PlateSpin® Forge 11.0

Benutzerhandbuch

15. August 2014

Rechtliche Hinweise

DIESES DOKUMENT UND DIE HIER BESCHRIEBENE SOFTWARE WERDEN GEMÄSS EINER LIZENZVEREINBARUNG ODER EINER VERSCHWIEGENHEITSVERPFLICHTUNG BEREITGESTELLT UND UNTERLIEGEN DEN JEWEILIGEN BESTIMMUNGEN DIESER VEREINBARUNGEN. SOFERN NICHT AUSDRÜCKLICH IN DER LIZENZVEREINBARUNG ODER VERSCHWIEGENHEITSVERPFLICHTUNG ERKLÄRT; STELLT DIE NETIQ CORPORATION DIESES DOKUMENT UND DIE IN DIESEM DOKUMENT BESCHRIEBENE SOFTWARE OHNE MÄNGELGEWÄHR UND OHNE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNGEN JEGLICHER ART BEREIT, BEISPIELSWEISE UNTER ANDEREM STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER MARKTGÄNGIGKEIT ODER DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. IN EINIGEN LÄNDERN SIND HAFTUNGSAUSSCHLÜSSE FÜR AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNGEN IN BESTIMMTEN TRANSAKTIONEN NICHT ZULÄSSIG. AUS DIESEM GRUND HAT DIESE BESTIMMUNG FÜR SIE UNTER UMSTÄNDEN KEINE GÜLTIGKEIT.

Der Klarheit halber werden alle Module, Adapter und anderes Material („Modul“) gemäß den Bestimmungen der Endbenutzer-Lizenzvereinbarung (EULA) für die jeweilige Version des NetIQ-Produkts oder der NetIQ-Software lizenziert, zu dem/der diese Module gehören oder mit dem/der sie zusammenarbeiten. Durch den Zugriff auf ein Modul bzw. durch das Kopieren oder Verwenden eines Moduls erklären Sie sich an diese Bestimmungen gebunden. Falls Sie den Bestimmungen der Endbenutzer-Lizenzvereinbarung nicht zustimmen, sind Sie nicht berechtigt, ein Modul zu verwenden oder zu kopieren bzw. auf ein Modul zuzugreifen, und Sie sind verpflichtet, jegliche Kopien des Moduls zu vernichten und weitere Anweisungen bei NetIQ zu erfragen.

Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der NetIQ Corporation dürfen dieses Dokument und die in diesem Dokument beschriebene Software nicht vermietet, verkauft oder verschenkt werden, soweit dies nicht anderweitig gesetzlich gestattet ist. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der NetIQ Corporation darf dieses Dokument oder die in diesem Dokument beschriebene Software weder ganz noch teilweise reproduziert, in einem Abrufsystem gespeichert oder auf jegliche Art oder auf jeglichem Medium (elektronisch, mechanisch oder anderweitig) gespeichert werden, soweit dies nicht ausdrücklich in der Lizenzvereinbarung oder Verschwiegenheitsverpflichtung dargelegt ist. Ein Teil der Unternehmen, Namen und Daten in diesem Dokument dienen lediglich zur Veranschaulichung und stellen keine realen Unternehmen, Personen oder Daten dar.

Dieses Dokument enthält unter Umständen technische Ungenauigkeiten oder Rechtschreibfehler. Die hierin enthaltenen Informationen sind regelmäßigen Änderungen unterworfen. Diese Änderungen werden ggf. in neuen Ausgaben dieses Dokuments eingebunden. Die NetIQ Corporation ist berechtigt, jederzeit Verbesserungen oder Änderungen an der in diesem Dokument beschriebenen Software vorzunehmen.

Einschränkungen für US-amerikanische Regierungsstellen: Wenn die Software und Dokumentation von einer US-amerikanischen Regierungsstelle, im Namen einer solchen oder von einem Auftragnehmer einer US-amerikanischen Regierungsstelle erworben wird, unterliegen die Rechte der Regierung gemäß 48 C.F.R. 227.7202-4 (für Käufe durch das Verteidigungsministerium, Department of Defense (DOD)) bzw. 48 C.F.R. 2.101 und 12.212 (für Käufe einer anderen Regierungsstelle als das DOD) an der Software und Dokumentation in allen Punkten den kommerziellen Lizenzrechten und Einschränkungen der Lizenzvereinbarung. Dies umfasst auch die Rechte der Nutzung, Änderung, Vervielfältigung, Ausführung, Anzeige und Weitergabe der Software oder Dokumentation.

Weitere Informationen zu den Marken von NetIQ finden Sie im Internet unter https://www.netiq.com/company/legal/.

Inhalt

Info zu NetIQ Corporation **7**
Allgemeines zu diesem Handbuch **11**

1 Produktübersicht **13**

1.1 Informationen zu PlateSpin Forge . . . 13
1.2 Unterstützte Konfigurationen . . . 13
1.2.1 Unterstützte Windows-Workloads . . . 14
1.2.2 Unterstützte Linux-Workloads . . . 15
1.2.3 Unterstützte VM-Container . . . 16
1.3 Sicherheit und Datenschutz . . . 16
1.3.1 Sicherheit der Workload-Daten bei der Übertragung . . . 16
1.3.2 Sicherheit von Berechtigungsnachweisen . . . 17
1.3.3 Benutzerautorisierung und -authentifizierung . . . 17
1.4 Leistung . . . 17
1.4.1 Allgemeines zu Produktleistungsmerkmalen . . . 17
1.4.2 Datenkomprimierung . . . 18
1.4.3 Bandbreitendrosselung . . . 18
1.4.4 RPO-, RTO- und TTO-Spezifikationen . . . 18

2 PlateSpin Forge-Anwendungskonfiguration **21**

2.1 Produktlizenzierung . . . 21
2.1.1 Abrufen eines Lizenzaktivierungscodes . . . 21
2.1.2 Online-Lizenzaktivierung . . . 21
2.1.3 Offline-Lizenzaktivierung . . . 22
2.2 Einrichten der Benutzerautorisierung und -authentifizierung . . . 22
2.2.1 Info über die Benutzerautorisierung und -authentifizierung von PlateSpin Forge . . . 23
2.2.2 Verwalten von PlateSpin Forge-Sicherheitsgruppen und -Workload-Berechtigungen . . . 24
2.3 Zugriffs- und Kommunikationsanforderungen in Ihrem Schutz-Netzwerk . . . 25
2.3.1 Zugriffs- und Kommunikationsanforderungen für Workloads . . . 25
2.3.2 Schutz über öffentliche und private Netzwerke durch NAT . . . 27
2.3.3 Außerkraftsetzen der Standard-Bash-Shell zum Ausführen von Befehlen auf Linux-Workloads . . . 28
2.4 Konfigurieren von PlateSpin Forge-Standardoptionen . . . 28
2.4.1 Einrichten automatischer Email-Benachrichtigungen zu Ereignissen und Berichten . . . 28
2.4.2 Einrichtung der Sprache bei internationalen Versionen von PlateSpin Forge . . . 31
2.4.3 Konfigurieren des Verhaltens des PlateSpin-Servers mithilfe von XML-Konfigurationsparametern . . . 32
2.4.4 Konfigurieren der Unterstützung für VMware vCenter Site Recovery Manager . . . 33

3 Appliance-Einrichtung und Wartung **37**

3.1 Einrichten des Appliance-Netzwerks . . . 37
3.1.1 Einrichten des Appliance-Host-Netzwerks . . . 37
3.2 Physische Standortänderung der Appliance . . . 38
3.2.1 Szenario 1 – Standortänderung der Forge-Appliance (neue IP-Adresse bekannt) . . . 38
3.2.2 Szenario 2 – Standortänderung der Forge-Appliance (neue IP-Adresse nicht bekannt) . . . 39
3.3 Verwenden externer Speicherlösungen mit PlateSpin Forge . . . 40
3.3.1 Verwenden von Forge mit einem SAN-Speicher . . . 41

