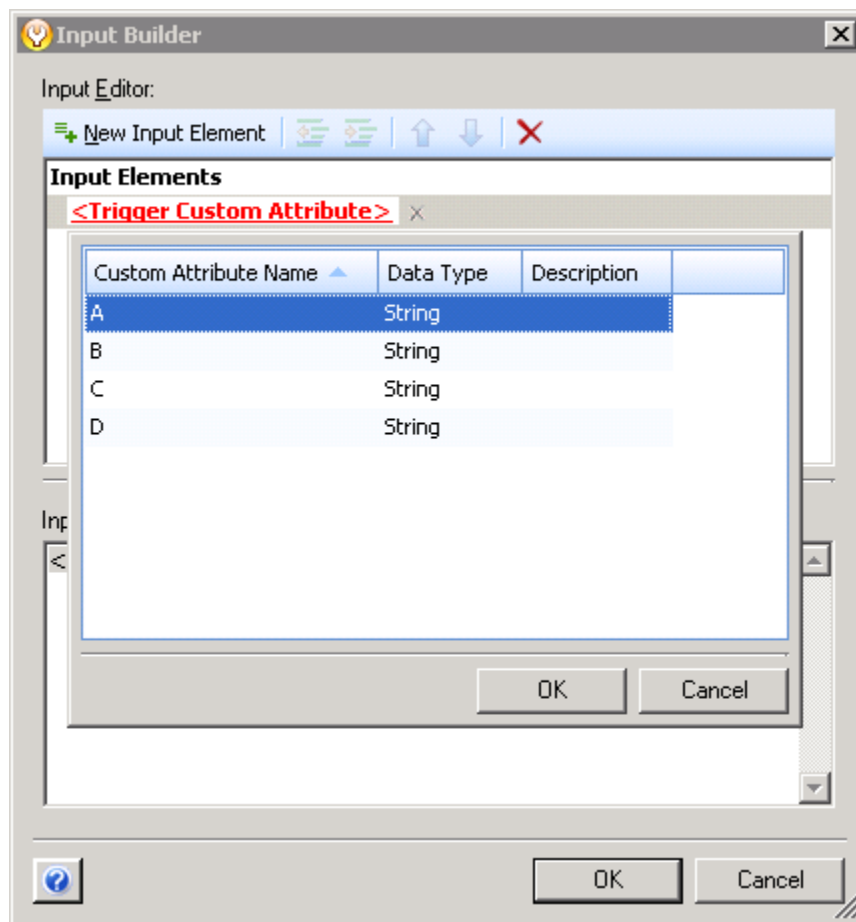
Description:

Initiate New Work Item If Block New Work Item If Append to Previous Work Item If Custom Attributes

Generate the following custom attributes in work items created by this trigger:

Name	Display Name	Type	Value	Description
A	A	String		
B	B	String		
D	D	String		

Input Builder を使用して、トリガカスタム属性を参照すると、次のリストが表示されます。



使用可能なトリガカスタム属性のリストで、A および B は、異なるトリガからの同じ名前を持つ複数のトリガカスタム属性のセットを表します。複数のトリガカスタム属性を単一のセットに組み合わせることで、設計時にワークフローに追加する必要があるロジックの量を減らすことができます。ワークアイテムを開始したトリガに関係なく、1つだけのトリガカスタム属性を参照するワークフローを設定することができます。Input Builder を使用して、トリガカスタム属性を参照する詳細については、[Input Builder について](#)を参照してください。

既存のトリガの修正

既存のトリガを更新する必要がある場合、新しいトリガリビジョンを作成できます。新しいトリガリビジョンは、新しいプロセスやワークフローリビジョンで使用できますが、稼働中のワークフローリビジョンの元のトリガに置き換わりません。稼働中のワークフローリビジョンのトリガを変更するには、ワークフローリビジョンのクローンを作成して、トリガを変更します。ワークフローリビジョンの複製の詳細については、[ワークフローリビジョンの複製](#)を参照してください。

抽象トリガリビジョンについて

抽象トリガリビジョンによって、Workflow Automation はトリガを使用して、ワークフローリビジョンを最新のトリガリビジョンにアップグレードできます。Workflow Automation では、Start of Workflow アクティビティに、次の抽象トリガリビジョンを提供しています。

- ◆ **N.*** は、特定のメジャーリビジョン番号 (N) と最高のマイナーリビジョン番号を持つ最新のトリガリビジョンを表します。たとえば、ワークフローリビジョン A を作成してトリガ A の抽象リビジョン 1.* を割り当てる場合、現行のトリガバージョンは 1.1 です。Workflow Automation がワークフローリビジョンをアップグレードすると、Workflow Automation はトリガ A を最新バージョンである 2.2 ではなく、1.* の最新リビジョンであるリビジョン 1.5 にアップグレードします。
- ◆ ***.*** は最高のメジャーリビジョン番号とマイナーリビジョン番号を持つ最新のトリガリビジョンを表します。たとえば、プロセス作成者が Workflow Revision B を作成してトリガの A 抽象リビジョン *.* を割り当てる場合、現行のトリガバージョンは 1.1 です。Workflow Automation がワークフローリビジョンをアップグレードすると、Workflow Automation はトリガ A の最新バージョンである 2.2 にアップグレードします。

Workflow Automation は次のシナリオで、最新のトリガリビジョンにアップグレードします。

ワークフローリビジョンの稼働

抽象型トリガリビジョンを持つワークフローリビジョンを初めて稼働環境で使用する際、Workflow Automation は、指定した抽象型リビジョンのルールに従って最新トリガリビジョンを割り当てます。ワークフローを稼働状態に移行する方法の詳細については、[ワークフローリビジョンの稼働](#)を参照してください。

新しいトリガリビジョンの作成

新しいトリガリビジョンを作成すると、Workflow Automation によって、ワークフローリビジョンでトリガのいずれかの抽象リビジョンを参照しているかどうかを検証され、[Deploy Trigger Updates] ウィンドウが表示されます。Workflow Automation では、現在構築中のワークフローリビジョンは無視されます。

トリガ更新の手動の展開

特定のトリガのトリガ更新を手動で展開すると、Workflow Automation によって、ワークフローリビジョンでトリガのいずれかの抽象リビジョンを参照しているかどうかを検証され、[Deploy Trigger Updates] ウィンドウが表示されます。Workflow Automation では、現在構築中のワークフローリビジョンは無視されます。

各シナリオで、Workflow Automation はユーザが表示、クローン作成、稼働の権限を持つワークフローリビジョンにのみ、ワークフローリビジョンのリストを制限します。

トリガ更新を展開すると、Workflow Automation によって指定したワークフローリビジョンのクローンが作成され、クローンが稼働されて、最新のトリガリビジョンを使用するようにすべてのトリガがアップグレードされます。ワークフローリビジョンの複製の詳細については、[ワークフローリビジョンの複製](#)を参照してください。

現在稼働中でないワークフローリビジョンをアップグレードすると、クローンは稼働しないままになります。

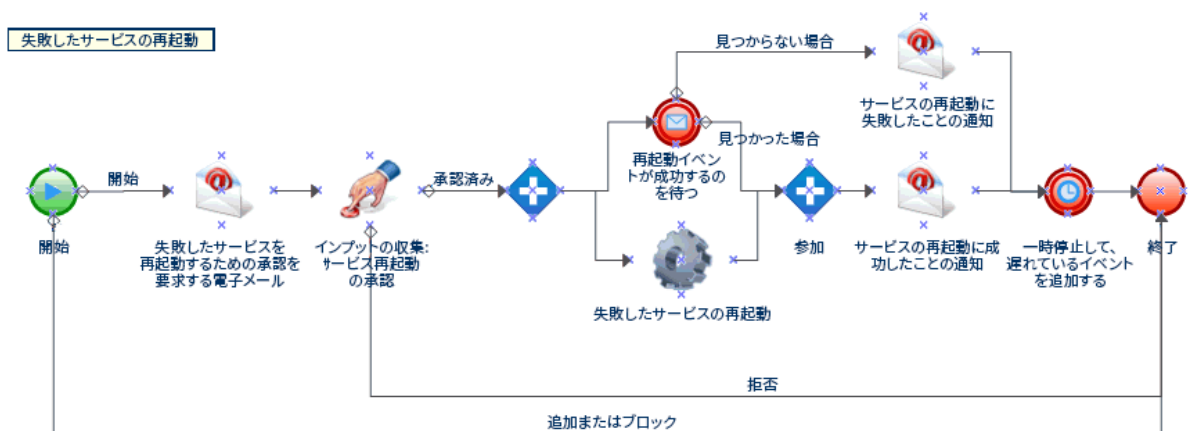
手動トリガについて

Workflow Automation では、任意のプロセスに関連付けることができる手動トリガを提供しています。手動トリガでは、ワークアイテムを開始するために、ユーザの介入を必要とし、ユーザはいつでもプロセスからワークアイテムを開始できます。プロセスでは手動トリガを1つだけ使用できます。

4 プロセスおよびワークフローの使用

1つの「プロセス」は、データソースによって Workflow Automation に送信されるイベントに対応するために実行される複数のステップで構成されています。IT ポリシーガバナンスモデルを確立するには、環境全体で特定のイベントに反応する際に使用する IT プロセスを定義する必要があります。Workflow Automation は、チームが定義した、IT ポリシーを表現するプロセスに照らして受信イベントを評価します。

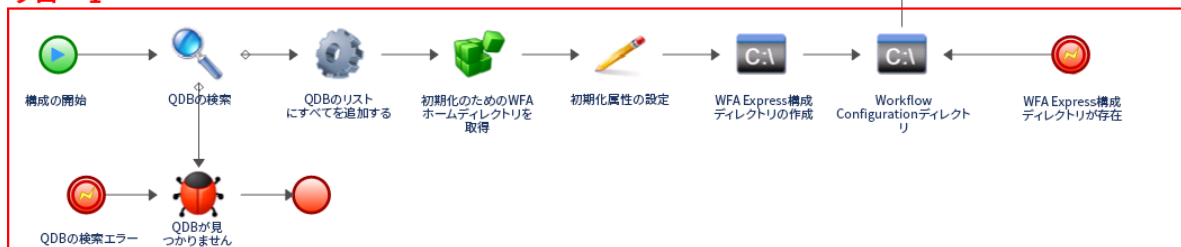
各プロセスには、関連付けられたワークフローがあります。「ワークフロー」は、次の図のようにプロセス内のステップをグラフィックで表したもので、アクティビティとコネクタで形成され、特定の IT ポリシーを反映するように設計されています。データソースからの1つ以上のイベントがプロセスのトリガ条件と一致すると、Workflow Automation がプロセスを実行し、作業項目を開始します。



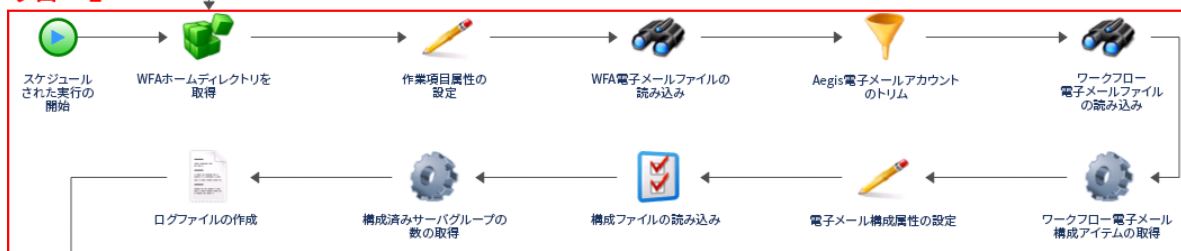
ワークフローデザイナーを使用して、インシデントに対処し、対応し、解決するための IT ポリシーに合致するまでプロセスワークフローを改良します。実行中、ワークフローはアクティビティに進み、特定の順序 (フローと呼ばれる) でコネクタを進行します。[Start of

Workflow] アクティビティは、ワークフローで実行される最初のアクティビティです。次の図のように、ワークフローに複数の [Start of Workflow] アクティビティが含まれている場合、そのワークフローには複数の同時フローが含まれていることがあります。

フロー 1



フロー 2



また、ワークフローがアクティビティの複数のコネクタを進行するとき、またはトリガが新規イベントをワークアイテムに追加するとき、複数のフローが作成されることもあります。アクティブフローがなくなると、実行が終了します。

注：同じ終了点を持つ複数のフローが、異なる時刻に終了することがあります。

プロセスに関する用語について

Workflow Automation が、定義したプロセスをどのように使用するかを理解するには、次の用語を理解しておく必要があります。

ワークアイテム

プロセスの1つのインスタンスで、受信イベントまたは手動トリガによりトリガされます。トリガがワークアイテムを開始するまでは、プロセスはアイドル状態となります。1つのプロセスには、複数の同時に実行するワークアイテムを含めることができます。

アクティビティ

たとえばワークフローの開始、複数のフローの結合、受信イベントの待機、ワークフローの停止などの特定の機能を実行するプロセスのステップです。アクティビティの詳細については、[ワークフローアクティビティの概要](#)を参照してください。



イベントを開始する条件

たとえば新しいワークアイテムの開始や、既存のワークアイテムへのイベントの追加などの受信イベントにどのように対応するかを定義する、プロセスに関連付けられたルールのセットです。手動トリガでは、ワークアイテムを開始するためにユーザーの操作が必要です。トリガの詳細については、[トリガの概要](#)を参照してください。

ワークフローアクティビティの概要

ワークフローデザイナーは、ワークフローの構築に使用できる、次の基本的なアクティビティタイプを用意しています。

	Start of Workflow	<p>ワークフローに関連付けられたトリガがデータソースからの受信イベントと一致したら、ワークフローを開始します。</p> <p>ワークフローには、同時に複数のフローが作成される複数の [Start of Workflow] アクティビティが含まれていることがあります。</p> <p>トリガをアクティビティに関連付けると、抽象型トリガリビジョンを選択できます。抽象トリガリビジョンの詳細については、抽象トリガリビジョンについてを参照してください。</p>
	タスク	<p>先へ進む前に特定のタスク（たとえば、ユーザー入力の収集、電子メールの送信など）を実行します。関連付けられたコード、またはモジュールによって、タスクが実行されます。</p> <p>Workflow Automation は、機能に従って [Task] アクティビティをグループ化する複数のアクティビティライブラリを提供します。各 Workflow Automation アダプタは、製品固有のアクティビティの独自ライブラリを提供します。</p> <p>Workflow Automation またはアダプタライブラリの [Task] アクティビティには、それらの機能を表すアイコン（たとえば、[Send Email] アクティビティ）があります。</p>
	参加	<p>プロセスでフローを複数のパラレルフローに分割したり、複数のパラレルフローを1つに結合したりすることができます。</p> <p>[Join] アクティビティの要件は、次のアクティビティに進む前にワークフローが、到着する条件付きコネクタすべての条件を満たしていることです。[Join] アクティビティで複数の条件付きコネクタを満たす方法の詳細については、Join アクティビティと条件付きコネクタとの相互作用のしかたについてを参照してください。</p>
	Wait for New Email Message	<p>定義されたフィルタと一致する受信メッセージを待機します。一致するメッセージが指定された時間枠内に到達しなかった場合は、プロセスが続行されます。</p>
	Pause for Specified Time	<p>指定された期間待機するか、または指定された時刻まで待機してから、続行します。</p>