3.3.2 Hinzufügen einer SAN-LUN zu Forge . . . 42
3.4 Forge Management-VM im Appliance-Host – Zugriff und Verwendung . . . 42
3.4.1 Herunterladen des vSphere-Clientprogramms . . . 43
3.4.2 Starten des vSphere-Clients und Zugriff auf die Forge Management-VM . . . 43
3.4.3 Starten und Herunterfahren der Forge Management-VM . . . 43
3.4.4 Verwalten von Forge-Snapshots auf dem Appliance-Host . . . 44
3.4.5 Manuelles Importieren von VMs in die Datenablage des Appliance-Hosts . . . 45
3.4.6 Richtlinien zur Anwendung von Sicherheitsaktualisierungen auf die PlateSpin Forge Management-VM . . . 45
3.5 Zurücksetzen von Forge auf die Werkseinstellungen . . . 46

4 Aufgestellt und in Betrieb 49

4.1 Starten der PlateSpin Forge-Weboberfläche . . . 49
4.2 Elemente der PlateSpin Forge-Weboberfläche . . . 50
4.2.1 Navigationsleiste . . . 51
4.2.2 Teilfenster mit visueller Zusammenfassung . . . 51
4.2.3 Teilfenster mit Aufgaben und Ereignissen . . . 52
4.3 Workloads und Workload-Befehle . . . 52
4.3.1 Workload-Schutz- und Wiederherstellungsbefehle . . . 53
4.4 Verwalten mehrerer Instanzen von PlateSpin Protect und PlateSpin Forge . . . 54
4.4.1 Verwenden der PlateSpin Forge-Verwaltungskonsole . . . 54
4.4.2 Informationen zu PlateSpin Forge-Verwaltungskonsolenkarten . . . 54
4.4.3 Hinzufügen von Instanzen von PlateSpin Protect und PlateSpin Forge zur Verwaltungskonsole . . . 55
4.4.4 Verwalten von Karten auf der Verwaltungskonsole . . . 56
4.5 Generieren von Workload- und Workload-Schutz-Berichten . . . 57

5 Workload-Schutz 59

5.1 Grundlegender Workflow für den Workload-Schutz und die Wiederherstellung . . . 59
5.2 Hinzufügen von Workloads für den Schutz . . . 61
5.3 Konfigurieren der Schutzdetails und Vorbereiten der Reproduktion . . . 62
5.3.1 Workload-Schutz-Details . . . 62
5.4 Starten des Workload-Schutzes . . . 64
5.5 Abbrechen von Befehlen . . . 65
5.6 Failover . . . 66
5.6.1 Erkennen von Offline-Workloads . . . 66
5.6.2 Durchführen eines Failovers . . . 67
5.6.3 Verwenden der Funktion „Failover testen“ . . . 67
5.7 Failback . . . 68
5.7.1 Automatischer Failback auf eine VM-Plattform . . . 68
5.7.2 Halbautomatischer Failback auf einen physischen Computer . . . 72
5.8 Erneutes Schützen eines Workloads . . . 73

6 Grundlagen des Workload-Schutzes 75

6.1 Workload-Lizenzverbrauch . . . 75
6.2 Richtlinien für Workload-Berechtigungsnachweise . . . 76
6.3 Datenübertragung . . . 76
6.3.1 Übertragungsmethoden . . . 76
6.3.2 Datenverschlüsselung . . . 77
6.4 Schutzebenen . . . 78
6.5 Wiederherstellungspunkte . . . 79
6.6 Anfängliche Reproduktionsmethode (vollständig und inkrementell) . . . 79
6.7 Steuerung von Diensten und Daemons . . . 81

6.8 Verwenden von Freeze- und Thaw-Skripts für alle Reproduktionen (Linux) 81
6.9 Volumes 82
6.10 Netzwerke 84
6.11 Failback auf physische Computer 84
6.11.1 Herunterladen der PlateSpin-Boot-ISO-Images 84
6.11.2 Einfügen weiterer Gerätetreiber in das Boot-ISO-Image 84
6.11.3 Registrieren von physischen Computern als Failback-Ziele mit PlateSpin Forge 85
6.12 Themen zu erweitertem Workload-Schutz 86
6.12.1 Schützen von Windows-Clustern 86
6.12.2 Verwenden von Workload-Schutz-Funktionen über die PlateSpin Forge-Web-Services-API 88

7 Hilfswerkzeuge für die Arbeit mit physischen Computern 91

7.1 Verwalten der Gerätetreiber 91
7.1.1 Verpacken von Gerätetreibern für Windows-Systeme 91
7.1.2 Verpacken von Gerätetreibern für Linux-Systeme 92
7.1.3 Hochladen von Treibern in die Gerätetreiberdatenbank von PlateSpin Forge 92
7.1.4 Verwenden der Funktion für die Plug-&-Play-(PnP-)ID-Übersetzung 94

8 Fehlersuche 97

8.1 Fehlerbehebung bei der Workload-Inventarisierung (Windows) 97
8.1.1 Durchführen von Verbindungstests 98
8.1.2 Deaktivieren der Virenschutz-Software 100
8.1.3 Aktivieren von Datei-/Freigabe-Berechtigungen und -Zugriff 100
8.2 Fehlerbehebung bei der Workload-Inventarisierung (Linux) 101
8.3 Beheben von Problemen während der Ausführung des Befehls „Reproduktion vorbereiten“ (Windows) 102
8.3.1 Gruppenrichtlinie und Benutzerrechte 102
8.4 Fehlerbehebung bei der Workload-Reproduktion 103
8.5 Generieren und Anzeigen von Diagnoseberichten 104
8.6 Entfernen von Workloads 105
8.7 Workload-Bereinigung nach dem Schutz 105
8.7.1 Bereinigen von Windows-Workloads 105
8.7.2 Bereinigen von Linux-Workloads 106
8.8 Verkleinern der PlateSpin Forge-Datenbanken 107

A Von Forge unterstützte Linux-Verteilungen 109

A.1 Analysieren Ihres Linux-Workloads 109
A.1.1 Ermitteln der Versionszeichenkette 109
A.1.2 Ermitteln der Architektur 110
A.2 Vorkompilierter "blkwatch"-Treiber (Linux) 110

B Synchronisieren des lokalen Clusterknoten-Speichers 121

Glossar 123

Info zu NetIQ Corporation

NetIQ ist ein globaler Hersteller von Unternehmenssoftware. Unser Blickpunkt liegt auf drei besonderen Herausforderungen, die Sie in Ihrer Umgebung meistern müssen: Änderungen, Komplexität und Risiken. Unser Ziel ist es, Sie dabei zu unterstützen.

Unser Standpunkt

Sich an Änderungen anzupassen und Komplexität und Risiken zu beherrschen ist nichts Neues

Unter den verschiedenen Herausforderungen, denen Sie gegenüberstehen, beeinflussen diese drei Punkte sicherlich am meisten Ihre Möglichkeiten, Ihre physikalischen, virtuellen und Cloud-Umgebungen sicher zu messen, zu überwachen und zu verwalten.

Kritische Geschäftsservices schneller und besser bereitstellen

Wir sind davon überzeugt, dass IT-Organisationen über eine möglichst große Kontrolle verfügen müssen, um eine zeitgerechte und kostenwirksame Servicebereitstellung zu ermöglichen. Der von Änderungen und Komplexität ausgehende, kontinuierliche Druck steigt ständig, weil sich die Unternehmen ständig ändern und die erforderlichen Technologien zur Verwaltung der Änderungen immer komplexer werden.