	Capture Workflow Errors	<p>ワークフローでエラーが発生するのを待機します。</p> <p>このアクティビティはメインフロー外部にあります。エラーが発生すると、フローがこのアクティビティに「ジャンプ」し、エラーを処理する代替フローに進んでから、メインフローに再結合します。</p>
	End of Workflow	<p>プロセスの終わりをマーキングします。</p> <p>ワークフローには、サブフローの数に応じて、[End] アクティビティが複数含まれていることがあります。</p> <p>ワークフローに複数のフローが含まれているが、[End of Workflow] アクティビティは1つのみである場合は、最初のフローが終了したときに、完了したアイコンが表示されます。</p>

Input Builder について

Input Builder で、アクティビティの入力パラメータに動的な値を構築できます。ダイナミック値は、Input Builder が実行時に値を取得する変数です。また、複素数リテラル値も構築できます。Input Builder では、Configuration Console の一部のフィールドも使用できません。Input Builder を使用して入力値を構築する詳細な例については、[ワークフローの例のサンプルのワークフロー](#)を参照してください。

Input Builder で、1 つまたは複数の次の入力要素を持つ値を構築できます。

アクティビティ出力パラメータ

ワークフローの別のアクティビティからの出力値を取得します。[Start of Workflow] アクティビティを有効にしたトリガの名前などの、ワークフローの任意のアクティビティからの出力パラメータをどれでも取得できます。この要素は、ワークフローデザイナーでのみ使用できます。

アクティビティ実行パラメータ

特定のアクティビティの開始時刻、終了時刻、またはワークフローの流れの期間に関する情報を取得します。この要素は、ワークフローデザイナーでのみ使用できます。

イベント属性

ワークアイテムをトリガしたイベントから、電子メールイベントの件名などの、指定した属性値を取得します。

ワークアイテム属性

現在のワークアイテムから、タイトルや説明などの、指定した属性値を取得します。また、カスタムのワークアイテム属性も取得できます。

トリガカスタム属性

ワークアイテムを開始したトリガから、指定した属性値を取得します。この要素は、ワークフローデザイナーでのみ使用できます。

グローバル設定

実行時に指定したグローバル設定から、電子メールサーバの名前や Operations Console の URL などの値を取得します。

入力フォームリンク

指定された [Collect Input from User] アクティビティに関連付けられているユーザ入力フォームの URL を取得します。詳細については、[ユーザ入力フォームへのリンク作成](#)を参照してください。

Free-Form Text

構築された値にテキストを追加できます。たとえば、ワークフローで [Send Email] アクティビティを使用している場合、Input Builder を使用して、自由形式のテキストとアクティビティ出力パラメータを組み合わせることでメッセージ本文を構築できます。入力するテキストは各ワークアイテムと同じです。変数は、実行時に値を取得します。

新しい行

構築した値に新しい行を追加します。たとえば、ワークフローで [Send Email] アクティビティを使用している場合、Input Builder を使用して、リテラル値と変数を組み合わせてメッセージ本文を構築できます。テキストのブロックを、1 つまたは複数の新しい行で区切ることができます。この要素は、ワークフローデザイナーでのみ使用できます。

空き容量

構築した値にスペースを追加します。たとえば、入力パラメータにユーザの完全な名前を指定する場合で、姓と名を別の値として取得する必要がある場合は、Input Builder を使用して、実行時に 2 つの値を 1 つの値に、スペースで区切って連結することができます。

空の文字列

空の文字列を構築した値に追加します。たとえば、設計時に入力パラメータにエントリが必要だが、null 値を指定したい場合、Input Builder を使用して入力パラメータに空の文字列を入力できます。

タブ

タブを構築した値に追加します。たとえば、テキストファイルの内容を構築する場合に、タブを挿入して段落の始めをインデントできます。

ユーザ入力フォームについて

ユーザ入力フォームを使用することで、Workflow Automation ユーザ (特にプロセスオペレータ) が作業項目と情報をやり取りして、関連付けられているワークフローがタスクを完了するために必要なフィードバックを提供できます。たとえば、サービスを再開するワークフローを構築していて、再開には承認を必要とするように設定する場合、[Collect Input from User] アクティビティを使ってワークフローを一時停止し承認を待つことができます。ワークフローはユーザの応答にしたがってサービスを再開または停止します。

ユーザ入力フォームへのリンク作成

ユーザが Operations Console と情報をやり取りせずに処理できるようにしたい場合には、特定のユーザ入力フォームへのリンクを含む E メールを送信できます。ユーザが E メールにあるリンクをクリックしてログインすると、ブラウザウィンドウに入力フォームが表示されます。ワークフロー全体も Operations Console の他のデータもユーザが目にすることはありません。

Workflow Automation は次の Web ブラウザでのユーザ入力をサポートしています。

- ◆ Mozilla Firefox
- ◆ Google Chrome
- ◆ Microsoft Internet Explorer 11、Edge

ユーザ入力フォームへのリンクを作成する

- 1 ワークフローデザイナーで、[Send Email] アクティビティと [Collect Input from User] アクティビティを設計グリッドにドラッグします。
- 2 コネクタで [Send Email] アクティビティから [Collect Input from User] アクティビティに、アクティビティを結合します。
- 3 [Send Email] アクティビティをダブルクリックしてから、以下の手順に従います。
 - 3a [Body] パラメータの横にある [Values] タブで、[**Use Input Builder**] チェックボックスを選択します。
 - 3b [Body] パラメータの [Value] フィールドで、[**Input Builder**] をクリックします。
 - 3c [Input Builder] ウィンドウで [**New Input Element**] をクリックしてから、[**Input Form Link**] をクリックします。
 - 3d [Input Form Activity Name] で、[**Collect Input from User**] を選択して、最後に [**OK**] を選択します。

注: 設定されている [Collect Input from User] アクティビティが複数ある場合は、設定中の [Send Email] アクティビティに接続されているものを間違えずに選択してください。

 - 3e [Input Builder] ウィンドウで、[**OK**] をクリックします。
 - 3f アクティビティプロパティウィンドウで、残りの入力パラメータを設定して、[**OK**] をクリックします。
- 4 [Collect Input from User] アクティビティおよびワークフローに追加したその他のアクティビティを設定します。

注: ワークフロー作成の詳細な例については、[ワークフローの例](#)を参照してください。

ユーザ入力フォームのカスタマイズ

次のカスケーディングスタイルシート (CSS) を変更することで、使用する環境でのユーザ入力フォームの表示を変更できます。

- ◆ InputForm.css - 入力フォームとフォームフィールドに関連するスタイル
- ◆ LoginDialog.css - ログインウィンドウに関連するスタイル
- ◆ MainLayout.css - バナー、フッター、およびメインパネルに関連するスタイル
- ◆ Page.css - ログインビューおよびメインパネル内の入力フォームビューに関連するスタイル

これらの .css ファイルは通常は Web サーバコンピュータの C:\Program Files\NetIQ\WFA\AegisWebApp\css フォルダにあります。

注: ご使用の環境で .css ファイルを変更する場合は、上位バージョンにアップグレードする前にこれらのファイルをバックアップしてください。アップグレードが完了したら、これらのファイルを復元して、アップグレードでインストールされた .css ファイルを置き換えることができます。

ワークフローコネクタについて

ワークフローは、コネクタを使用して、あるアクティビティから別のアクティビティへ移動します。コネクタをワークフローに追加する際、条件付きか条件なしかを指定できます。条件なしコネクタでは、ワークフローは常にあるアクティビティから別のアクティビティへ移動できます。条件付きコネクタは、条件式を使用して、ワークフローが移動できるかどうかを判断します。

コネクタの設定

コネクタを設定する基本的な手順は、条件付きコネクタでも条件なしコネクタでも同じです。

コネクタを設定する

- 1 [Workflow] タブの [Tools] グループで、[**Connect Activities Tool**] をクリックします。
- 2 コネクタの開始元のアクティビティで、適切なポートをクリックし、ポインタをワークフローの移動先のアクティビティの適切なポートにドラッグします。

ヒント

- ◆ ツールをアクティビティのポート上に動かすと、そのポートが赤い四角に変わります。
 - ◆ コネクタが自動的に、最良の「経路」を、選択したポートに基づいて選択します。手動モードに切り替えるには、スペースキーを押します。
 - ◆ Connect Activities ツールが有効な間は、必要なコネクタをすべて描画することができます。
-

- 3 標準のポインタツールに戻すには、[Workflow] タブの [Tools] グループで、[**Selection Tool**] をクリックします。
- 4 [Connector Properties] ウィンドウが自動的に表示されない場合は、コネクタを右クリックしてから [**Properties**] をクリックします。
- 5 [**From**] および [**To**] フィールドに正しいアクティビティが指定されていることを確認してください。

ヒント : [From] および [To] フィールドを使用して、適切なアクティビティを、コネクタの終端を手動で配置しなくても接続できます。

- 6 次を実行するには、目的のアクションを選択してください。
 - ◆ コネクタのフローを逆に戻すには、[**Reverse Connector(コネクタを逆にする)**] をクリックします。
 - ◆ 無条件のコネクタを設定する場合は、[**Always traverse this connector(常にこのコネクタを移動する)**] をクリックします。
 - ◆ 条件付きコネクタを設定するには、次の手順を実行します。
 1. [**Only traverse this connector when the following conditions are met**] をクリックします。
 2. [Conditional Expression] で、[**Create Expression**] をクリックして [Expression Editor] ウィンドウを起動します。
 3. [Expression Editor] ウィンドウで、条件式を設定してから [OK] をクリックします。条件式の詳細については、[条件式について](#)を参照してください。
- 7 [Connector Properties] ウィンドウで [**OK**] をクリックします。

条件式について

条件式には、1 つまたは複数の次のコンポーネントが含まれます。

演算子

演算子は Has All of the following などの、ルールを 1 つにまとめてブール論理を使用してそれらの関連性を管理する複合ルールです。演算子は、他の演算子を子や孫として持つことができ、入れ子をレベルに制限なく作成できます。

新しい演算子を条件式に追加するには、[**New Template**] をクリックし、次のいずれかを選択します。

- ◆ [**All**] (ワークフローがそれ以下のルールの組み合わせを満たす必要がある場合)
- ◆ [**Any**] (ワークフローがそれ以下のルールのどれかまたはすべてを満たす必要がある場合)
- ◆ [**None**] (ワークフローがそれ以下のルールの組み合わせを満たしていない必要がある場合)
- ◆ [**Not Any**] (ワークフローがそれ以下のルールのどれかまたはすべてを満たしていない必要がある場合)

パラメータ式

ワークフローの前のアクティビティからの出力パラメータの値を評価します。たとえば、このコネクタでは [Send Email] アクティビティの [Status of the send] パラメータの値が Succeeded の場合にのみワークフローが移動できるように指定できます。

アクティビティ実行属性の式

特定のアクティビティの開始時刻、終了時刻、期間の値を評価します。たとえば、このコネクタでは [Find Objects] アクティビティが 60 秒未満で完了した場合のみワークフローが移動できるように指定できます。

イベント属性の式

トリガしたイベントの属性の値を評価します。トリガしたイベントからの属性はワークアイテムに添付されます。たとえば、このコネクタではイベントタイプが Aegis.Event で、[Business Service Name] 属性の値が Messaging Service の場合のみワークフローが移動できるように指定できます。

ワークアイテム属性の式

ワークアイテム属性の値を評価します。たとえば、このコネクタでは [Work Item Resource Groups] 属性の値が Exchange Servers の場合のみワークフローが移動できるように指定できます。

トリガカスタム属性の式

トリガに定義されたカスタム属性の値を評価します。たとえば、このコネクタではトリガカスタム属性の [Cause] の値が Exchange server down の場合のみワークフローが移動できるように指定できます。

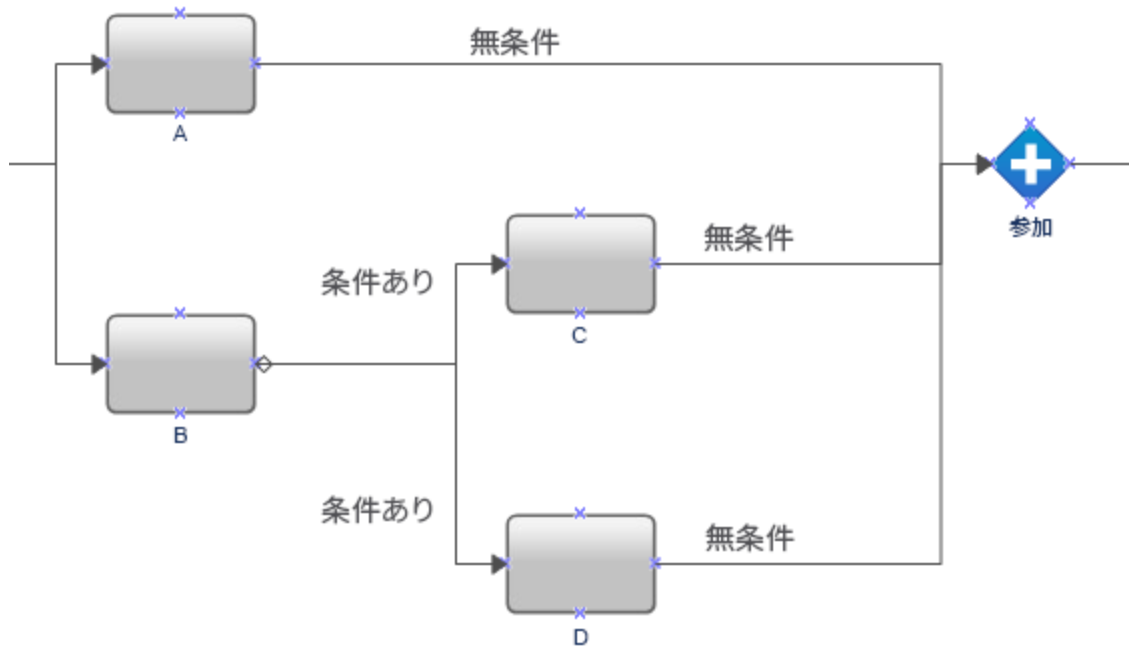
グローバル設定の式

電子メールサーバの名前や Operations Console の URL など、指定したグローバル設定の値を評価します。たとえば、このコネクタでは電子メールサーバコンピュータの名前が、指定した値と一致する場合のみワークフローが移動できるように指定できます。

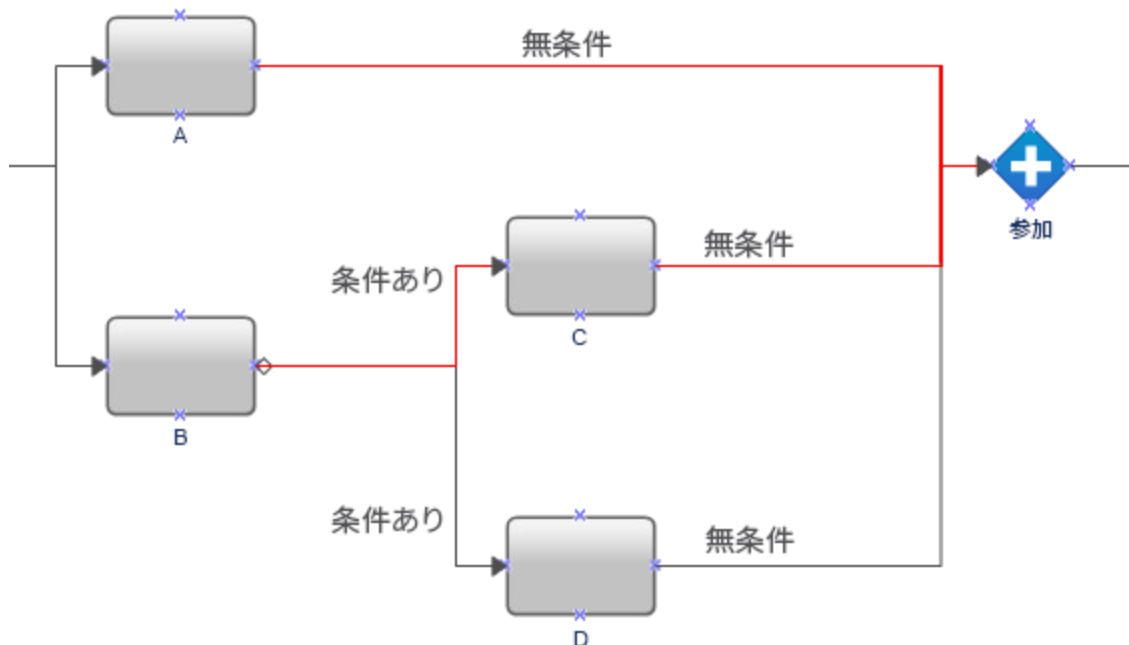
Join アクティビティと条件付きコネクタとの相互作用のしかたについて

[Join] アクティビティでは、ワークフローがすべての到着コネクタを移動して初めて、ワークフローが次のアクティビティに進むことができます。条件式により、ワークフローがすべてのコネクタに移動できない場合、[Join] アクティビティは先に勧め

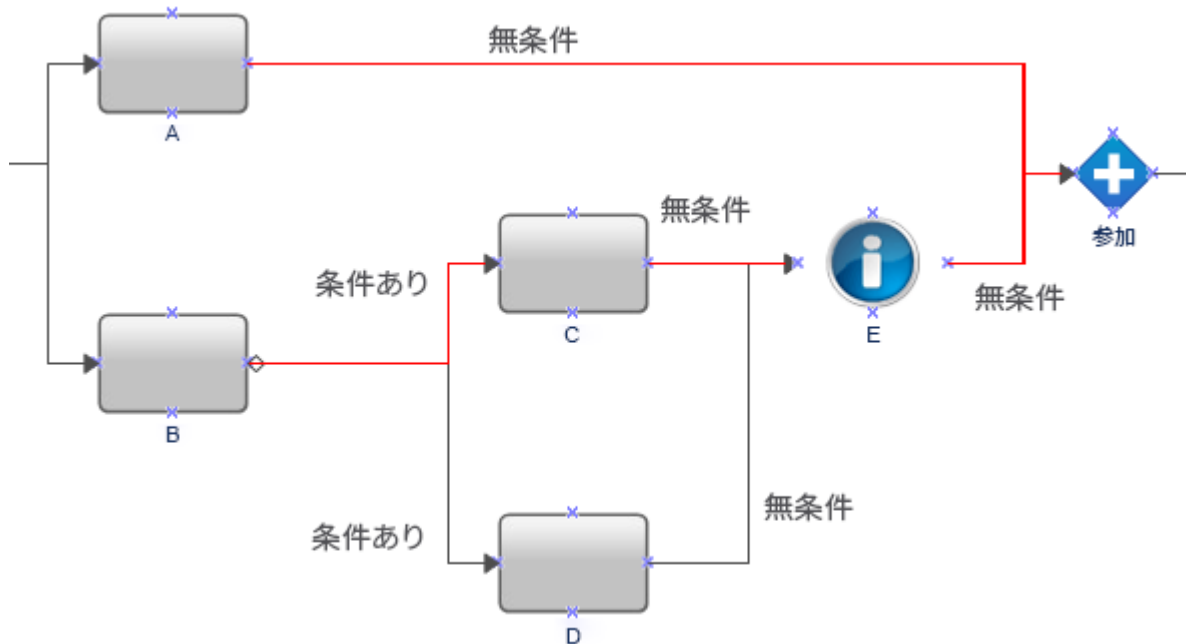
ません。たとえば、ワークフローが1つはアクティビティ A から、もう1つはアクティビティ B から開始する2つの平行なフローに分割される場合、[Join] アクティビティには3つの到着コネクタがあります。



ワークフローは、A と [Join] アクティビティとの間の条件なしコネクタは常に移動しますが、B の後の条件付きコネクタでは、ワークフローが C または D のどちらかを実行しなければなりません。ワークフローが D と [Join] アクティビティとの間のコネクタを移動できない場合、[Join] アクティビティは先に勧めません。



ワークフローが、[Join] アクティビティに到着するすべてのコネクタを移動できるようにするには、[No Operation] アクティビティ (アクティビティ E) をアクティビティ C、D、と [Join] アクティビティとの間に追加します。この結果、ワークフローは常に、[Join] アクティビティに到着するすべてのコネクタに移動でき、[Join] アクティビティはワークフローの次のアクティビティに進むことができます。



ワークフローアクティビティの文字列の使用

ワークフローを設計するときに、一重引用符で囲んだ文字列を入力パラメータに手動で入力すると、Workflow Automation によって文字列から一重引用符は削除されます。たとえば、[Echo] アクティビティで '!' と入力すると、出力では一重引用符がないコンマになります。

Workflow Automation で文字列から一重引用符が削除されないようにするには、次のいずれかを実行します。

- もう 1 つの一重引用符で一重引用符をエスケープします。例、"!"。
- [Input Builder] の [Free-Form Text] オプションを使用して文字列を入力します。

プロセスの作成

次のチェックリストは、新しいプロセスおよび関連するワークフローの作成手順の概要を示しています。

	チェックリストの項目
<input type="checkbox"/>	1. [Navigation] ペインで、[[Getting Started]] をクリックします。

	チェックリストの項目
<input type="checkbox"/>	2. [Getting Started] ペインで、[Create Process] をクリックして [Process Creation Wizard] を開始します。
<input type="checkbox"/>	3. [Process Creation Wizard] を完了します。
<input type="checkbox"/>	4. このウィザードの終了後に、自動的にワークフローデザイナを開く場合は、[Process Properties] タブで、[Open Workflow Designer] チェックボックスをチェックします。
<input type="checkbox"/>	5. [Finish] をクリックしてプロセスを保存し、ワークフローデザイナを起動します。
<input type="checkbox"/>	6. ワークフローのアクティビティを設定します。アクティビティの設定の手順を追った例については、 ワークフローの例 を参照してください。
<input type="checkbox"/>	7. コネクタを設定します。コネクタの設定の詳細については、 ワークフローコネクタについて を参照してください。
<input type="checkbox"/>	8. ワークフローを検証します。ワークフローの検証の詳細については、 ワークフローの検証 を参照してください。
<input type="checkbox"/>	9. プロセスを使用する準備ができたなら、ワークフローリビジョンを稼働環境に配置します。詳細については、 ワークフローリビジョンの稼働 を参照してください。

ワークフローの例

このトピックでは、ワークフローの作成を開始から終了まで、手順を追って説明します。

AppManager エージェント数が最小である管理サーバの検索

AppManager Integration Adapter (AppManager アダプタ) をインストールしている場合、ワークフローを、次の AppManager エージェントを展開する際に、自分の AppManager 環境での管理サーバ (MS) を使用するかを決定するよう設計できます。環境内の各 AppManager エージェントにはプライマリ MS と、任意のセカンダリ MS があります。各 MS で同じくらいの数のエージェントを扱い、同じくらいの作業負荷になることが理想的です。

AppManager 環境で各 MS に関連付けられている AppManager エージェントの数を調整するため、次のワークフローを作成できます。

- ◆ [Add Computer to Deployment Rule] アクティビティを使用して新しい AppManager をモニタするサーバに展開する**親ワークフロー**。AppManager の展開ルールは、サーバごとに異なってもよく、使用するルールは、新しいエージェントのプライマリ MS として設定する MS に基づいてワークフローで決定します。親ワークフローが、新しいエージェントのプライマリ MS として使用する MS の名前を必要とするとき、子ワー

クフローを開始します。子ワークフローが MS のホスト名を提供した後で、親ワークフローはエージェントを展開し、指定した MS をエージェントのプライマリ MS として割り当てます。

- 現在プライマリ MS になっているエージェント数が最小の MS を決定する子ワークフロー。子ワークフローは、MS のホスト名を親ワークフローに送信します。

この例で、子ワークフローの作成を通して説明します。

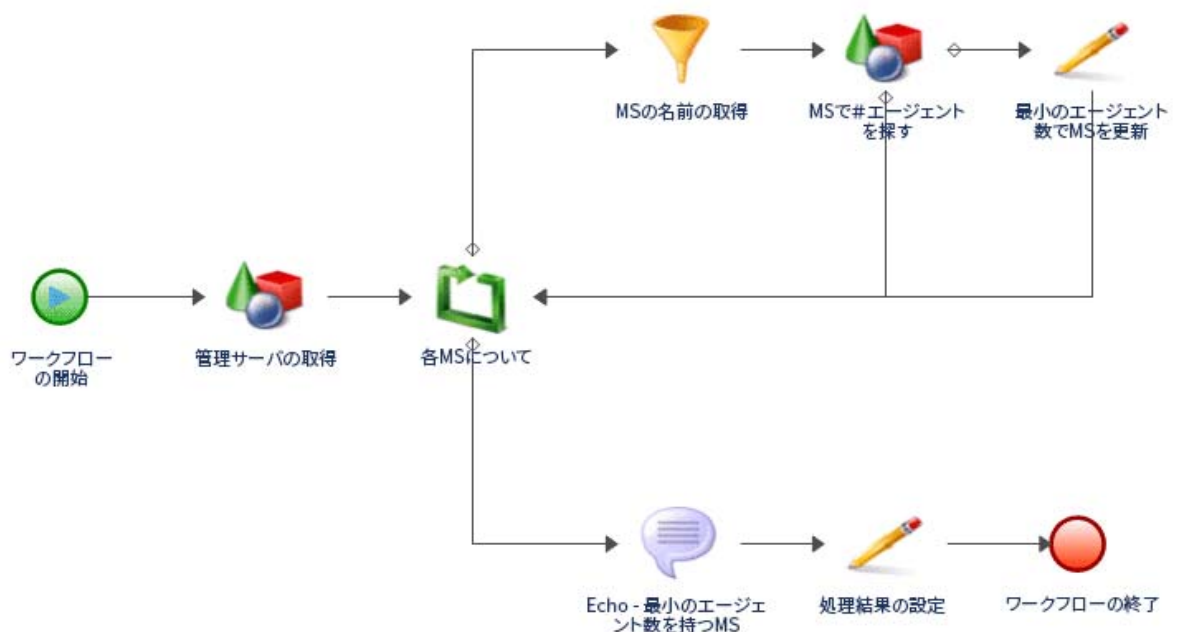
前提

この例では、以下を前提としています。

- このワークフローを開始するための親ワークフローが存在すること
- Workflow Automation は、1 つの AppManager 環境のみと通信すること
- 展開ルール名は、エージェントにプライマリ MS として割り当てた MS に基づくこと
- AppManager 環境に UNIX コンピュータがないこと

ワークフローの構築

このサンプル手順を完了すると、ワークフローは次のようになるはずです。



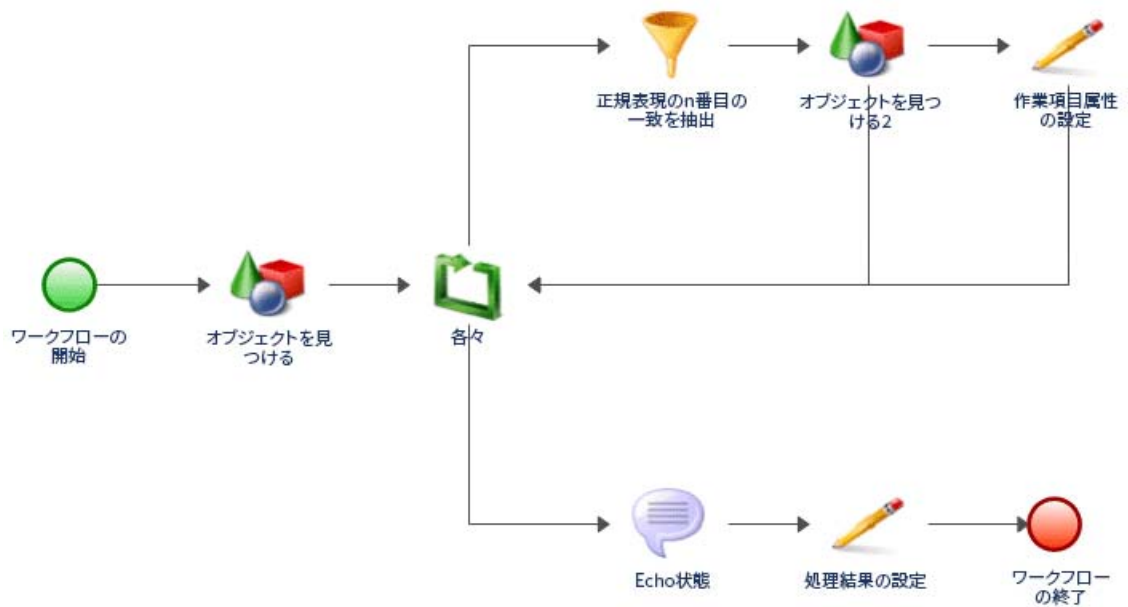
次の AppManager エージェントを展開する場所を決定するワークフローを作成するには：

- 1 [Library Browser(ライブラリブラウザ)] で、指定されたアクティビティライブラリから設計グリッドまで以下のアクティビティをドラッグします。

アクティビティ	ライブラリ
Start of Workflow	基本ワークフロー制御
Find Objects (2)	基本ワークフロー制御
毎	基本ワークフロー制御
Extract Nth Match of Regular Expression	データ操作
Set Work Item Attributes	データ操作
Echo State	基本ワークフロー制御
Set Process Result	基本ワークフロー制御
End of Workflow	基本ワークフロー制御

- 2 コネクタを使用して、次の順番でアクティビティを結合します。

- ◆ [Start of Workflow] から [Find Objects (1)]
- ◆ [Find Objects (1)] から [For Each]
- ◆ [For Each] から [Extract Nth Match of Regular Expression]
- ◆ [Extract Nth Match of Regular Expression] から [Find Objects (2)]
- ◆ [Find Objects (2)] から [Set Work Item Attributes]
- ◆ [Find Objects (2)] から [For Each]
- ◆ [Set Work Item Attributes] から [For Each]
- ◆ [For Each] から [Echo State]
- ◆ [Echo State] から [Set Process Result]
- ◆ [Set Process Result] から [End of Workflow]