Unsere Philosophie

Intelligente Lösungen entwickeln, nicht einfach Software

Um zuverlässige Lösungen für die Kontrolle anbieten zu können, stellen wir erst einmal sicher, dass wir das Szenario, in dem Unternehmen wie das Ihre täglich arbeiten, gründlich verstehen. Nur so können wir praxistaugliche, intelligente IT-Lösungen entwickeln, die nachweisbar messbare Ergebnisse liefern. Und das ist für uns wesentlich bereichernder, als einfach eine Software zu verkaufen.

Ihr Erfolg ist unsere Leidenschaft

Ihr Erfolg ist der Wegweiser für unser Geschäft. Wir wissen, dass Sie von der Produktkonzeption bis hin zur Bereitstellung IT-Lösungen benötigen, die richtig funktionieren und nahtlos mit Ihren vorhandenen Investitionen integriert werden können. Sie benötigen fortlaufenden Support, Schulungen nach der Bereitstellung und jemanden, mit dem Sie unkompliziert arbeiten können. Ihr Erfolg ist auch unser Erfolg.

Unsere Lösungen

- Identitäts- und Zugriffsregelung
- Zugriffsverwaltung
- Sicherheitsverwaltung
- System- und Anwendungsverwaltung

- Workload-Management
- Serviceverwaltung

Anfragen an die Verkaufsunterstützung

Bei Fragen zu Produkten, Preisen und Funktionen wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort. Wenn dies nicht möglich ist, wenden Sie sich an unser Verkaufsunterstützungsteam.

Weltweit:	www.netiq.com/about_netiq/officelocations.asp
Vereinigte Staaten und Kanada:	1-888-323-6768
Email:	info@platespin.com
Website:	www.netiq.com

Kontakt zum technischen Support

Bei spezifischen Produktproblemen, wenden Sie sich an unseren technischen Support.

Weltweit:	www.netiq.com/support/contactinfo.asp
Nord- und Südamerika:	1-713-418-5555
Europa, Naher Osten und Afrika:	+353 (0) 91-782 677
Email:	support@platespin.com
Website:	www.netiq.com/support
Technischer Support:	https://www.netiq.com/Support/process.asp#_Maintenance_Programs_and
Produktspezifische Informationen:	https://www.netiq.com/support/kb/product.php?id=SG_XPLATESPINFORGE_1_2

Kontakt zum Dokumentationssupport

Wir möchten Ihnen stets eine nützliche, aussagekräftige Dokumentation an die Hand geben. Die Dokumentation für dieses Produkt steht auf der NetIQ-Website im HTML- und PDF-Format zur Verfügung. Eine Anmeldung ist nicht erforderlich, um auf diese Dokumentationsseite zuzugreifen. Wenn Sie uns einen Verbesserungsvorschlag für die Dokumentation mitteilen möchten, nutzen Sie die Schaltfläche **Kommentar hinzufügen**, die unten auf jeder Seite der unter www.netiq.com/documentation veröffentlichten HTML-Version unserer Dokumentation verfügbar ist. Sie können Verbesserungsvorschläge auch per Email an Documentation-Feedback@netiq.com senden. Wir freuen uns auf Ihre Rückmeldung.

Kontakt zur Online-Benutzer-Community

NetIQ Communities, die NetIQ-Online-Community, ist ein Netzwerk zur Zusammenarbeit mit anderen NetIQ-Benutzern und -Experten. NetIQ Communities bietet Ihnen aktuelle Informationen, nützliche Links zu hilfreichen Ressourcen und Kontakt zu NetIQ-Experten, damit Sie über alle Voraussetzungen verfügen, um das meiste aus den IT-Investitionen zu holen, auf die Sie sich verlassen. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Internet unter http://community.netiq.com.

Allgemeines zu diesem Handbuch

Dieses *Benutzerhandbuch* enthält Informationen zur Verwendung von PlateSpin Forge. Es stellt Informationen zu den Konzepten und Verfahren in PlateSpin Forge bereit. Ferner sind Terminologiedefinitionen und Informationen zur Fehlerbehebung enthalten.

Zielgruppe

Dieses Handbuch ist für IT-Mitarbeiter wie beispielsweise Rechenzentrumsadministratoren und -operatoren vorgesehen, die PlateSpin Forge in Workload-Schutzprojekten verwenden.

Weitere Informationen in der Bibliothek

Die Bibliothek enthält folgende Informationsressourcen:

Handbuch „Erste Schritte“

Dieses Handbuch enthält Informationen zu den grundlegenden Schritten zum Einrichten der PlateSpin Forge-Appliance.

Aufrüstungshandbuch

Das Aufrüstungshandbuch bietet allgemeine Informationen zum Aufrüsten der PlateSpin Forge-Appliance von Version 3.1, 3.3 oder 3.4 auf Version 11.0.

Handbuch zum Neuaufbauen

Informationen zum Neuaufbauen und Neukonfigurieren der PlateSpin Forge 11 Hardware-Appliance mit dem *Forge 11.0.0 Field Rebuild Kit*.

Hilfe

Die Hilfe bietet Anleitungen für allgemeine Aufgaben beim Zugriff auf die Benutzeroberfläche.

Aktualisierungen der Dokumentation

Die neueste Version dieses Handbuchs finden Sie auf der Online-Dokumentations-Website zu PlateSpin Forge 11 (https://www.netiq.com/documentation/platespin_forge_11/):

1 Produktübersicht

Dieser Abschnitt enthält folgende Informationen:

- Abschnitt 1.1, „Informationen zu PlateSpin Forge“, auf Seite 13
- Abschnitt 1.2, „Unterstützte Konfigurationen“, auf Seite 13
- Abschnitt 1.3, „Sicherheit und Datenschutz“, auf Seite 16
- Abschnitt 1.4, „Leistung“, auf Seite 17

1.1 Informationen zu PlateSpin Forge

Bei PlateSpin Forge handelt es sich um eine konsolidierte Hardware-Appliance zur Wiederherstellung, die mithilfe integrierter Virtualisierungstechnologie sowohl physische als auch virtuelle Workloads (Betriebssysteme, Middleware und Daten) schützt. Kommt es zu einer Katastrophe oder zum Ausfall eines Produktionsservers, werden Workloads von der PlateSpin Forge-Recovery-Umgebung schnell aufgefangen und bis zur Wiederherstellung der Produktionsumgebung völlig normal ausgeführt.

PlateSpin Forge bietet folgende Vorteile:

- Schnelle Wiederherstellung von Workloads nach einem Fehler
- Schutz von mehreren Workloads gleichzeitig (10 bis 50, modellabhängig)
- Testen des Failover-Workloads ohne Ihre Produktionsumgebung zu beeinträchtigen
- Failback für Failover-Workloads durchführen, entweder auf ihre ursprünglichen oder auf völlig neue Infrastrukturen, ob physische oder virtuelle
- Unterstützung externer Speicherlösungen, z. B. SANs

Mit seinem internen Speicher verfügt Forge über eine Gesamtspeicherkapazität von 20 Terabyte. Allerdings lässt sich die Kapazität durch Verwendung von externen Speicherkonfigurationen, wie iSCSI- oder Fibre-Channel-Karten, nahezu unbegrenzt erweitern.

1.2 Unterstützte Konfigurationen

- Abschnitt 1.2.1, „Unterstützte Windows-Workloads“, auf Seite 14
- Abschnitt 1.2.2, „Unterstützte Linux-Workloads“, auf Seite 15
- Abschnitt 1.2.3, „Unterstützte VM-Container“, auf Seite 16

1.2.1 Unterstützte Windows-Workloads

PlateSpin Forge unterstützt die meisten Windows-basierten Workloads.