- 3 [View] タブの [Properties] グループで、[**Workflow Properties**] をクリックします。
- 4 [**Work Item**] タブで、次のプロパティを持つ、2つのカスタムのワークアイテム属性を追加します。

	Attribute1	Attribute 2
名前	minimumAgentCount	MSwithLowestNumberofAgents
表示名	Minimum Agent Count	MS with Lowest Number of Agents
タイプ	整数	文字列
値	1000000	MSwithLowestNumberofAgents
説明	MSのエージェント数の最小値を格納します(デフォルトは1000000のため、常に最初のループでリセットされます)	
読み込み専用	○	対応

- 5 [Workflow Properties] ウィンドウの [**Custom Work Item Attributes**] で、[**Move Up**] または [**Move Down**] ボタンを使用して [minimumAgentCount] が最初の評価位置にあるようにします。
- 6 [**OK**] をクリックします。

- 7 [Start of Workflow] アクティビティをダブルクリックして、次の手順を実行します。
 - 7a [Trigger] タブで、[[Add]] をクリックします。
 - 7b [Available Triggers] で、[[Manual Trigger]] を選択して [[Add]] をクリックします。
 - 7c [[OK]] をクリックします。
- 8 最初の [Find Objects] アクティビティをダブルクリックして、次のステップを行います。
 - 8a [General] タブの [Name] フィールドに「Get Management Servers」と入力します。
 - 8b [Query] タブの [Object Type] で、[[AppManager]] > [[AppManager Repository]] > [[Windows Computer]] の順に選択して、最後に [[OK]] をクリックします。
 - 8c [[Windows Computer]] サブタブをクリックします。
 - 8d [[Create Filter]] をクリックします。
 - 8e [Expression Editor] ウィンドウで、[[New Template]] をクリックし、[[Expression]] をクリックします。
 - 8f [[< 属性 >]] をクリックして [[Management Server]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
 - 8g [[< 属性値 >]] をクリックして [[Enter Simple Value]] をクリックします。
 - 8h [[true]] をクリックします。

この式で、アクティビティが AppManager アダプタ名前空間の管理サーバコンピュータの取得のみを行うようにします。
 - 8i [Expression Editor] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
 - 8j [[Generate Object Locators]] チェックボックスをチェックします。
 - 8k [[OK]] をクリックします。
- 9 [For Each] アクティビティをダブルクリックして、次のステップを行います。
 - 9a [General] タブの [Name] フィールドに「For Each MS」と入力します。
 - 9b [[Values (値)]] タブをクリックします。
 - 9c [Input Array] パラメータで、[[Use Input Builder]] チェックボックスをチェックします。
 - 9d [Input Array] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 9e [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Activity Output Parameter]] をクリックします。
 - 9f [Output Parameter Name] で、[[Get Management Servers]] を展開して [[Object Locators]] を選択し、最後に [[OK]] をクリックします。

[Object Locators] 出力パラメータは、AppManager アダプタ名前空間の管理サーバコンピュータのリストを含む文字列の配列です。
 - 9g [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。

- 9h [Start Index] パラメータの [Value] フィールドには、初回のループ実行時に [For Each] アクティビティが値を取得する入力文字列アレイの位置を指定します。デフォルト値は0で、文字列アレイの最初の要素を参照します。

ループを実行するたびに、アクティビティは指定された増分を現在のインデックスに加えて [Next Index] 出力パラメータを計算します。アクティビティは次のループ実行時に [Next Index] を使用します。初回の実行時に、アクティビティは開始インデックスを [Current Index] 出力パラメータに割り当てます。たとえば、[Start Index] が0で、[Increment] が1の場合、アクティビティの初回実行時には、文字列アレイのインデックス位置0から値を取得し、次に [Next Index] を1に設定します。2回目のアクティビティ実行時に、アクティビティは文字列アレイのインデックス位置1から値を取得し、次に [Next Index] を2に設定します。アクティビティは、[Next Index] が文字列アレイの最後のインデックス位置と同じかそれ以上になるまで、実行のたびにインデックス値をインクリメントします。

- 9i アクティビティのプロパティのウィンドウで [OK] をクリックします。

- 10 [For Each MS] と [Extract Nth Match of Regular Expression] の間のコネクタをダブルクリックして、次の手順を行います。

- 10a [Only traverse this connector when the following conditions are met] を選択します。

- 10b [Conditional Expression] で、[Create Expression] をクリックします。

- 10c [Expression Editor] ウィンドウで、[New Template] をクリックして [Parameter Expression] をクリックします。

- 10d [<パラメータ名>] をクリックし、[For Each MS] を展開して [Complete] を選択し、最後に [OK] をクリックします。

- 10e [<属性値>] をクリックして [Enter Simple Value] をクリックします。

- 10f [false] をクリックします。

この式により、ワークフローは、[For Each MS] アクティビティが管理サーバコンピュータのリストを処理中である限り、この経路をとることができます。[For Each MS] アクティビティが文字列アレイの最後の管理サーバコンピュータを処理するときに、[Complete] 出力パラメータを [true] に設定し、この式によりワークフローはこの経路をとれなくなります。

- 10g [Expression Editor] ウィンドウで、[OK] をクリックします。

- 10h [Show Label] をオフにします。

- 10i [OK] をクリックします。

- 11 [For Each MS] と [Echo State] の間のコネクタをダブルクリックして、次の手順を行います。

- 11a [Only traverse this connector when the following conditions are met] を選択します。

- 11b [Conditional Expression] で、[Create Expression] をクリックします。

- 11c [Expression Editor] ウィンドウで、[New Template] をクリックして [Parameter Expression] をクリックします。

- 11d [<パラメータ名>] をクリックし、[For Each MS] を展開して [Complete] を選択し、最後に [OK] をクリックします。

- 11e [[**< 属性値 >**]] をクリックして [[**Enter Simple Value**]] をクリックします。
- 11f [[**true**]] をクリックします。
- この式により、ワークフローは、[For Each MS] アクティビティが文字列アレイの最後の管理サーバコンピュータを処理し、[Complete] 出力パラメータを true に設定した後にのみこの経路をとることができます。
- 11g [Expression Editor] ウィンドウで、[[**OK**]] をクリックします。
- 11h [[**Show Label**]] をオフにします。
- 11i [[**OK**]] をクリックします。
- 12 [Extract Nth Match of Regular Expression] アクティビティをダブルクリックして次の手順を実行します。
- 12a [General] タブの [Name] フィールドに「Get Name of MS」と入力します。
- 12b [[**Values (値)**]] タブをクリックします。
- 12c [Input String] パラメータで、[[**Use Input Builder**]] チェックボックスをオンにします。
- 12d [Input String] パラメータの [Value] フィールドで、[[**Input Builder**]] ボタンをクリックします。
- 12e [Input Builder] ウィンドウで、[[**New Input Element**]] をクリックして [[**Activity Output Parameter**]] をクリックします。
- 12f [Output Parameter Name] で、[[**For Each MS**]] を展開して [[**Output Value**]] を選択し、[[**OK**]] をクリックします。
- [Output Value] 出力パラメータは、管理サーバコンピュータのロケータを格納します。
- 12g [Input Builder] ウィンドウで、[[**OK**]] をクリックします。
- 12h [Regular Expression] パラメータに、「/!QAM_WindowsComputer=(\w+)」と入力します。
- 12i [[**Segments**]] パラメータに、「1(1)」と入力します。
- 12j [[**Output as String**]] チェックボックスをオンにします。
- 12k [Output String Separator] パラメータに、コンマ (,) を入力します。
- 12l [[**OK**]] をクリックします。
- 13 2 番目の [Find Objects] アクティビティをダブルクリックして、次のステップを完了します。
- 13a [General] タブの [Name] フィールドに「Find # Agents on MS」と入力します。
- 13b [Query] タブの [Object Type] で、[[**AppManager**]] > [[**AppManager Repository**]] > [[**Windows Computer**]] の順に選択して、最後に [[**OK**]] をクリックします。
- 13c [[**Windows Computer**]] サブタブをクリックします。
- 13d [[**Create Filter**]] をクリックします。
- 13e [Expression Editor] ウィンドウで、[[**New Template**]] をクリックし、[[**Expression**]] をクリックします。

- 13f [[< 属性 >]] をクリックして [[Primary Management Server]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
- 13g [[is equal to]] をクリックして [[contains]] をクリックします。
- 13h [[< 属性値 >]] をクリックして、[[Use Input Builder]] をクリックします。
- 13i [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Activity Output Parameter]] をクリックします。
- 13j [[Get Name of MS]] を展開して [[Result String]] をクリックし、[[OK]] をクリックします。
- 13k [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 13l [Expression Editor] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 13m [[Generate Object Locators]] がチェックされていることを確認します。
- 13n [[OK]] をクリックします。
- 14 [Find # Agents on MS] と [For Each MS] の間のコネクタをダブルクリックして、次の手順を行います。
 - 14a [[Only traverse this connector when the following conditions are met]] を選択します。
 - 14b [Conditional Expression] で、[[Create Expression]] をクリックします。
 - 14c [Expression Editor] ウィンドウで、[[New Template]] をクリックして [[Parameter Expression]] をクリックします。
 - 14d [[パラメータ名]] をクリックし、[[Find # Agents on MS]] を展開して [[Number of Object Locators]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
 - 14e [[is equal to]] をクリックして、[[is greater than or equal to]] をクリックします。
 - 14f [[< 属性値 >]] をクリックして、[[Use Input Builder]] をクリックします。
 - 14g [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
 - 14h [Custom Work Item Attributes] で、[[Minimum Agent Count]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
 - 14i [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
 - 14j [Expression Editor] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
 - 14k [[Show Label]] をオフにします。
 - 14l [[OK]] をクリックします。
- 15 [Find # Agents on MS] と [Set Work Item Attributes] の間のコネクタをダブルクリックして、次の手順を行います。
 - 15a [[Only traverse this connector when the following conditions are met]] を選択します。
 - 15b [Conditional Expression] で、[[Create Expression]] をクリックします。
 - 15c [Expression Editor] ウィンドウで、[[New Template]] をクリックして [[Parameter Expression]] をクリックします。
 - 15d [[パラメータ名]] をクリックし、[[Find # Agents on MS]] を展開して [[Number of Object Locators]] を選択し、[[OK]] をクリックします。

- 15e [[is equal to]] をクリックして [[is less than]] をクリックします。
- 15f [[< 属性値 >]] をクリックして、[[Use Input Builder]] をクリックします。
- 15g [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
- 15h [Custom Work Item Attributes] で、[[Minimum Agent Count]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
- 15i [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 15j [Expression Editor] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 15k [[Show Label]] をオフにします。
- 15l [[OK]] をクリックします。
- 16 [Set Work Item Attributes] アクティビティをダブルクリックして、次の手順を行います。
 - 16a [General] タブの [Name] フィールドに「Update MS with Lowest Agent Count」と入力します。
 - 16b [[Attributes]] タブをクリックします。
 - 16c [Available Custom Attributes] で、次の各属性を選択して [[Add]] をクリックします。
 - ◆ Minimum Agent Count
 - ◆ MS with Lowest Number of Agents
 - 16d [Configured Custom Attributes] の [Minimum Agent Count] 属性で、[[Use Input Builder]] チェックボックスをチェックします。
 - 16e [Minimum Agent Count] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 16f [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Activity Output Parameter]] をクリックします。
 - 16g [Output Parameter Name] で [[Find # Agents on MS]] を展開して [[Number of Object Locators]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
 - 16h [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
 - 16i [Configured Custom Attributes] の [MS with Lowest Number of Agents] 属性で、[[Use Input Builder]] チェックボックスをチェックします。
 - 16j [MS with Lowest Number of Agents] パラメータの [[Value]] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 16k [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Activity Output Parameter]] をクリックします。
 - 16l [Output Parameter Name] で、[[Get Name of MS]] を展開して [[Result String]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
 - 16m [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
 - 16n [[OK]] をクリックします。

- 17 [Echo State] アクティビティをダブルクリックして、次の手順を行います。
 - 17a [General] タブの [Name] フィールドに「Echo - MS with Lowest Agent Count」と入力します。
 - 17b [[Values (値)]] タブをクリックします。
 - 17c [Echo] パラメータで、[[Use Input Builder]] チェックボックスをチェックします。
 - 17d [[Echo]] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 17e [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
 - 17f [Custom Work Item Attributes] で、[[MS with Lowest Number of Agents]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
 - 17g [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
 - 17h [[OK]] をクリックします。
- 18 [Set Process Result] アクティビティをダブルクリックして、次の手順を行います。
 - 18a [[パラメータ値]] タブをクリックします。
 - 18b [[Workflow Result]] パラメータを [Success] に設定します。
 - 18c [Workflow Output Value] パラメータで、[[Use Input Builder]] チェックボックスをチェックします。
 - 18d [Workflow Output Value] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 18e [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Activity Output Parameter]] をクリックします。
 - 18f [Output Parameter Name] で、[[Echo - MS with Lowest Agent Count]] を展開して [[Echo]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
 - 18g [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
 - 18h [[OK]] をクリックします。
- 19 ワークフローデザイナーの [Workflow] タブの [File] グループで、[[Save Workflow]] をクリックします。
- 20 [Workflow] タブの [File] グループで、[[Close Workflow Designer]] をクリックします。

ワークフローへの機能の追加

このワークフローを複雑にし機能を増やすため、以下から 1 つまたは複数を追加できます。

- ◆ **複数の環境** - Workflow Automation は、複数の AppManager 環境とやり取りできます。たとえば、企業で管理サーバを 3 つの AppManager 環境に分けており、それぞれが地理的に異なる場所にある場合などです。

- ◆ **UNIX コンピュータにあるエージェント** - AppManager 環境でエージェントを Windows と UNIX コンピュータの両方に展開している場合、別の Find Objects アクティビティを追加して、UNIX コンピュータのすべてのエージェントを取得し、[Simple Calculator] アクティビティを使用して結果を [Find # Agents on MS] アクティビティの出力に追加できます。
- ◆ **サーバのタイプ** - AppManager 環境で、UNIX、Windows、Exchange Server、または SQL Server などの機能に基づいて、管理サーバが同じようなグループに分割されている場合があります。ワークフローでは最初に、新しいエージェントを展開するグループを決定し、次に具体的な MS を決定します。

仮想マシンでのスナップショットの作成

Workflow Automation Adapter for VMware vCenter Server (vCenter アダプタ) をインストールしている場合、既存の仮想マシン (VM) の新しいスナップショットを作成するワークフローを設計できます。この例では、ワークフローに手動トリガがあります。プロセスオペレータが手動で Operations Console のワークフローをトリガすると、ワークフローは、次の情報を求めるユーザ入力フォームを表示します。

- ◆ VM をホストするデータセンターの名前
- ◆ スナップショットを作成する VM の名前
- ◆ 新しいスナップショットの名前
- ◆ 新しいスナップショットの任意の説明
- ◆ VM メモリをスナップショットに含めるかどうか
- ◆ スナップショットの作成中にファイルシステムを休止するかどうか