Sowohl die Reproduktionen auf Dateiebene als auch die auf Blockebene werden mit bestimmten Einschränkungen unterstützt. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.3, „Datenübertragung“, auf Seite 76.

Tabelle 1-1 *Unterstützte Windows-Workloads*

Betriebssystem	Anmerkungen
Serverklassen-Workloads	
Windows Server 2012 R2 Windows Server 2012	Einschließlich Domänencontroller-(DC-) und Small Business Server-(SBS-)Editionen
Windows Server 2008 R2 Windows Server 2008 mit aktuellem SP (64-Bit) Windows Server 2008 mit aktuellem SP (32-Bit) Windows Server 2008 (64-Bit)	Einschließlich Domänencontroller-(DC-) und Small Business Server-(SBS-)Editionen
Windows Server 2003 R2 (64-Bit) Windows Server 2003 R2 (32-Bit) Windows Server 2003 mit aktuellem SP (64-Bit) Windows Server 2003 mit aktuellem SP (32-Bit)	Einschließlich Domänencontroller-(DC-) und Small Business Server-(SBS-)Editionen. Windows 2003 erfordert SP1 oder höher für die blockbasierte Reproduktion.
Windows Server 2000 SP4 (32 Bit)	
Windows 2008 R2 Server-basiertes Microsoft-Failovercluster	
Arbeitsstationsklassen-Workloads	
Windows 8.1	
Windows 8	
Windows 7	Nur Professional, Enterprise und Ultimate Editions
Windows Vista	Business-, Enterprise- und Ultimate-Editionen; SP1 und höher
Windows XP	

Die folgenden Beispiele zeigen das Forge-Verhalten beim Schutz und Failback zwischen UEFI- und BIOS-basierten Systemen:

- Beim Übertragen eines UEFI-basierten Workloads auf einen Container mit VMware vSphere 4.*x* (der UEFI nicht unterstützt), führt Forge zum Zeitpunkt des Failbacks einen Übergang der UEFI-Firmware des Workloads zur BIOS-Firmware durch. Wenn dann das Failback auf einem UEFI-basierten physischen Computer ausgewählt wird, kehrt Forge den Firmware-Übergang von BIOS zu UEFI wieder um.

- Wenn Sie versuchen, ein Failback eines geschützten Windows 2003-Workloads auf einen UEFI-gestützten physischen Computer vorzunehmen, analysiert Forge die Auswahl und informiert Sie, dass dieser Vorgang nicht gültig ist. (Der Firmware-Übergang von BIOS zu UEFI wird nicht unterstützt, da Windows 2003 den UEFI-Startmodus nicht unterstützt).
- Beim Schützen eines UEFI-basierten Ursprungs auf einem BIOS-basierten Ziel migriert Forge die Startlaufwerke des UEFI-Systems (bislang GPT) zu MBR-Laufwerken. Bei einem Failback dieses BIOS-Workloads auf einen UEFI-basierten physischen Computer werden die Startlaufwerke wieder zu GPT zurückkonvertiert.

1.2.2 Unterstützte Linux-Workloads

PlateSpin Forge unterstützt eine Anzahl von Linux-Distributionen.

Die Reproduktion von geschützten Linux-Workloads erfolgt auf Blockebene. Die PlateSpin Forge-Software umfasst vorkonfigurierte Versionen des `blkwatch`-Moduls/-Treibers. Diese gelten nur für Nicht-Debugkernels der folgenden Linux-Verteilungen (sowohl 32 als auch 64 Bit):

Tabelle 1-2 *Linux-Verteilungen mit einem entsprechenden vorkonfigurierten `blkwatch`-Modul/-Treiber*

Betriebssystem	Anmerkungen
Red Hat Enterprise Linux 4	Eine Liste der unterstützten Kernelversionen finden Sie in Anhang A, „Von Forge unterstützte Linux-Verteilungen“, auf Seite 109.
Red Hat Enterprise Linux 5	Eine Liste der unterstützten Kernelversionen finden Sie in Anhang A, „Von Forge unterstützte Linux-Verteilungen“, auf Seite 109.
RedHat Enterprise Linux 6	Eine Liste der unterstützten Kernelversionen finden Sie in Anhang A, „Von Forge unterstützte Linux-Verteilungen“, auf Seite 109.
SUSE Linux Enterprise Server 9	Eine Liste der unterstützten Kernelversionen finden Sie in Anhang A, „Von Forge unterstützte Linux-Verteilungen“, auf Seite 109.
SUSE Linux Enterprise Server 10	Eine Liste der unterstützten Kernelversionen finden Sie in Anhang A, „Von Forge unterstützte Linux-Verteilungen“, auf Seite 109.
SUSE Linux Enterprise Server 11	Eine Liste der unterstützten Kernelversionen finden Sie in Anhang A, „Von Forge unterstützte Linux-Verteilungen“, auf Seite 109.
◆ Novell Open Enterprise Server (OES) 11, SP1 und SP2 ◆ OES 2 (SP2, SP3)	Eine Liste der unterstützten SLES-Kernelversionen finden Sie in Anhang A, „Von Forge unterstützte Linux-Verteilungen“, auf Seite 109.
Oracle Enterprise Linux (OEL)	◆ Eine Liste der unterstützten RedHat-Kernelversionen finden Sie in Anhang A, „Von Forge unterstützte Linux-Verteilungen“, auf Seite 109. ◆ Workloads, die den Unbreakable Enterprise Kernel verwenden, werden nicht unterstützt.

Unterstützte Linux-Dateisysteme: EXT2, EXT3, EXT4, REISERFS und NSS (OES 2-Workloads).

HINWEIS: Verschlüsselte Workload-Volumes auf dem Ursprung werden auf dem virtuellen Failover-Computer entschlüsselt.

Eine Liste der Linux-Verteilungen, für die die Forge-Software vorkonfigurierte Versionen des `blkwatch`-Moduls enthält, finden Sie in Anhang A, „Von Forge unterstützte Linux-Verteilungen“, auf Seite 109.

Wenn für Ihre Verteilung kein vorkompilierter `blkwatch`-Treiber vorhanden ist, können Sie einen **benutzerdefinierten** `blkwatch`-Treiber erstellen, indem Sie die Schritte im KB-Artikel 7005873 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7005873) ausführen.

1.2.3 Unterstützte VM-Container

Im Lieferumfang von PlateSpin Forge ist VMware ESXi 5.5.0 Update 1 als VM-Container zum Schutz enthalten.

In der folgenden Tabelle sind die unterstützten VM-Container aufgeführt.

Tabelle 1-3 *Unterstützte VM-Container*

Betriebssystem	Anmerkungen
VMware DRS-Cluster in vSphere 5.5	Unterstützter Failback-Container.
VMware DRS-Cluster in vSphere 5.1	Unterstützter Failback-Container.
VMware DRS-Cluster in vSphere 4.1	Unterstützter Failback-Container.

1.3 Sicherheit und Datenschutz

PlateSpin Forge stellt Ihnen eine Reihe von Funktionen zur Verfügung, mit denen Sie Ihre Daten schützen und die Sicherheit Ihres Systems erhöhen können.

- Abschnitt 1.3.1, „Sicherheit der Workload-Daten bei der Übertragung“, auf Seite 16
- Abschnitt 1.3.2, „Sicherheit von Berechtigungsnachweisen“, auf Seite 17
- Abschnitt 1.3.3, „Benutzerautorisierung und -authentifizierung“, auf Seite 17

1.3.1 Sicherheit der Workload-Daten bei der Übertragung

Sie können den Workload-Schutz so konfigurieren, dass die Daten verschlüsselt werden, um die Übertragung Ihrer Workload-Daten sicherer zu machen. Wenn die Verschlüsselung aktiviert ist, werden über das Netzwerk reproduzierte Daten unter Verwendung von AES (Advanced Encryption Standard) verschlüsselt.