Process Operator が要求された入力をした後、ワークフローは VM を検索し、スナップショットを作成します。

前提

この例では、環境に vCenter Server が 1 つのみあり、すべてのデータセンターが一意的な名前であることを前提としています。

ワークフローの構築

このサンプル手順を完了すると、ワークフローは次のようになるはずです。



仮想マシンで新しいスナップショットを作成するワークフローを作成する

- 1 [Library Browser(ライブラリブラウザ)] で、指定されたアクティビティライブラリから設計グリッドまで以下のアクティビティをドラッグします。

アクティビティ	ライブラリ
Start of Workflow	基本ワークフロー制御
Collect Input from User	Email and User Interaction
Find Virtual Machines	VMware vCenter
Create Snapshot	VMware vCenter
End of Workflow	基本ワークフロー制御

- 2 コネクタを使用して、次の順番でアクティビティを結合します。
 - ◆ [Start of Workflow] から [Collect Input from User]
 - ◆ [Collect Input from User] から [Find Virtual Machines]
 - ◆ [Find Virtual Machines] から [Create Snapshot]
 - ◆ [Create Snapshot] から [End of Workflow]
- 3 [Start of Workflow] アクティビティをダブルクリックして、次の手順を実行します。
 - 3a [Trigger] タブで、[Add] をクリックします。
 - 3b [Available Triggers] で、[Manual Trigger] を選択して [Add] をクリックします。
 - 3c [OK] をクリックします。
- 4 [Collect Input from User] アクティビティをダブルクリックして、次の手順を行います。
 - 4a [Input Form] タブで、[Edit] をクリックします。
 - 4b [Create/Edit User Input Form] ウィザードの [General] タブで、Snapshot Information などのユーザ入力フォームのタイトルを指定します。
 - 4c 説明を入力して [Next] をクリックします。

- 4d [Create/Edit User Input Form] ウィザードの [Form Input Fields] タブで、次のフィールド定義を指定した順で追加します。

タイプ	パラメータ ID	パラメータ名	必須
Single Line Text	DataCenterName	Datacenter Name	○
Single Line Text	VMName	VM Name	○
Single Line Text	SnapshotName	Name of New Snapshot	○
Single Line Text	SnapshotDescription	Snapshot Description (optional)	×
チェックボックス	IncludeMemory	Include VM Memory in Snapshot	
チェックボックス	Quiesce	Quiesce File System	

4e [完了] をクリックします。

4f [OK] をクリックします。

- 5 [Find Virtual Machines] アクティビティをダブルクリックして、次の手順を行います。

5a [Query] タブで、[Generate Object Locators] を選択します。

5b [Datacenter] サブタブをクリックします。

5c [フィルタの編集] をクリックします。

5d [Expression Editor] ウィンドウで、[New Template] をクリックし、[Expression] をクリックします。

5e [<属性>] をクリックして [Datacenter name] を選択し、[OK] をクリックします。

5f [<属性値>] をクリックして、[Use Input Builder] をクリックします。

5g [Input Builder] ウィンドウで、[New Input Element] をクリックして [Activity Output Parameter] をクリックします。

5h [Collect Input from User] を展開して [Datacenter Name] をクリックし、[OK] をクリックします。

5i [Input Builder] ウィンドウで、[OK] をクリックします。

5j [Expression Editor] ウィンドウで、[OK] をクリックします。

5k [Virtual Machine] サブタブをクリックします。

5l [フィルタの編集] をクリックします。

5m [Expression Editor] ウィンドウで、[New Template] をクリックし、[Expression] をクリックします。

5n [<属性>] をクリックして [Inventory name] を選択し、[OK] をクリックします。

5o [<属性値>] をクリックして、[Use Input Builder] をクリックします。

- 5p [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Activity Output Parameter]] をクリックします。
- 5q [[Collect Input from User]] を展開して [[VM Name]] をクリックし、[[OK]] をクリックします。
- 5r [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 5s [Expression Editor] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 5t [[OK]] をクリックします。
- 6 [Create Snapshot] アクティビティをダブルクリックします。
- 7 [[Values]] タブで、各入力パラメータに対し次の手順を行います。
- 7a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
- 7b [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
- 7c [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Activity Output Parameter]] をクリックします。
- 7d 各入力パラメータで、指定したアクティビティを展開し、指定した出力パラメータをクリックします。

入力パラメータ	アクティビティ名	出力パラメータ名
仮想マシン	Find Virtual Machines	Object Locators
Snapshot Name	Collect Input from User	Name of New Snapshot
Snapshot Description	Collect Input from User	Snapshot Description (optional)
Memory Snapshot	Collect Input from User	Include VM Memory in Snapshot
Quiesce File System	Collect Input from User	Quiesce File System

- 7e [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 7f [[OK]] をクリックします。
- 8 ワークフローデザイナーの [Workflow] タブの [File] グループで、[[Save Workflow]] をクリックします。
- 9 [Workflow] タブの [File] グループで、[[Close Workflow Designer]] をクリックします。

ワークフローへの機能の追加

このワークフローを複雑にし機能を増やすため、次から 1 つまたは複数を追加できます。

- ◆ **自動トリガ** - ユーザが Request Snapshot という件名の電子メールを監視されている電子メールアドレスに送信するときにワークアイテムを開始するトリガを追加できます。ユーザがメッセージ本文を正しい書式で作成した場合は、[Extract Nth Match of Regular Expression] アクティビティを使用して内容を解析し、次の項目を取得できます。
 - ◆ VM をホストするデータセンターの名前
 - ◆ スナップショットを作成する VM の名前

- ◆ 新しいスナップショットの名前
- ◆ 新しいスナップショットの任意の説明
- ◆ VM メモリをスナップショットに含めるかどうか
- ◆ ファイルシステムを休止するかどうか
- ◆ **エラーチェック** - トリガとなる電子メールの内容が正しい書式でない場合に、[Extract Nth Match of Regular Expression] アクティビティは内容を解析できず、エラーを生成します。[Capture Workflow Errors] アクティビティで、エラーを取得し、[Send Email] アクティビティまで別の流れで進むことができます。[Send Email] アクティビティが、新しいスナップショットを要求している人物に、電子メール要求の書式が誤っていることを通知します。
- ◆ **複数の vCenter サーバ** - 環境に、複数の vCenter サーバがある場合、ユーザ入力フォームにフィールド定義を追加して、vCenter サーバの名前を要求できます。異なる vCenter サーバのデータセンターは同じ名前でも構いません。[Find Virtual Machines] アクティビティで確実に VM を検索するには、指定した vCenter サーバ名が環境内のサーバ名とマッチングするフィルタを追加する必要があります。

新規ユーザアカウントの作成

Workflow Automation Adapter for Directory and Resource Administrator (DRA アダプタ) をインストールすると、電子メールに応答して新規ユーザアカウントを作成するワークフローを設計できます。

前提

この例では、以下を前提としています。

- ◆ Workflow Automation 環境で Microsoft Exchange Server メールボックスが監視される
- ◆ 電子メールの件名が Create new user である
- ◆ 電子メールの本文が次のように形式設定されている：

FirstName LastName

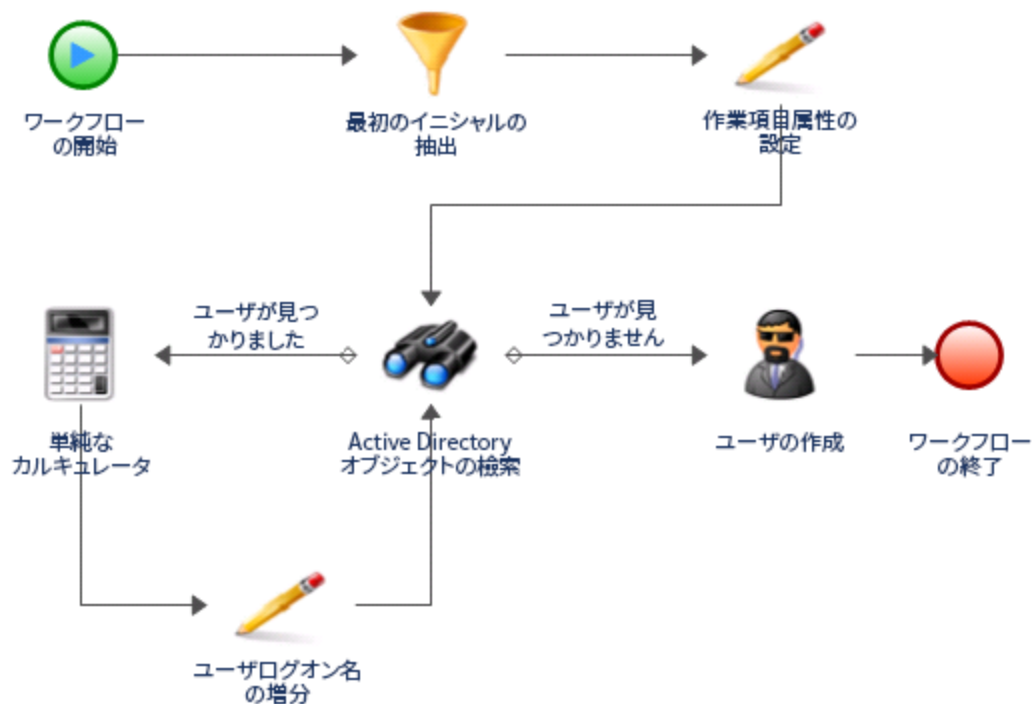
Domain

Location

Department

ワークフローの構築

このサンプル手順を完了すると、ワークフローは次のようになるはずです。



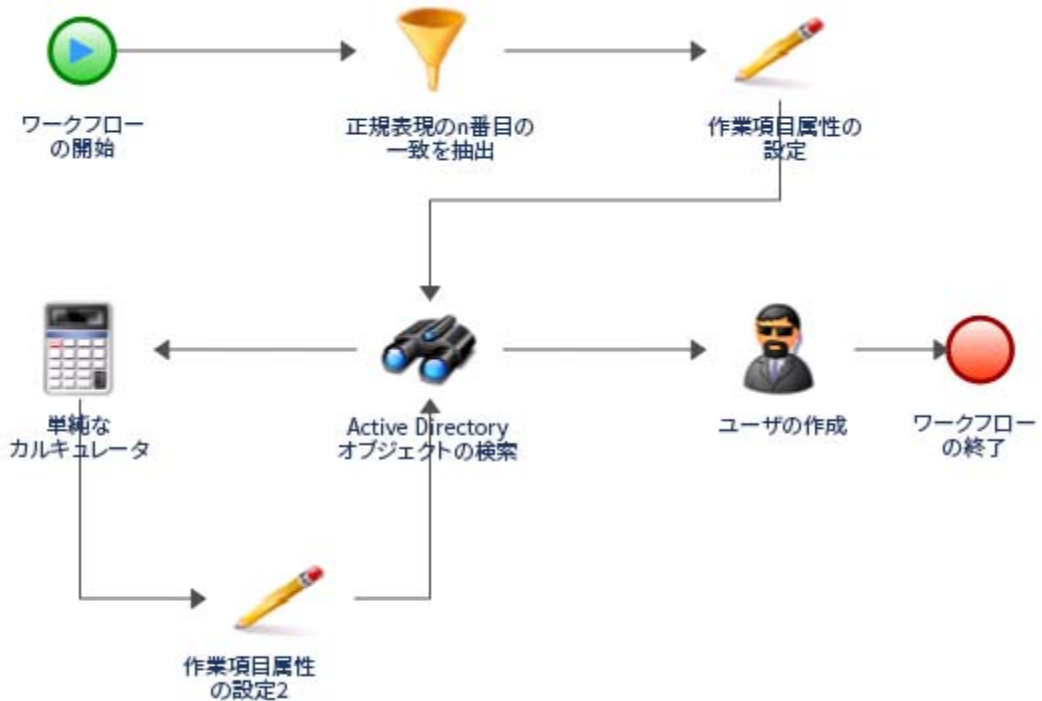
次の AppManager エージェントを展開する場所を決定するワークフローを作成するには：

- 1 [Library Browser(ライブラリブラウザ)] で、指定されたアクティビティライブラリから設計グリッドまで以下のアクティビティをドラッグします。

アクティビティ	ライブラリ
Start of Workflow	基本ワークフロー制御
Extract Nth Match of Regular Expression	データ操作
ワークアイテム属性 (2) の設定	データ操作
アクティブディレクトリオブジェクトの検索	NetIQ ディレクトリおよびリソース管理者
ユーザの作成	NetIQ ディレクトリおよびリソース管理者
単純なカルキュレータ	データ操作
End of Workflow	基本ワークフロー制御

- 2 コネクタを使用して、次の順番でアクティビティを結合します。
 - ワークフローを開始して正規表現の n 番目の一致を抽出する
 - 正規表現の n 番目の一致を抽出してワークアイテム属性 (1) を設定する

- ◆ ワークアイテム属性 (1) を設定してアクティブディレクトリオブジェクトを検索する
- ◆ アクティブディレクトリオブジェクトを検索してワークアイテム属性 (2) を設定する
- ◆ 単純なカルキュレータからワークアイテム属性 (2) を設定する
- ◆ 単純なカルキュレータでアクティブディレクトリオブジェクトを検索する
- ◆ アクティブディレクトリオブジェクトを検索してユーザを作成する
- ◆ ユーザを作成してワークフローを終了する



3 [View] タブの [Properties] グループで、[[Workflow Properties]] をクリックします。

- 4 [Work Item] タブの [Custom Work Item Attributes] で、以下のプロパティを持つ 8 個の属性を追加します。

	Attribute1	Attribute 2	Attribute 3	Attribute 4
名前	FirstName	FirstInitial	LastName	UserLogon
表示名	[名]	First Initial	[姓]	ユーザログオン
タイプ	文字列	文字列	文字列	文字列
値				
説明				
Hidden (非表示)	非対応	対応	非対応	非対応
読み込み専用	○		対応	対応

	Attribute 5	Attribute 6	Attribute 7	Attribute 8
名前	[部署]	CreateIn	SearchIn	カウンタ
表示名	[部署]	Create In	検索場所	カウンタ
タイプ	文字列	文字列	文字列	整数
値				0
説明				
Hidden (非表示)	対応	いいえ	対応	対応
読み込み専用		○		

実行時にワークフローによって、ワークアイテムを開始した電子メールから取得された値がカスタムワークアイテム属性に取り込まれます。ワークフロー内のアクティビティにより、ワークフローの過程でワークアイテム属性から値が取得されます。

- 5 [Workflow Properties] ウィンドウで [**OK**] をクリックします。
- 6 [**Start of Workflow**] アクティビティをダブルクリックして、次の手順を実行します。
- 6a [Trigger] タブで、[**Add**] をクリックします。
- 6b [Available Triggers] の [**Create New Trigger**] をクリックします。
- 6c [Create Trigger] ウィンドウの [Trigger Name] フィールドに、「New User Email」と入力します。
- 6d [Initiate New Work Item If] タブで [**New Template**] をクリックします。
- 6e [Expression Templates] の [**Any event of a specific type and attribute value**] をクリックしてから、[**OK**] をクリックします。