Sie können die Verschlüsselung für jeden Workload einzeln aktivieren oder deaktivieren. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 5.3.1, „Workload-Schutz-Details“, auf Seite 62.

1.3.2 Sicherheit von Berechtigungsnachweisen

Der Berechtigungsnachweis, den Sie für den Zugriff auf verschiedene Systeme (z. B. Workloads und Failback-Ziele) verwenden, wird in der PlateSpin Forge-Datenbank gespeichert und unterliegt daher denselben Sicherheitsmechanismen, die Sie für den Forge-VM implementiert haben.

Darüber hinaus sind Berechtigungsnachweise in der Diagnose enthalten, die für berechtigte Benutzer zugänglich ist. Sie sollten sicherstellen, dass Workload-Schutz-Projekte von befugten Mitarbeitern bearbeitet werden.

1.3.3 Benutzerautorisierung und -authentifizierung

PlateSpin Forge bietet einen umfassenden und sicheren Benutzerautorisierungs- und -authentifizierungsmechanismus, der auf Benutzerrollen basiert und den Anwendungszugriff sowie die Aktionen steuert, die Benutzer ausführen können. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 2.2, „Einrichten der Benutzerautorisierung und -authentifizierung“, auf Seite 22.

1.4 Leistung

- Abschnitt 1.4.1, „Allgemeines zu Produktleistungsmerkmalen“, auf Seite 17
- Abschnitt 1.4.2, „Datenkomprimierung“, auf Seite 18
- Abschnitt 1.4.3, „Bandbreitendrosselung“, auf Seite 18
- Abschnitt 1.4.4, „RPO-, RTO- und TTO-Spezifikationen“, auf Seite 18

1.4.1 Allgemeines zu Produktleistungsmerkmalen

Die Leistungsmerkmale Ihres PlateSpin Forge-Produkts sind von einer Reihe von Faktoren abhängig, darunter:

- Hardware- und Softwareprofile Ihrer Ursprungs-Workloads
- Eigenschaften Ihrer Netzwerkbandbreite, -konfiguration und -bedingungen
- Die Anzahl der geschützten Workloads
- Die Anzahl der Volumes unter Schutz
- Die Größe der Volumes unter Schutz
- Dateidichte (Anzahl der Dateien pro Kapazitätseinheit) auf den Volumes des Ursprungs-Workloads
- Ursprungs-E/A-Ebenen (die Auslastung Ihrer Workloads)
- Die Anzahl der gleichzeitigen Reproduktionen
- Ob die Datenverschlüsselung aktiviert oder deaktiviert ist
- Ob die Datenkomprimierung aktiviert oder deaktiviert ist

Bei umfangreichen Workload-Schutz-Plänen sollten Sie einen Testschutz eines typischen Workloads und einige Reproduktionen durchführen und das Ergebnis als Benchmark verwenden, wobei Sie Ihre Metriken während des gesamten Projekts regelmäßig feineinstellen sollten.

1.4.2 Datenkomprimierung

Falls erforderlich, kann PlateSpin Forge die Workload-Daten vor der Übertragung über das Netzwerk komprimieren. So können Sie die Gesamtmenge der während Reproduktionen übertragenen Daten verringern.

Die Komprimierungsverhältnisse hängen von der Art der Dateien auf den Volumes eines Ursprungs-Workloads ab und können von 0,9 (100 MB Daten komprimiert auf 90 MB) bis etwa 0,5 (100 MB komprimiert auf 50 MB) variieren.

HINWEIS: Die Datenkomprimierung verwendet die Prozessorleistung des Ursprungs-Workloads.

Die Datenkomprimierung kann für jeden Workload einzeln oder auf einer Schutzebene konfiguriert werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 6.4, „Schutzebenen“, auf Seite 78.

1.4.3 Bandbreitendrosselung

In PlateSpin Forge können Sie die Menge an Netzwerkbandbreite, die im Verlauf eines Workload-Schutzes durch die direkte Ursprung-zu-Ziel-Kommunikation verbraucht wird, steuern. Sie können für jeden Schutzvertrag eine Durchsatzrate festlegen. Dies verhindert, dass Reproduktionsverkehr Ihr Produktionsnetzwerk verstopft, und verringert die Gesamtlast Ihres PlateSpin-Servers.

Die Bandbreitendrosselung kann für jeden Workload einzeln konfiguriert werden oder auf einer Schutzebene. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 6.4, „Schutzebenen“, auf Seite 78.

1.4.4 RPO-, RTO- und TTO-Spezifikationen

- **Angestrebter Wiederherstellungszeitpunkt (RPO):** Beschreibt die akzeptable Menge an Datenverlust, gemessen in Zeit. Der RPO ermittelt sich aus der Zeit zwischen den inkrementellen Reproduktionen eines geschützten Workloads und wird vom aktuellen Nutzungsumfang von PlateSpin Forge, der Rate und dem Ausmaß von Änderungen im Workload sowie von der Netzwerkgeschwindigkeit und dem gewählten Reproduktionszeitplan beeinflusst.
- **Angestrebte Wiederherstellungszeit (RTO):** Beschreibt die Zeit, die für einen Failover-Vorgang (einen Failover-Workload in den Online-Modus versetzen, um einen geschützten Produktions-Workload vorübergehend zu ersetzen) benötigt wird.

  Die für einen Failover eines Workloads auf dessen virtuelle Reproduktion benötigte RTO wird von der Zeit beeinflusst, die für das Konfigurieren und Ausführen des Failover-Vorgangs benötigt wird (10 bis 45 Minuten). Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 5.6, „Failover“, auf Seite 66.
- **Angestrebte Testzeit (TTO):** Beschreibt die Zeit, die zum Testen des Wiederherstellungsplans benötigt wird, damit der Dienst erfolgreich wiederhergestellt werden kann.

  Verwenden Sie die Funktion **Failover testen**, um verschiedene Szenarien zu durchlaufen und Vergleichsdaten zu generieren. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Verwenden der Funktion „Failover testen““, auf Seite 67.

Zu den Faktoren, die Auswirkungen auf den RPO sowie die RTO und TTO haben, gehört die Anzahl der erforderlichen gleichzeitigen Failover-Vorgänge. Ein einzelner Failover-Workload verfügt über mehr Arbeitsspeicher und CPU-Ressourcen als mehrere Failover-Workloads, die sich die Ressourcen der ihnen zugrunde liegenden Infrastruktur teilen.

Führen Sie zum Ermitteln der durchschnittlichen Failover-Zeiten für Workloads in Ihrer Umgebung Test-Failovers zu unterschiedlichen Zeiten durch und verwenden Sie sie als Vergleichsdaten in Ihren Gesamtwiederherstellungsplänen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 4.5, „Generieren von Workload- und Workload-Schutz-Berichten“, auf Seite 57.

2 PlateSpin Forge-Anwendungskonfiguration

Dieser Abschnitt enthält folgende Informationen:

- Abschnitt 2.1, „Produktlizenzierung“, auf Seite 21
- Abschnitt 2.2, „Einrichten der Benutzerautorisierung und -authentifizierung“, auf Seite 22
- Abschnitt 2.3, „Zugriffs- und Kommunikationsanforderungen in Ihrem Schutz-Netzwerk“, auf Seite 25
- Abschnitt 2.4, „Konfigurieren von PlateSpin Forge-Standardoptionen“, auf Seite 28

2.1 Produktlizenzierung

Dieser Abschnitt enthält Informationen für die Aktivierung der PlateSpin Forge-Software.

- Abschnitt 2.1.1, „Abrufen eines Lizenzaktivierungscodes“, auf Seite 21
- Abschnitt 2.1.2, „Online-Lizenzaktivierung“, auf Seite 21
- Abschnitt 2.1.3, „Offline-Lizenzaktivierung“, auf Seite 22

2.1.1 Abrufen eines Lizenzaktivierungscodes

Für die Produktlizenzierung benötigen Sie einen Lizenzaktivierungscode. Falls Sie nicht über einen Lizenzaktivierungscode verfügen, können Sie diesen über die Novell Customer Center-Website (http://www.novell.com/customercenter/) anfordern. Sie erhalten dann eine Email mit einem Lizenzaktivierungscode.

Wenn Sie sich zum ersten Mal bei PlateSpin Forge anmelden, wird der Browser automatisch zur Seite für die Lizenzaktivierung umgeleitet. Sie haben zwei Möglichkeiten, um Ihre Produktlizenz zu aktivieren: Online-Lizenzaktivierung oder Offline-Lizenzaktivierung.

2.1.2 Online-Lizenzaktivierung

Für die Online-Aktivierung von PlateSpin Forge benötigen Sie einen Internetzugang.

HINWEIS: HTTP-Proxys können während der Online-Aktivierung Fehler verursachen. Benutzern in Umgebungen mit einem HTTP-Proxy wird die Offline-Aktivierung empfohlen.

So aktivieren Sie eine Online-Lizenz:

1. Klicken Sie in der PlateSpin Forge-Weboberfläche auf **Einstellungen > Lizenzen > Lizenz hinzufügen**. Die Seite „Lizenzaktivierung“ wird angezeigt.

2 Wählen Sie **Online-Aktivierung**, geben Sie die Email-Adresse, die Sie auch bei der Auftragserteilung angegeben haben, sowie den erhaltenen Aktivierungscode an und klicken Sie anschließend auf **Aktivieren**.

   Das System ruft die erforderliche Lizenz über das Internet ab und aktiviert das Produkt.

2.1.3 Offline-Lizenzaktivierung

Für die Offline-Aktivierung erhalten Sie einen Lizenzschlüssel über das Internet, indem Sie einen Computer mit Internetzugang verwenden.

HINWEIS: Sie müssen über ein Novell-Konto verfügen, um einen Lizenzschlüssel abrufen zu können. Wenn Sie bereits PlateSpin-Kunde sind und kein Novell-Konto besitzen, müssen Sie zunächst eines erstellen. Verwenden Sie Ihren bestehenden PlateSpin-Benutzernamen (eine gültige bei PlateSpin registrierte E-Mail-Adresse) als Benutzernamen für Ihr Novell-Konto.

So aktivieren Sie eine Offline-Lizenz:

1 Klicken Sie auf **Einstellungen** > **Lizenz** und dann auf **Lizenz hinzufügen**. Die Seite „Lizenzaktivierung“ wird angezeigt.

2 Wählen Sie **Offline-Aktivierung** aus und kopieren Sie die angezeigte Hardware-ID.

3 Navigieren Sie in einem Webbrowser auf einem Computer mit Internetanschluss zur PlateSpin-Produktaktivierungs-Website (http://www.platespin.com/productactivation/ActivateOrder.aspx). Melden Sie sich mit Ihrem Novell-Benutzernamen an.

4 Füllen Sie die entsprechenden Felder aus:

- Den erhaltenen Aktivierungscode
- Die bei der Auftragserteilung angegebene Email-Adresse
- Die in Schritt 2 kopierte Hardware-ID

5 Klicken Sie auf **Aktivieren**.

   Das System generiert eine Lizenzschlüsseldatei und fordert Sie auf, diese zu speichern.

6 Speichern Sie die generierte Lizenzschlüsseldatei, übertragen Sie sie zum Produkt-Host, der über keine Internet-Konnektivität verfügt, und verwenden Sie sie zur Aktivierung des Produkts.

2.2 Einrichten der Benutzerautorisierung und -authentifizierung

- Abschnitt 2.2.1, „Info über die Benutzerautorisierung und -authentifizierung von PlateSpin Forge“, auf Seite 23
- Abschnitt 2.2.2, „Verwalten von PlateSpin Forge-Sicherheitsgruppen und -Workload-Berechtigungen“, auf Seite 24

2.2.1 Info über die Benutzerautorisierung und -authentifizierung von PlateSpin Forge

Der Benutzerautorisierungs- und -authentifizierungsmechanismus von PlateSpin Forge basiert auf Benutzerrollen und steuert den Anwendungszugriff sowie die Aktionen, die Benutzer ausführen können. Diesem Mechanismus liegen die Integrierte Windows-Authentifizierung (IWA) und deren Interaktion mit den Internetinformationsdiensten (IIS) zugrunde.

Der rollenbasierte Zugriffsmechanismus bietet Ihnen verschiedene Möglichkeiten, die Autorisierung und Authentifizierung von Benutzern zu implementieren:

- Anwendungszugriff auf bestimmte Benutzer beschränken
- Bestimmte Aktionen nur bestimmten Benutzern erlauben
- Jedem Benutzer Zugriff auf bestimmte Workloads gewähren, um die durch die zugewiesene Rolle definierten Aktionen durchzuführen

Jede PlateSpin Forge-Instanz verfügt auf der Betriebssystemebene über folgende Benutzergruppen, die entsprechende funktionale Rollen definieren:

- **Workload-Schutz-Administratoren:** Besitzen unbegrenzten Zugriff auf alle Funktionen der Anwendung. Ein lokaler Administrator ist implizit Teil dieser Gruppe.
- **Workload-Schutz-Hauptbenutzer:** Besitzen Zugriff auf die meisten Funktionen der Anwendung, jedoch mit einigen Einschränkungen, z. B. hinsichtlich des Änderns von Systemeinstellungen für die Lizenzierung und Sicherheit.
- **Workload-Schutz-Operatoren:** Besitzen Zugriff auf einen eingeschränkten Teil der Systemfunktionen, und zwar jene, die für die alltägliche Nutzung ausreichen.

Wenn ein Benutzer versucht, eine Verbindung mit PlateSpin Forge herzustellen, wird der über den Browser angegebene Berechtigungsnachweis vom IIS geprüft. Wenn der Benutzer keiner der Workload-Schutz-Rollen angehört, wird die Verbindung verweigert.

Tabelle 2-1 *Details zu Workload-Schutz-Rollen und -Berechtigungen*

Details zu Workload-Schutz-Rollen	Administratoren	Power-Benutzer	Operatoren
Workload hinzufügen	Zulässig	Zulässig	Verweigert
Workload entfernen	Zulässig	Zulässig	Verweigert
Schutz konfigurieren	Zulässig	Zulässig	Verweigert
Reproduktion vorbereiten	Zulässig	Zulässig	Verweigert
(Voll-)Reproduktion durchführen	Zulässig	Zulässig	Zulässig
Inkrementelle Reproduktion durchführen	Zulässig	Zulässig	Zulässig
Zeitplan unterbrechen/wieder aufnehmen	Zulässig	Zulässig	Zulässig
Failover testen	Zulässig	Zulässig	Zulässig
Failover	Zulässig	Zulässig	Zulässig
Failover abbrechen	Zulässig	Zulässig	Zulässig
Abbrechen	Zulässig	Zulässig	Zulässig

Details zu Workload-Schutz-Rollen	Administratoren	Power-Benutzer	Operatoren
Zurückweisen (Aufgabe)	Zulässig	Zulässig	Zulässig
Einstellungen (Alle)	Zulässig	Verweigert	Verweigert
Berichte/Diagnose ausführen	Zulässig	Zulässig	Zulässig
Failback	Zulässig	Verweigert	Verweigert
Erneut schützen	Zulässig	Zulässig	Verweigert

Darüber hinaus bietet die PlateSpin Forge-Software einen auf *Sicherheitsgruppen* basierenden Mechanismus, der definiert, welche Benutzer auf welche Workloads im Workload-Inventar von PlateSpin Forge zugreifen dürfen.