- 6f [**< イベントタイプ >**] をクリックします。
- 6g [Event Type] の [**Exchange.New Message Event**] をクリックしてから、[**OK**] をクリックします。
- 6h [**< イベント属性 >**] をクリックします。
- 6i [Event Attribute] の [**Subject**] をクリックしてから、[**OK**] をクリックします。
- 6j [**< イベント属性値 >**] をクリックします。
- 6k テキストボックスに「New user account」と入力してから、[**OK**] をクリックします。
- 6l [Create New Trigger] ウィンドウで [**OK**] をクリックします。
- 6m [Associated Triggers] に新しいトリガがあることを確認してから、[**OK**] をクリックします。
件名行が一致する電子メールメッセージが監視対象のメールボックスに届くと、トリガによって単に作業項目が開始されます。
- 7 [**Extract Nth Match of Regular Expression**] アクティビティをダブルクリックして次の手順を実行します。
 - 7a [General] タブの [Name] フィールドに、「Extract First Initial」と入力します。
 - 7b [**Values (値)**] タブをクリックします。
 - 7c [Input String] パラメータで、[**Use Input Builder**] チェックボックスをオンにします。
 - 7d [Input String] パラメータの [Value] フィールドで、[**Input Builder**] ボタンをクリックします。
 - 7e [Input Builder] ウィンドウで [**New Input Element**] をクリックし、[**Event Attribute**] をクリックします。
 - 7f [Event Type] で [**Exchange.New Message Event**] を選択し、[**OK**] をクリックします。
 - 7g [**< イベント属性 >**] をクリックします。
 - 7h [Event Attribute] で、[**Text Body**] をクリックします。
 - 7i [Attribute Qualifiers] タブで、[**Use Word**] チェックボックスをオンにします。
 - 7j [Value] フィールドで、[**Browse**] ボタンをクリックします。
 - 7k [Use Word] ウィンドウで、[**Use word #**] チェックボックスをオンにします。
 - 7l [Use word #] フィールドに「1」と入力して、[**OK**] をクリックします。
- 7m [Input Builder] ウィンドウで、[**OK**] をクリックします。
- 7n [Regular Expression] パラメータに「(.)」と入力します。
- 7o [Segments] パラメータに、「1(1)」と入力します。
- 7p [**Output as String**] チェックボックスをオンにします。
- 7q [Output String Separator] パラメータに、コンマ (,) を入力します。
- 7r [**OK**] をクリックします。

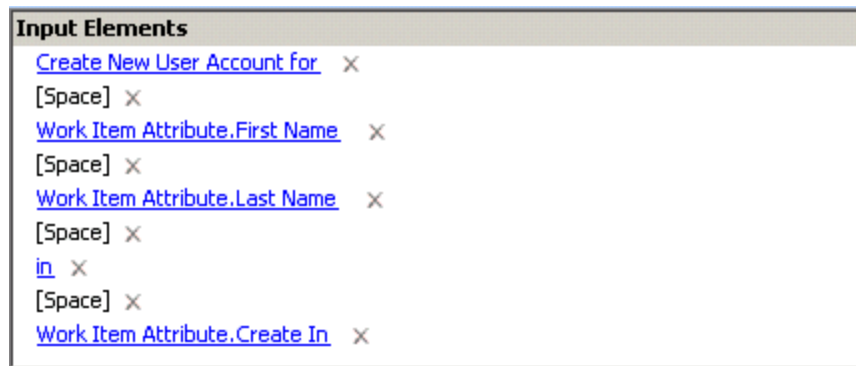
- 8 最初の [**Set Work Item Attributes**] アクティビティをダブルクリックします。
- 9 [Attributes] タブの [Available Custom Attributes] で、以下の順序で各属性を選択してから、[**Add**] をクリックします。
 - ◆ First Initial
 - ◆ 名
 - ◆ 姓
 - ◆ User Logon Name
 - ◆ Create In
 - ◆ 検索場所
 - ◆ [部署]
 - ◆ 件名
- 10 [Configured Custom Attributes] の [First Initial] 属性について、以下の手順に従います。
 - 10a [**Use Input Builder**] チェックボックスをオンにします。
 - 10b [First Initial] 属性の [Value] フィールドで、[**Input Builder**] ボタンをクリックします。
 - 10c [Input Builder] ウィンドウで、[**New Input Element**] をクリックして [**Activity Output Parameter**] をクリックします。
 - 10d [Output Parameter Name] で、[Extract First Initial] を展開して [**Result String**] を選択し、[**OK**] をクリックします。
 - 10e [Input Builder] ウィンドウで、[**OK**] をクリックします。
- 11 [Configured Custom Attributes] の [First Name] 属性について、以下の手順に従います。
 - 11a [**Use Input Builder**] チェックボックスをオンにします。
 - 11b [First Name] 属性の [Value] フィールドで、[**Input Builder**] ボタンをクリックします。
 - 11c [Input Builder] ウィンドウで [**New Input Element**] をクリックし、[**Event Attribute**] をクリックします。
 - 11d [Event Type] で [**Exchange.New Message Event**] を選択し、[**OK**] をクリックします。
 - 11e [**< イベント属性 >**] をクリックします。
 - 11f [Event Attribute] で、[**Text Body**] をクリックします。
 - 11g [Attribute Qualifiers] タブで、[**Use Word**] チェックボックスをオンにします。
 - 11h [Value] フィールドで、[**Browse**] ボタンをクリックします。
 - 11i [Use Word] ウィンドウで、[**Use word #**] チェックボックスをオンにします。
 - 11j [Use word #] フィールドに「1」と入力して、[**OK**] をクリックします。
 - 11k [Input Builder] ウィンドウで、[**OK**] をクリックします。

- 12 [Configured Custom Attributes] の [Last Name] 属性について、以下の手順に従います。
 - 12a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 12b [Last Name] 属性の [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 12c [Input Builder] ウィンドウで [[New Input Element]] をクリックし、[[Event Attribute]] をクリックします。
 - 12d [Event Type] で [[Exchange.New Message Event]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
 - 12e [[< イベント属性 >]] をクリックします。
 - 12f [Event Attribute] で、[[Text Body]] をクリックします。
 - 12g [Attribute Qualifiers] タブで、[[Use Word]] チェックボックスをオンにします。
 - 12h [Value] フィールドで、[[Browse]] ボタンをクリックします。
 - 12i [Use Word] ウィンドウで、[[Use word #]] チェックボックスをオンにします。
 - 12j [Use word #] フィールドに「2」と入力して、[[OK]] をクリックします。
 - 12k [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 13 [Configured Custom Attributes] の [User Logon Name] 属性で、次の手順を実行します。
 - 13a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 13b [User Logon Name] 属性の [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 13c [Input Builder] ウィンドウで [[New Input Element]] をクリックし、[[Event Attribute]] をクリックします。
 - 13d [Event Type] で [[Exchange.New Message Event]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
 - 13e [[< イベント属性 >]] をクリックします。
 - 13f [Event Attribute] で、[[Text Body]] をクリックします。
 - 13g [Attribute Qualifiers] タブで、[[Use Word]] チェックボックスをオンにします。
 - 13h [Value] フィールドで、[[Browse]] ボタンをクリックします。
 - 13i [Use Word] ウィンドウで、[[Use word #]] チェックボックスをオンにします。
 - 13j [Use word #] フィールドに「2」と入力して、[[OK]] をクリックします。
 - 13k [[New Input Element]] をクリックして [[Activity Output Parameter]] をクリックします。
 - 13l [Output Parameter Name] で、[[Extract First Initial]] を展開して [[Result String]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
 - 13m [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 14 [Configured Custom Attributes] の [Create In] 属性について、以下の手順に従います。
 - 14a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 14b [Create In] 属性の [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。

- 14c [Input Builder] ウィンドウで [[New Input Element]] をクリックし、 [[Event Attribute]] をクリックします。
- 14d [Event Type] で [[Exchange.New Message Event]] を選択し、 [[OK]] をクリックします。
- 14e [[< イベント属性 >]] をクリックします。
- 14f [Event Attribute] で、 [[Text Body]] をクリックします。
- 14g [Attribute Qualifiers] タブで、 [[Use Word]] チェックボックスをオンにします。
- 14h [Value] フィールドで、 [[Browse]] ボタンをクリックします。
- 14i [Use Word] ウィンドウで、 [[Use word #]] チェックボックスをオンにします。
- 14j [Use word #] フィールドに「3」と入力して、 [[OK]] をクリックします。
- 14k [[New Input Element]] をクリックして [[Free Form Text]] をクリックします。
- 14l 自由形式のテキストボックスに、「\」と入力して [[OK]] をクリックします。
- 14m [[New Input Element]] をクリックして [[Event Attribute]] をクリックします。
- 14n [Event Type] で [[Exchange.New Message Event]] を選択し、 [[OK]] をクリックします。
- 14o [[< イベント属性 >]] をクリックします。
- 14p [Event Attribute] で、 [[Text Body]] をクリックします。
- 14q [Attribute Qualifiers] タブで、 [[Use Word]] チェックボックスをオンにします。
- 14r [Value] フィールドで、 [[Browse]] ボタンをクリックします。
- 14s [Use Word] ウィンドウで、 [[Use word #]] チェックボックスをオンにします。
- 14t [Use word #] フィールドに「4」と入力して、 [[OK]] をクリックします。
- 14u [[New Input Element]] をクリックして [[Free Form Text]] をクリックします。
- 14v 自由形式のテキストボックスに、「\」と入力して [[OK]] をクリックします。
- 14w [[New Input Element]] をクリックして [[Event Attribute]] をクリックします。
- 14x [Event Type] で [[Exchange.New Message Event]] を選択し、 [[OK]] をクリックします。
- 14y [[< イベント属性 >]] をクリックします。
- 14z [Event Attribute] で、 [[Text Body]] をクリックします。
- 14aa [Attribute Qualifiers] タブで、 [[Use Word]] チェックボックスをオンにします。
- 14ab [Value] フィールドで、 [[Browse]] ボタンをクリックします。
- 14ac [Use Word] ウィンドウで、 [[Use word #]] チェックボックスをオンにします。
- 14ad [Use word #] フィールドに「5」と入力して、 [[OK]] をクリックします。
- 14ae [Input Builder] ウィンドウで、 [[OK]] をクリックします。
- 15 [Configured Custom Attributes] の [Search In] 属性について、以下の手順に従います。
 - 15a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 15b [Search In] 属性の [Value] フィールドで、 [[Input Builder]] ボタンをクリックします。

- 15c [Input Builder] ウィンドウで [[New Input Element]] をクリックし、[[Event Attribute]] をクリックします。
- 15d [Event Type] で [[Exchange.New Message Event]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
- 15e [[< イベント属性 >]] をクリックします。
- 15f [Event Attribute] で、[[Text Body]] をクリックします。
- 15g [Attribute Qualifiers] タブで、[[Use Word]] チェックボックスをオンにします。
- 15h [Value] フィールドで、[[Browse]] ボタンをクリックします。
- 15i [Use Word] ウィンドウで、[[Use word #]] チェックボックスをオンにします。
- 15j [Use word #] フィールドに「3」と入力して、[[OK]] をクリックします。
- 15k [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 16 [Configured Custom Attributes] の [Department] 属性について、以下の手順に従います。
 - 16a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 16b [Department] 属性の [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 16c [Input Builder] ウィンドウで [[New Input Element]] をクリックし、[[Event Attribute]] をクリックします。
 - 16d [Event Type] で [[Exchange.New Message Event]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
 - 16e [[< イベント属性 >]] をクリックします。
 - 16f [Event Attribute] で、[[Text Body]] をクリックします。
 - 16g [Attribute Qualifiers] タブで、[[Use Word]] チェックボックスをオンにします。
 - 16h [Value] フィールドで、[[Browse]] ボタンをクリックします。
 - 16i [Use Word] ウィンドウで、[[Use word #]] チェックボックスをオンにします。
 - 16j [Use word #] フィールドに「5」と入力して、[[OK]] をクリックします。
 - 16k [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 17 [Configured Custom Attributes] の [Subject] 属性について、以下の手順に従います。
 - 17a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 17b [Subject] 属性の [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 17c [Input Builder] ウィンドウで [[New Input Element]] をクリックしてから、[[Free Form Text]] をクリックします。
 - 17d 自由形式のテキストボックスに「Create New User Account for」と入力してから、[[OK]] をクリックします。
 - 17e [[New Input Element]] をクリックして [[Space]] をクリックします。
 - 17f [[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。

- 17g [Custom Work Item Attributes] で、[[First Name]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
- 17h [[New Input Element]] をクリックして [[Space]] をクリックします。
- 17i [[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
- 17j [Custom Work Item Attributes] で、[[Last Name]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
- 17k [[New Input Element]] をクリックして [[Space]] をクリックします。
- 17l [[New Input Element]] をクリックして [[Free Form Text]] をクリックします。
- 17m 自由形式のテキストボックスに「in」と入力してから、[[OK]] をクリックします。
- 17n [[New Input Element]] をクリックして [[Space]] をクリックします。
- 17o [[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
- 17p [Custom Work Item Attributes] で、[[Create In]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
- 17q [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。



実行時にワークフローによって、ワークアイテムの件名に、新規ユーザの名前と位置が取り込まれます。プロセスオペレータは、Operations Console でワークアイテムの進行状況を確認できます。

- 18 アクティビティのプロパティのウィンドウで [[OK]] をクリックします。
- 19 [Find Active Directory Objects] アクティビティをダブルクリックしてから、以下の手順に従います。
 - 19a [[パラメータ値]] タブをクリックします。
 - 19b [Search In] パラメータの [[Use Input Builder]] チェックボックスを選択します。
 - 19c [Search In] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 19d [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
 - 19e [Custom Work Item Attributes] の [Search In] をクリックしてから、[[OK]] をクリックします。
 - 19f [[Search Specific Object Types]] ラジオボタンを選択します。

- 19g [[User Accounts]] チェックボックスを選択します。
- 19h [[User Accounts]] を展開します。
- 19i [User Logon Name Pattern] パラメータの [[Use Input Builder]] チェックボックスを選択します。
- 19j [User Logon Name Pattern] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
- 19k [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
- 19l [Custom Work Item Attributes] で、[[User Logon Name]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
- 19m アクティビティのプロパティのウィンドウで [[OK]] をクリックします。
- 20 [Find Active Directory Objects] と [Simple Calculator] の間のコネクタをダブルクリックしてから、以下の手順に従います。
 - 20a [Name] フィールドに「User ID already in use」と入力します。
 - 20b [[Only traverse this connector when the following conditions are met]] を選択します。
 - 20c [Conditional Expression] で、[[Edit Expression]] をクリックします。
 - 20d [Expression Editor] ウィンドウで、[[New Template]] をクリックして [[Parameter Expression]] をクリックします。
 - 20e [[<パラメータ名>]] をクリックし、[[Find Active Directory Objects]] を展開して [[Number of Object Locators]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
 - 20f [[is equal to]] をクリックしてから、[[is greater than]] をクリックします。
 - 20g [[<属性値>]] をクリックして [[Edit Simple Value]] をクリックします。
 - 20h テキストフィールドに「0」と入力して、[[OK]] をクリックします。
 - 20i [Expression Editor] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
 - 20j [Connector Properties] ウィンドウで [[OK]] をクリックします。
- 21 [[Simple Calculator]] アクティビティをダブルクリックしてから、以下の手順に従います。
 - 21a [[Values (値)]] タブをクリックします。
 - 21b [Expression] パラメータの [[Use Input Builder]] チェックボックスを選択します。
 - 21c [Expression] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 21d [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
 - 21e [Custom Work Item Attributes] の [[Counter]] をクリックしてから、[[OK]] をクリックします。
 - 21f [[New Input Element]] をクリックして [[Free Form Text]] をクリックします。
 - 21g 自由形式のテキストボックスに「+1」と入力してから、[[OK]] をクリックします。