Das Einrichten eines ordnungsgemäßen rollenbasierten Zugriffs auf PlateSpin Forge umfasst zwei Aufgaben:

1. Hinzufügen von Benutzern zu den erforderlichen Benutzergruppen, zu denen Sie unter Tabelle 2-1 (in Ihrer Windows-Dokumentation) detaillierte Informationen finden können.
2. Erstellen von Sicherheitsgruppen auf Anwendungsebene, die diese Benutzer bestimmten Workloads zuordnen (weitere Informationen finden Sie unter Abschnitt 2.2.2, „Verwalten von PlateSpin Forge-Sicherheitsgruppen und -Workload-Berechtigungen“, auf Seite 24).

2.2.2 Verwalten von PlateSpin Forge-Sicherheitsgruppen und -Workload-Berechtigungen

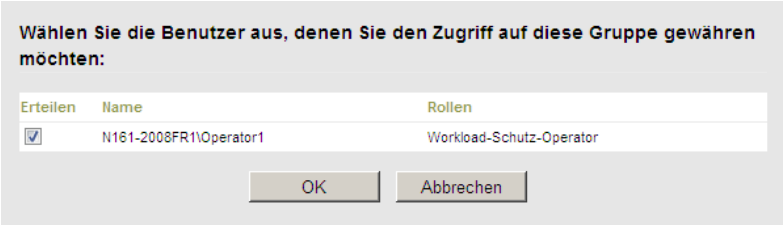
PlateSpin Forge bietet auf der Anwendungsebene einen genauer definierten Zugriffsmechanismus, der es bestimmten Benutzern erlaubt, bestimmte Workload-Schutz-Aufgaben für angegebene Workloads durchzuführen. Dies wird durch die Einrichtung von *Sicherheitsgruppen* erreicht.

So richten Sie eine Sicherheitsgruppe ein:

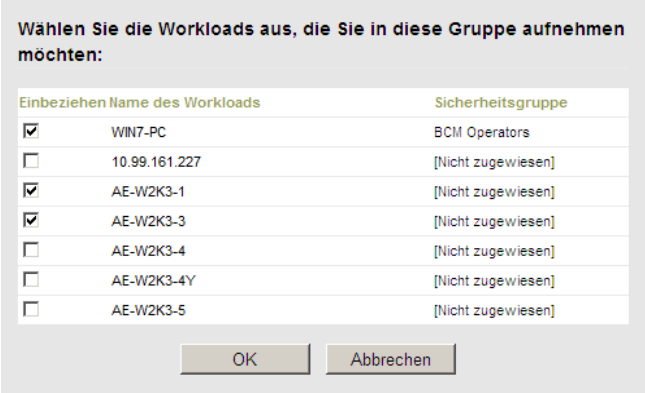
1. Weisen Sie einem PlateSpin Forge-Benutzer die Workload-Schutz-Rolle zu, deren Berechtigungen am besten für die Rolle dieses Benutzers in Ihrer Organisation geeignet sind.
2. Greifen Sie als Administrator über die PlateSpin Forge-Weboberfläche auf PlateSpin Forge zu und klicken Sie anschließend auf **Einstellungen > Berechtigungen**.

   Die Seite „Sicherheitsgruppen“ wird angezeigt:
3. Klicken Sie auf **Sicherheitsgruppe erstellen**.
4. Geben Sie im Feld **Name der Sicherheitsgruppe** einen Namen für Ihre Sicherheitsgruppe ein.
5. Klicken Sie auf **Benutzer hinzufügen** und wählen Sie die erforderlichen Benutzer für diese Sicherheitsgruppe aus.

   Wenn Sie einen PlateSpin Forge-Benutzer hinzufügen möchten, der kürzlich zur Forge-VM hinzugefügt wurde, wird er möglicherweise nicht sofort in der Benutzeroberfläche angezeigt. Klicken Sie in diesem Fall auf **Benutzerkonten aktualisieren**.



6 Klicken Sie auf **Workload hinzufügen** und wählen Sie die erforderlichen Workloads aus:



Nur die Benutzer in dieser Sicherheitsgruppe haben Zugriff auf die ausgewählten Workloads.

7 Klicken Sie auf **Erstellen**.

Die Seite wird neu geladen und zeigt Ihre neue Gruppe in der Liste der Sicherheitsgruppen an.

Wenn Sie eine Sicherheitsgruppe bearbeiten möchten, klicken Sie in der Liste der Sicherheitsgruppen auf ihren Namen.

2.3 Zugriffs- und Kommunikationsanforderungen in Ihrem Schutz-Netzwerk

- Abschnitt 2.3.1, „Zugriffs- und Kommunikationsanforderungen für Workloads“, auf Seite 25
- Abschnitt 2.3.2, „Schutz über öffentliche und private Netzwerke durch NAT“, auf Seite 27
- Abschnitt 2.3.3, „Außerkraftsetzen der Standard-Bash-Shell zum Ausführen von Befehlen auf Linux-Workloads“, auf Seite 28

2.3.1 Zugriffs- und Kommunikationsanforderungen für Workloads

Nachfolgend werden die Software-, Netzwerk- und Firewall-Anforderungen für Workloads beschrieben, die mithilfe von PlateSpin Forge geschützt werden sollen.

Tabelle 2-2 *Zugriffs- und Kommunikationsanforderungen für Workloads*

Workload-Typ	Voraussetzungen	Erforderliche Ports (Standards)
Alle Workloads	Ping-Unterstützung (ICMP-Echoanfrage und -antwort)	

Workload-Typ	Voraussetzungen	Erforderliche Ports (Standards)
Alle Windows-Workloads	Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.5 SP1, 4.0 oder 4.5	
Windows Vista und höher	◆ Integrierter `Administrator`- oder Domänen-Administrator-Kontoberechtigungsnachweis (die Mitgliedschaft in der lokalen Administratorgruppe reicht nicht aus). Unter Vista muss das Konto aktiviert sein (es ist standardmäßig deaktiviert). ◆ Die Windows-Firewall, die so konfiguriert ist, dass sie die **Datei- und Druckerfreigabe** zulässt. Verwenden Sie eine der folgenden Optionen: ◆ **Option 1 mit der Windows-Firewall:** Verwenden Sie das grundlegende Systemsteuerungselement **Windows-Firewall** (`firewell.cpl`) und wählen Sie in der Liste der Ausnahmen die Option **Datei- und Druckerfreigabe** aus. - ODER - ◆ **Option 2 mit der Firewall mit erweiterter Sicherheit:** Verwenden Sie das Dienstprogramm **Windows-Firewall mit erweiterter Sicherheit** (`wf.msc`), bei dem die folgenden **Eingangsregeln** aktiviert und auf `Zulassen` festgelegt sind: ◆ **Datei- und Druckerfreigabe (Echoanforderung - ICMPv4In)** ◆ **Datei- und Druckerfreigabe (Echoanforderung - ICMPv6In)** ◆ **Datei- und Druckerfreigabe (NB-Datagramm eingehend)** ◆ **Datei- und Druckerfreigabe (NB-Name eingehend)** ◆ **Datei- und Druckerfreigabe (NB-Sitzung eingehend)** ◆ **Datei- und Druckerfreigabe (SMB eingehend)** ◆ **Datei- und Druckerfreigabe (Spoolerdienst - RPC)** ◆ **Datei- und Druckerfreigabe (Spoolerdienst - RPC-EPMAP)**	TCP 3725 NetBIOS 137 – 139 SMB (TCP 139, 445 und UDP 137, 138) TCP 135/445
Windows Server 2003 (mit SP1 Standard, SP2 Enterprise und R2 SP2 Enterprise)	**HINWEIS:** Nach dem Aktivieren der erforderlichen Anschlüsse aktivieren Sie die PlateSpin-Remote-Verwaltung mit dem folgenden Befehl an der Server-Eingabeaufforderung: `netsh firewall set service RemoteAdmin enable` Weitere Informationen zum Befehl netsh finden Sie im Microsoft TechNet-Artikel http://technet.microsoft.com/en-us/library/cc785383%28v=ws.10%29.aspx. (http://technet.microsoft.com/en-us/library/cc785383%28v=ws.10%29.aspx).	◆ **TCP:** 3725, 135, 139, 445 ◆ **UDP:** 137, 138, 139