- 21h [Input Builder] ウィンドウで、[**OK**] をクリックします。
- 21i アクティビティのプロパティのウィンドウで [**OK**] をクリックします。
- 22 2 番目の [**Set Work Item Attributes**] アクティビティをダブルクリックします。
- 23 [General] タブの [Name] フィールドに、「Increment User Logon Name」と入力します。
- 24 [Attributes] タブの [Available Custom Attributes] で、以下を選択します。
- ◆ User Logon Name
 - ◆ カウンタ
- 25 [Configured Custom Attributes] の [User Logon Name] 属性で、次の手順を実行します。
- 25a [**Use Input Builder**] チェックボックスをオンにします。
- 25b [User Logon Name] 属性の [Value] フィールドで、[**Input Builder**] ボタンをクリックします。
- 25c [Input Builder] ウィンドウで、[**New Input Element**] をクリックして [**Work Item Attribute**] をクリックします。
- 25d [Custom Work Item Attributes] で、[**User Logon Name**] をクリックして [**OK**] をクリックします。
- 25e [**New Input Element**] をクリックして [**Activity Output Parameter**] をクリックします。
- 25f [Output Parameter Name] で、[**Simple Calculator**] を展開して [**Result**] を選択し、[**OK**] をクリックします。
- 25g [Input Builder] ウィンドウで、[**OK**] をクリックします。
- 26 [Configured Custom Attributes] の [Counter] 属性について、以下の手順に従います。
- 26a [**Use Input Builder**] チェックボックスをオンにします。
- 26b [Counter] 属性の [Value] フィールドで、[**Input Builder**] ボタンをクリックします。
- 26c [Input Builder] ウィンドウで、[**New Input Element**] をクリックして [**Activity Output Parameter**] をクリックします。
- 26d [Output Parameter Name] で、[**Simple Calculator**] を展開して [**Result**] を選択し、[**OK**] をクリックします。
- 26e [Input Builder] ウィンドウで、[**OK**] をクリックします。
- 27 アクティビティのプロパティのウィンドウで [**OK**] をクリックします。
- 28 [Find Active Directory Objects] と [Create User] の間のコネクタをダブルクリックしてから、以下の手順に従います。
- 28a [Name] フィールドに「User ID available」と入力します。
- 28b [**Only traverse this connector when the following conditions are met**] を選択します。
- 28c [Conditional Expression] で、[**Edit Expression**] をクリックします。
- 28d [Expression Editor] ウィンドウで、[**New Template**] をクリックして [**Parameter Expression**] をクリックします。

- 28e [[<パラメータ名>]] をクリックし、[[Find Active Directory Objects]] を展開して [[Number of Object Locators]] を選択し、[[OK]] をクリックします。
- 28f [[<属性値>]] をクリックして [[Edit Simple Value]] をクリックします。
- 28g テキストフィールドに「0」と入力して、[[OK]] をクリックします。
- 28h [Expression Editor] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 28i [Connector Properties] ウィンドウで [[OK]] をクリックします。
- 29 [[Create User]] アクティビティをダブルクリックしてから、[[Values]] タブをクリックします。
- 30 [Create In] パラメータについて、以下の手順に従います。
 - 30a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 30b [Create In] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 30c [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
 - 30d [Custom Work Item Attributes] で、[[Create In]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
 - 30e [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 31 [Full Name] パラメータについて、以下の手順に従います。
 - 31a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 31b [Full Name] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 31c [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
 - 31d [Custom Work Item Attributes] で、[[First Name]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
 - 31e [[New Input Element]] をクリックして [[Space]] をクリックします。
 - 31f [[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
 - 31g [Custom Work Item Attributes] で、[[Last Name]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
 - 31h [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 32 [First Name] パラメータについて、以下の手順に従います。
 - 32a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 32b [First Name] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 32c [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。

- 32d [Custom Work Item Attributes] で、[[First Name]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
- 32e [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 33 [Last Name] パラメータについて、以下の手順に従います。
 - 33a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 33b [Last Name] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 33c [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
 - 33d [Custom Work Item Attributes] で、[[Last Name]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
 - 33e [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 34 [Pre-Windows 2000 Logon Name] パラメータについて、以下の手順に従います。
 - 34a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 34b [Pre-Windows 2000 Logon Name] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 34c [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
 - 34d [Custom Work Item Attributes] で、[[User Logon Name]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
 - 34e [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 35 [User Logon Name] パラメータについて、以下の手順に従います。
 - 35a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 35b [User Logon Name] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 35c [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
 - 35d [Custom Work Item Attributes] で、[[User Logon Name]] をクリックして [[OK]] をクリックします。
 - 35e [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。
- 36 [Department] パラメータについて、以下の手順に従います。
 - 36a [[Use Input Builder]] チェックボックスをオンにします。
 - 36b [Department] パラメータの [Value] フィールドで、[[Input Builder]] ボタンをクリックします。
 - 36c [Input Builder] ウィンドウで、[[New Input Element]] をクリックして [[Work Item Attribute]] をクリックします。
 - 36d [Custom Work Item Attributes] の [Department] をクリックしてから、[[OK]] をクリックします。
 - 36e [Input Builder] ウィンドウで、[[OK]] をクリックします。

- 37 アクティビティのプロパティのウィンドウで [**OK**] をクリックします。
- 38 ワークフローデザイナーの [Workflow] タブの [File] グループで、[**Save Workflow**] をクリックします。
- 39 [Workflow] タブの [File] グループで、[**Close Workflow Designer**] をクリックします。

ワークフローへの機能の追加

このワークフローを複雑にし機能を増やすため、以下から 1 つまたは複数を追加できます。

- ◆ **POP3 email support** - [Start of Workflow] アクティビティにもう 1 つのトリガを追加すると、監視対象の POP3 メールボックスに届く正しい形式の電子メールメッセージに応答できます。
- ◆ **Complex email formatting** - トリガと一致する電子メールメッセージには、複雑な形式設定が含まれていることがあります。ここから情報を取得して、[Create User] アクティビティまたは追加のカスタムワークアイテム属性の入力パラメータに取り込むことができます。
- ◆ **Send credentials to system administrator** - 新規ユーザの ID とパスワードが含まれた電子メールをシステム管理者に送信できます。システム管理者はそのユーザに資格情報を送ることができます。

ワークフローのデバッグ

ワークフローデザイナーのデバッグモードでは、ワークフローにエラーがないか、設計時に稼働状態にすることなくテストできます。デバッグモードでは、次のことができます。

- ◆ 各アクティビティとコネクタの状態の表示。
- ◆ アクティビティ実行中にアクティビティを開いて、[Execution Results] タブにその入力および出力パラメータの値を表示する。

注: アクティビティが複数回実行される場合 (ループなど)、各回の実行結果が [Execution Results] タブに新しい順に表示されます。結果を表示中にアクティビティが再度実行されたときは、表示を更新すると、最新の実行結果が追加されます。

- ◆ ユーザ入力フォームのテストおよび応答。

注: デバッグモードでユーザ入力フォームに応答するには、適切な [Collect Input from User] アクティビティをダブルクリックします。デバッグモードでアクティビティが入力を待機しているとき、そのアクティビティの [Input Form] タブにある入力フォームの機能はすべて動作します。

- ◆ カスタムワークアイテム属性の現行値の表示。

- Input Builder で条件付きコネクタ式およびイベントフィルタ式を使って割り当てられた動的な値の表示。たとえば、次の条件付きコネクタ式では、[Find Computers] アクティビティにより取得されたオブジェクトロケータの数が [Get Table Size] アクティビティにより発見されたテーブル内の行数と同じ場合にのみ、ワークフローがそのコネクタを移動できるようにします。

Activity Output Parameter Find Computers.Number of Object Locators is equal to {Get Table Size.Number of Rows}

デバッグモードでは、コネクタをダブルクリックすれば、{Get Table Size.Number of Rows} の値を表示できます。

- ブレークポイントの追加、削除、有効化、無効化。
- アクティビティとコネクタのステップスルー (一度に1つずつ)。

別のバージョンのワークフローが稼働状態にある場合には、競合なしに現行バージョンをデバッグできます。

注: デバッグモードでワークフローを実行すると、Workflow Automation は一時的な作業項目を作成します。一時ワークアイテムはプロセスオペレータの Operations Console には表示されません。

ブレークポイントを使用することで、ワークフローを一時停止できます。設計モードまたはデバッグモードで、ブレークポイントをアクティビティおよびコネクタに関連付けることができます。関連付けられているアクティビティまたはコネクタを実行する前またはそれらに移動する前に、ワークフローはブレークポイントで一時停止します。たとえば、アクティビティの結果を確認するには、アクティビティの直後のコネクタにブレークポイントを追加できます。ワークフローはアクティビティの実行後にブレークポイントで一時停止し、コネクタには移動しません。アクティビティの結果を確認した後に、ワークフローのデバッグを続行できます。アクティビティを修正する必要がある場合は、デバッグモードを終了して、アクティビティを変更できます。

ブレークポイントは稼働状態になるまでそのリビジョンに関連付けられたままとなります。

Workflow Automation での時間の操作

Workflow Automation コンソールには時刻が表示され、コンピュータの地域設定に従って時刻を入力できますが、Workflow Automation ではすべての時刻が GMT(グリニッジ標準時) で保存されます。ワークフローデザイナーでアクティビティを操作すると、時刻に関連するすべてのアクティビティ出力パラメータから、time_t 値が返されます。これは、Unix epoch の開始時 (1970 年 1 月 1 日午前 12:00:00) から経過した秒数です。

[Get Current Time and Date] アクティビティの [Time (LOCAL)] 出力パラメータは、ローカルタイムゾーンの time_t 値を返します。その他の時刻関連の出力パラメータ ([Get Current Time and Date] アクティビティの別の出力パラメータ [Time] を含む) は、GMT オフセットが含まれた time_t 値を返します。

たとえば、[Get Current Time and Date] アクティビティが日時として 2008 年 7 月 16 日 (水) 午後 3:00 PM CST を取得すると、[Time (LOCAL)] パラメータは 1216177200 を返し、[Time] パラメータは 1216195200 を返します。その差は 18,000 秒、つまり 5 時間で、これが CST と GMT のタイムゾーンオフセットです。

入力ビルダを使用して、[Get Current Time and Date] アクティビティから出力パラメータを参照する場合は、必ず適切なパラメータを選択してください。たとえば、[Get Current Time and Date] アクティビティから時刻を取得するように [Check Time Against a Schedule] アクティビティを構成した場合は、[Time] パラメータを参照して、GMT オフセットを正しく反映させてください。

ワークフローの検証

ワークフローは、検証を受けてからでないと、稼働状態にすることができません。設計セッション中、任意の時に、手動でワークフローを検証できます。Workflow Automation では、ワークフローを保存すると、またはワークフローリビジョンを稼働状態に移行しようとする、自動的にワークフローが検証されます。

注

- 一部のワークフローが複雑であることが原因で、1 つの設計セッションではワークフローを完了できないことがあります。ワークフローを保存し、後からワークフローに戻って、検証を実行することができます。
- ワークフローデザイナーでは、[Start of Workflow] アクティビティと [End of Workflow] アクティビティがあること、およびコネクタが正しく接続されていることがチェックされます。ワークフローデザイナーでは、ワークフローロジックは検証されません。

ワークフローを稼働状態に移行する方法の詳細については、[ワークフローリビジョンの稼働](#)を参照してください。

サポート分析について

ワークフローを設計するときには、1 つ以上のデータソース固有のアクティビティを構成して、調査の初期段階で、またはワークアイテムが閉じた後で、プロセスに関連する情報を収集します。プロセスオペレータは、Operations Console でサポート分析結果を表示できます。

調査の初期段階では、サポート分析アクティビティにより、ワークアイテムに関連するすべてのデータソースから情報を収集できるため、プロセスオペレータは根本的な原因を特定するために可能な限り多くの情報を入手できます。

ワークアイテムが完了したら、サポート分析アクティビティにより、関連するすべてのデータソースから情報を収集できるため、インシデントが正しく解決されたことを確認できます。

注: 分析サポートアクティビティは、データソース固有のアクティビティです。特定のアクティビティの詳細については、それに関連するヘルプを参照してください。

サポート分析のすべてのステップが完了する前に、プロセスオペレータがサポート分析結果を表示すると、完了した結果があればそれらが Operations Console に表示され、引き続き実行されているステップが示されます。

ワークフローの優先度について

Workflow Automation では、データソースからイベントを受け取ると、現在稼働状態のワークフローが評価されて、一致するトリガが検索されます。ワークフローに関連付けられているトリガが複数ある場合は、Workflow Automation によって、[Start of Workflow] アクティビティに指定された順序でトリガが評価されます。イベントがトリガに一致すると、Workflow Automation によって作業項目が開始されます。

イベントが複数のワークフローのトリガと一致すると、Workflow Automation によって、割り当てられたトリガ処理順序に基づいてワークフローに優先度が設定され、その後、一致した各ワークフローに割り当てられたイベント使用ポリシーに基づいて適切なワークフローが開始されます。

トリガの処理順序

着信イベントが複数のワークフローの同一トリガと一致すると、Workflow Automation によって、各ワークフローのトリガ処理順序に従ってワークフローに優先度が設定されます。最高の優先度が設定されたワークフローが、リストの一番上に配置されます。Workflow Automation によって、最初のワークフローのイベント使用ポリシーがチェックされ、それ以降も設定に従って続行されます。最大設定値は 100 です。

警告: 同じイベントと一致するワークフローのグループのトリガ処理順序を設定するとき、最高設定を適用するのは、必ず 1 つのワークフローのみにしてください。2 つのワークフローをリストの一番上に配置するように構成すると、Workflow Automation によって、データベース構文に基づき、データベースから読み取られた最初のワークフローのみが選択されます。

イベント使用ポリシー

ワークフローのイベント使用ポリシーは、ワークフローが割り当てられたトリガと一致する着信イベントに応答する方法を決定します。ポリシーにより、イベントがトリガの処理順の下位にあるワークフローとは一致しないようになっている場合でも、各ポリシーは使用時にイベントにマーキングします。

同じトリガを使用する複数のワークフローの使用ポリシーを設定するには、以下のオプションのいずれかを使用します。

- **Consume** - イベントを使用し、停止します。このイベントは、トリガの処理順の下位にある一致ワークフローは開始しません。
- **Mark and Pass** - イベントを使用し、続行します。このイベントは、トリガの処理順の下位にある一致ワークフローを追加で開始できます。

異なるトリガを使用する複数のワークフローの使用ポリシーを設定するには、以下のオプションのいずれかを使用します。

- ◆ **Use if Not Marked** - イベントによって、そのイベントよりトリガ処理順序が高く設定されている一致ワークフローがまだ開始されていない場合に、そのイベントを使用してから、停止します。このイベントは、トリガの処理順の下位にある一致ワークフローは開始しません。
- ◆ **Use if Not Marked and Pass** - イベントによって、そのイベントよりトリガ処理順序が高く設定されている一致ワークフローがまだ開始されていない場合に、そのイベントを使用してから、続行します。このイベントは、トリガの処理順の下位にある一致ワークフローを追加で開始できます。

ワークフローのポリシーの設定

イベント使用ポリシーと、構築中のワークフローリビジョンの処理順序を設定できます。

ワークフローのトリガ処理とイベント使用ポリシーを設定するには：

- 1 [Navigation] ペインで、[**Processes**] をクリックします。
- 2 左ペインで、適切なプロセスを選択します。
- 3 [Workflow Revisions] リストで、イベント使用ポリシーを設定するワークフローリビジョンを選択します。
- 4 [Workflow Revisions View Tasks] リストで [**View Workflow Revision Properties**] をクリックします。
- 5 [Workflow Revision Properties] ウィンドウで [**Workflow**] タブをクリックします。
- 6 [Policies] で適切な情報を入力してから、[**OK**] をクリックします。

リビジョンコントロールについて

ワークフローは、イベントの受信とイベントへの応答が可能な稼働状態になっている必要があります。複数のワークフローを稼働状態にすることができますが、プロセスで同時に複数のワークフローを稼働状態にすることはできません。

ワークフローリビジョンの稼働

ワークフローを完成したら、それを稼働状態に移行できます。ワークフローが稼働状態になったら、Workflow Automation によって即時に新規イベントから一致が検索されます。

注

- ◆ ワークフローを稼働状態に移行したら、構築段階に戻すことはできません。現在稼働状態であるワークフローを編集する場合は、それを複製し、新規リビジョンを作成する必要があります。ワークフローリビジョンの複製方法の詳細については、[ワークフローリビジョンの複製](#)を参照してください。

- ◆ プロセスで同時に複数のワークフローリビジョンを稼働状態にすることはできません。リビジョンがすでに稼働状態である場合は、Workflow Automation によって自動的に新規リビジョンに置き換えられます。
- ◆ 抽象型トリガリビジョンを持つワークフローリビジョンを初めて稼働環境で使用する際、Workflow Automation は、指定した抽象型リビジョンのルールに従って最新トリガリビジョンを割り当てます。抽象トリガリビジョンの詳細については、[抽象トリガリビジョンについて](#)を参照してください。
- ◆ ワークフローリビジョンを稼働状態にしたら、Workflow Automation によって、ワークフロー内の [Task] アクティビティが、それらに関連付けられたアクティビティモジュールの新バージョンを使用するように自動的にアップグレードされることはありません。これらの更新を手動で展開する必要があります。最新アクティビティモジュールで [Task] アクティビティを更新する方法の詳細については、[アクティビティモジュール更新の展開](#)を参照してください。

リビジョンのワークフローは、稼働状態に移行されるときに、Workflow Automation によって自動的に検証されます。ワークフローが検証されたら、Workflow Automation によってバージョン番号が割り当てられ、リビジョンが稼働状態に移行されます。

ワークフローリビジョンの複製

ワークフローエディションを稼働状態に移行した後、編集する必要がある場合は、新規リビジョン内にワークフローの正確なコピーを作成することによって、複製できます。新規ワークフローリビジョンは、稼働状態に移行されるまで、構築中の状態のままです。

ワークフローリビジョンを複製するには：

- 1 [Navigation] ペインで、[[Processes](#)] をクリックします。
- 2 左側のペインで、複製するリビジョンが含まれているプロセスを選択します。
- 3 [Workflow Revisions] リストで、複製するリビジョンを選択します。
- 4 [Workflow Revisions Tasks] リストで [[Clone Revision](#)] をクリックします。
- 5 従来のバージョンの Workflow Automation で構築したワークフローリビジョンを複製する場合は、最新バージョンのアクティビティを使用できるようにワークフローをアップグレードします。旧ワークフローのアップグレードの詳細については、[アクティビティモジュール更新の展開](#)を参照してください。
- 6 ワークフローデザイナーで適切な変更を加えます。
- 7 [Workflow] タブの [File] グループで、[[Save Workflow](#)] をクリックします。
- 8 ワークフローデザイナーを閉じます。
- 9 [Workflow Revisions Tasks] リストで [[Check In Revision](#)] をクリックします。
- 10 変更が完了したら、リビジョンを稼働状態へ移行します。

ワークフローリビジョンの稼働状態を解除

ワークフローリビジョンの稼働状態は随時手動で解除できます。たとえば、ワークフローリビジョンを稼働状態から解除すると、ワークフローを複製し、新規ワークフローリビジョンをカスタマイズするときに、着信イベントがワークアイテムを開始できなくなります。

ワークフローリビジョンを稼働状態から解除するには：

- 1 [Navigation] ペインで、[**Processes**] をクリックします。
- 2 左側のペインで、稼働状態を解除するワークフローリビジョンが含まれているプロセスを選択します。
- 3 [Workflow Revisions] リストで、稼働状態を解除するワークフローリビジョンを選択します。
- 4 [Workflow Revisions Tasks] リストで [**Take Revision Out of Production**] をクリックします。

ワークフローのエクスポート

ワークフローリビジョンに関連付けられているワークフローを .nxpr ファイルにエクスポートすると、組織的構造および地理的構造で共有できます。エクスポートファイルには、ワークフローに関連付けられているトリガ、トリガイイベント定義、およびカスタムワークアイテム属性が含まれます。プロセス作成者は、.nxpr ファイルを別のプロセスにインポートでき、ニーズに適合するようにワークフローを変更できます。ワークフローリビジョンのインポートの詳細については、[ワークフローのインポート](#)を参照してください。

ヒント：ワークフローで参照されているビジネスサービスをエクスポートすることもできます。

ワークフローをエクスポートするには：

- 1 [Navigation] ペインで、[**Processes**] をクリックします。
- 2 左ペインで、適切なプロセスを選択します。
- 3 [Workflow Revisions] リストで、エクスポートするワークフローに関連付けられているリビジョンを選択します。
- 4 [Workflow Revisions Tasks] リストで [**Export Workflow**] をクリックします。
- 5 [Export Workflow] ウィンドウで保存先とファイル名を指定してから、[**Save**] をクリックします。

ワークフローのインポート

[Import Workflow] ウィザードを使用すると、ワークフローリビジョンをプロセスにインポートできます。インポートされたワークフローは、[**Workflow Revisions**] リストに最新リビジョンとして表示されます。

注: プロセス作成者は、ワークフローをファイルへエクスポートするときに、インポートファイルを作成します。ワークフローのエクスポート方法の詳細については、[ワークフローのエクスポート](#)を参照してください。

ワークフローリビジョンをプロセスへインポートするには:

- 1 [Navigation] ペインで、[**Processes**] をクリックします。
- 2 左側のペインで、ワークフローをインポートするプロセスを選択します。
- 3 [Workflow Revisions Tasks] リストで [**Import Workflow**] をクリックします。
- 4 [Import Workflow] ウィザードを完了してから、[**Finish**] をクリックします。

ワークフローのワークアイテムプロパティのカスタマイズ

ワークフローを稼働状態に移行する前に、作成されるワークアイテムに割り当てるカスタムプロパティを指定できます。ワークフローを稼働状態に移行する方法の詳細については、[ワークフローリビジョンの稼働](#)を参照してください。

ワークフローのワークアイテムプロパティをカスタマイズするには:

- 1 [Navigation] ペインで、[**Processes**] をクリックします。
- 2 左ペインで、適切なプロセスを選択します。
- 3 [Workflow Revisions] リストで、カスタム作業項目プロパティを作成または変更するワークフローリビジョンを選択します。
- 4 [Workflow Revisions View Tasks] リストで [**View Revision Properties**] をクリックします。
- 5 [Workflow Revision Properties] ウィンドウで、[**Work Item**] タブをクリックします。
- 6 [Properties] で適切な情報を入力してから、[**OK**] をクリックします。

ワークアイテム属性のカスタマイズ

ワークフローを稼働状態に移行する前に、作成されるワークアイテムにカスタム属性を割り当てることができます。これらの属性は、ワークフローの内部属性にすることも、Operations Console でユーザに向けて表示することもできます。

注: 同じ名前のカスタムワークアイテム属性がトリガによってワークアイテムに渡されると、ここで割り当てた値がトリガから取得された値より優先されます。

ワークフローのワークアイテム属性をカスタマイズするには:

- 1 [Navigation] ペインで、[**Processes**] をクリックします。
- 2 左ペインで、適切なプロセスを選択します。
- 3 [Workflow Revisions] リストで、カスタム作業項目属性を作成または変更するワークフローリビジョンを選択します。
- 4 [Workflow Revisions View Tasks] リストで [**View Revision Properties**] をクリックします。

- 5 [Workflow Revision Properties] ウィンドウで、[**Work Item**] タブをクリックします。
- 6 カスタム作業項目属性を作成する場合は、以下の手順に従います。
 - 6a [Custom Work Item Attributes] の [**Add**] をクリックします。
 - 6b [New Custom Work Item Attribute] ウィンドウで適切な情報を入力してから、[**OK**] をクリックします。
- 7 カスタム作業項目属性を編集する場合は、以下の手順に従います。
 - 7a [Custom Work Item Attributes] で、編集する属性を選択してから、[**Edit**] をクリックします。
 - 7b [Edit Custom Work Item Attribute] ウィンドウで適切な変更を加えてから、[**OK**] をクリックします。
- 8 [Workflow Revision Properties] ウィンドウで [**OK**] をクリックします。

アクティビティモジュール更新の展開

新バージョンのアクティビティモジュールをインストールしたら、最新バージョンを使用するように既存のプロセスを更新できます。アクティビティモジュールの詳細については、[ワークフローアクティビティの概要](#)を参照してください。

アクティビティモジュール更新を展開するには：

- 1 [Navigation] ペインで、[**Processes**] をクリックします。
- 2 アクティビティモジュール更新をすべてのプロセスに展開する場合は、以下の手順に従います。
 - 2a [Global Tasks] リストで [**Deploy Activity Module Updates**] をクリックします。
 - 2b [Deploy Activity Module Updates] ウィザードを完了します。
- 3 アクティビティモジュール更新を特定のプロセスに展開する場合は、以下の手順に従います。
 - 3a 左ペインで、適切なプロセスを選択します。
 - 3b [Workflow Revisions] リストで、更新するリビジョンを選択します。
 - 3c [Workflow Revision Tasks] リストで [**Deploy Activity Module Updates**] をクリックします。
 - 3d [Deploy Activity Module Updates] ウィザードを完了します。
- 4 [**Finish**] をクリックして、更新されたアクティビティモジュールを展開します。

5 アクティビティライブラリについて

ワークフローデザイナーのアクティビティライブラリには、事前に構成されたワークフローアクティビティとコネクタが含まれており、ワークフローの作成に使用できます。

新しいバージョンのアクティビティモジュールをインストールすると、Workflow Automation によってアクティビティライブラリが自動的に更新されて、最新バージョンが使用されるため、プロセス作成者は設計時に最新バージョンを使用できます。Workflow Automation では、既存のワークフローはアップグレードされません。既存ワークフローへアクティビティモジュールを手動で展開する方法の詳細については、[アクティビティモジュール更新の展開](#)を参照してください。

ワークフローデザイナーは、以下のタイプのアクティビティライブラリをサポートします。

製品固有のライブラリ

特定のアダプタに関連するアクティビティ(たとえば、AppManager アダプタ)が含まれています。Workflow Automation 管理者が、アダプタのインストールおよび構成の一部として、製品特定のライブラリをインストールします。

デフォルトライブラリ

ワークフローで使用できる Workflow Automation アクティビティが含まれています。

カスタムライブラリ

独自で作成するライブラリで、使用頻度の高い事前構成ワークフローアクティビティを含めます。カスタムライブラリは、ご使用の環境に固有のもので、デフォルトアクティビティと製品固有のアクティビティを組み合わせることができます。独自のライブラリの作成方法の詳細については、[カスタムライブラリの作成](#)を参照してください。

カスタムライブラリの作成

使用頻度の高い事前構成ワークフローアクティビティのセットを含むカスタムアクティブライブラリを作成できます。

ワークフローデザイナーでカスタムライブラリを作成するには：

- 1 必要なアクティビティとコネクタを既存のライブラリから設計グリッドまでドラッグします。
- 2 要件に合わせてアクティビティを構成します。
- 3 [Activity Library] タブで [Library] グループの [[Create New Library](#)] をクリックします。
- 4 カスタマイズしたアクティビティを設計グリッドから新規ライブラリまでドラッグします。

注: カスタマイズしたアクティビティをライブラリへ追加すると、Workflow Automation によって新しいバージョンのアクティビティがないかチェックされます。新バージョンを入手できる場合、Workflow Automation によって自動的にアクティビティが更新されます。

- 5 [Activity Library] タブで [Properties] グループの [**Library Properties**] をクリックします。
- 6 [Library Properties] ウィンドウで適切な情報を入力してから、[**OK**] をクリックします。
- 7 [Activity Library] タブで [Library] グループの [**Save Library**] をクリックします。

既存のアクティビティライブラリのカスタマイズ

アクティビティライブラリを作成したら、それに関連付けられているアクティビティを随時追加、削除、またはカスタマイズできます。

ワークフローデザイナーで既存のライブラリを作成するには：

- 1 既存のライブラリに新しいアクティビティを追加するには、既存のライブラリから設計グリッドまでアクティビティをドラッグします。
- 2 ライブラリがすでに開いている場合は、[**Library Browser(ライブラリブラウザ)**] でそれを選択します。
- 3 ライブラリがまだ開いていない場合は、以下の手順に従います。
 - 3a [Activity Library] タブで [Library] グループの [**Open Libraries**] をクリックします。
 - 3b [Open Activity Library] ウィンドウで 1 つ以上のライブラリを選択してから、[**OK**] をクリックします。
- 4 要件に合わせてアクティビティを構成します。
- 5 カスタマイズしたアクティビティを設計グリッドからライブラリまでドラッグします。
- 6 [Activity Library] タブで [Library] グループの [**Save Library**] をクリックします。
- 7 [Save Activity Library As] ウィンドウが表示されたら、[**Name**] フィールドに新しい名前を入力します。

注: 組み込みライブラリをカスタマイズしたときには、その名前を変更し、新しいカスタムライブラリとして保存する必要があります。

- 8 [**OK**] をクリックします。

アクティビティライブラリのインポートとエクスポート

組織的構造および地理的構造で共有できるように、アクティビティライブラリをインポートおよびエクスポートできます。インポートされたライブラリ内のアクティビティより新しいバージョンのアクティビティが入手可能である場合は、Workflow Automation によってアクティビティライブラリが自動的に更新されて、最新バージョンのアクティビティが使用されます。