Workload-Typ	Voraussetzungen	Erforderliche Ports (Standards)
Windows Server 2000; Windows XP	◆ Installierte Windows Management Instrumentation (WMI) WMI (RPC/DCOM) kann die TCP-Ports 135 und 445 sowie zufällig oder dynamisch zugewiesene Ports oberhalb von 1024 verwenden. Wenn beim Hinzufügen des Workloads Probleme auftreten, erwägen Sie, den Workload vorübergehend in ein DMZ zu stellen oder die durch die Firewall geschützten Ports vorübergehend zu öffnen, während Sie den Workload zu PlateSpin Forge hinzufügen. Weitere Informationen, z. B. eine Anleitung für das Beschränken des Portbereichs für DCOM und RPC, finden Sie in den folgenden technischen Artikeln von Microsoft. ◆ Verwenden von DCOM mit Firewalls (http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms809327.aspx) ◆ Konfigurieren der dynamischen RPC-Port-Zuordnung für die Verwendung mit Firewalls (http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;154596) ◆ Konfigurieren von DCOM für die Verwendung mit einer NAT-basierten Firewall (http://support.microsoft.com/kb/248809)	TCP 3725 NetBIOS 137 – 139 SMB (TCP 139, 445 und UDP 137, 138) RPC (TCP 135)
Alle Linux-Workloads	Secure Shell (SSH)-Server	TCP 22, 3725

2.3.2 Schutz über öffentliche und private Netzwerke durch NAT

In einigen Fällen kann sich ein Ursprung, ein Ziel oder PlateSpin Forge selbst in einem internen (privaten) Netzwerk hinter einem NAT-Gerät (Network Address Translator) befinden, wodurch eine Kommunikation mit dem Gegenstück während des Schutzes nicht möglich ist.

PlateSpin Forge ermöglicht Ihnen, dieses Problem zu umgehen, je nachdem, welcher der folgenden Hosts sich hinter dem NAT-Gerät befindet:

- **PlateSpin-Server:** Fügen Sie die diesem Host zugewiesenen zusätzlichen IP-Adressen zum *PlateSpin Server Configuration*-Werkzeug Ihres Servers hinzu. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Konfigurieren der Anwendung zum Funktionieren über NAT“, auf Seite 28.
- **Workload:** Geben Sie bei dem Versuch, einen Workload hinzuzufügen, die öffentliche (interne) IP-Adresse dieses Workloads in den Ermittlungsparametern an.
- **Failover-VM:** Bei einem Failback können Sie eine alternative IP-Adresse für den Failover-Workload in Failback-Details (Workload an VM) (Seite 71) angeben.
- **Failback-Ziel:** Wenn Sie bei dem Versuch ein Failback-Ziel zu registrieren dazu aufgefordert werden, die IP-Adresse des PlateSpin-Servers anzugeben, müssen Sie entweder die lokale Adresse des Protect-Server-Hosts angeben oder eine seiner öffentlichen (externen) Adressen, die im *PlateSpin Server Configuration*-Werkzeug des Servers aufgezeichnet wurden (weitere Informationen hierzu finden Sie oben unter „*PlateSpin-Server*“).

Konfigurieren der Anwendung zum Funktionieren über NAT

Damit der PlateSpin Forge-Server über alle NAT-aktivierten Umgebungen funktioniert, müssen Sie zusätzliche IP-Adressen Ihres PlateSpin Forge-Servers in der Datenbank im *PlateSpin Server Configuration*-Werkzeug aufzeichnen, die der Server beim Starten liest.

Weitere Informationen zum Aktualisierungsvorgang finden Sie unter Abschnitt 2.4.3, „Konfigurieren des Verhaltens des PlateSpin-Servers mithilfe von XML-Konfigurationsparametern“, auf Seite 32.

2.3.3 Außerkraftsetzen der Standard-Bash-Shell zum Ausführen von Befehlen auf Linux-Workloads

Standardmäßig verwendet der PlateSpin-Server bei der Ausführung von Befehlen auf einem Linux-basierten Workload die `/bin/bash`-Shell.

Falls erforderlich, können Sie die Standard-Shell außer Kraft setzen, indem Sie den entsprechenden Registry-Schlüssel auf dem PlateSpin-Server ändern.

Weitere Informationen hierzu finden Sie im KB-Artikel 7010676 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7010676).

2.4 Konfigurieren von PlateSpin Forge-Standardoptionen

- Abschnitt 2.4.1, „Einrichten automatischer Email-Benachrichtigungen zu Ereignissen und Berichten“, auf Seite 28
- Abschnitt 2.4.2, „Einrichtung der Sprache bei internationalen Versionen von PlateSpin Forge“, auf Seite 31
- Abschnitt 2.4.3, „Konfigurieren des Verhaltens des PlateSpin-Servers mithilfe von XML-Konfigurationsparametern“, auf Seite 32
- Abschnitt 2.4.4, „Konfigurieren der Unterstützung für VMware vCenter Site Recovery Manager“, auf Seite 33

2.4.1 Einrichten automatischer Email-Benachrichtigungen zu Ereignissen und Berichten

Sie können PlateSpin Forge so konfigurieren, dass es automatisch Benachrichtigungen zu Ereignissen und Reproduktionsberichte an angegebene Email-Adressen sendet. Für diese Funktion ist es erforderlich, dass Sie zuerst einen gültigen SMTP-Server für PlateSpin Forge angeben.

- „SMTP-Konfiguration“, auf Seite 28
- „Einrichten automatischer Ereignisbenachrichtigungen per Email“, auf Seite 29
- „Einrichten automatischer Reproduktionsberichte per Email“, auf Seite 30

SMTP-Konfiguration

Konfigurieren Sie auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche die SMTP-Einstellungen für den Server, der zum Zustellen von Email-Benachrichtigungen zu Ereignissen und Reproduktionsberichten verwendet wird.

Abbildung 2-1 *SMTP-Einstellungen (Simple Mail Transfer Protocol)*

So konfigurieren Sie die SMTP-Einstellungen:

1. Klicken Sie auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche auf **Einstellungen > SMTP**.
2. Geben Sie die **Adresse** und den **Port** (Standardport ist 25) Ihres SMTP-Servers sowie eine **Antwortadresse** für den Empfang von Email-Benachrichtigungen zu Ereignissen und zum Fortschritt an.
3. Geben Sie den **Benutzernamen** und das **Passwort** ein. Bestätigen Sie anschließend das Passwort.
4. Klicken Sie auf **Speichern**.

Einrichten automatischer Ereignisbenachrichtigungen per Email

So richten Sie automatische Ereignisbenachrichtigungen ein:

1. Richten Sie einen SMTP-Server für PlateSpin Forge ein. Weitere Informationen hierzu finden Sie in „SMTP-Konfiguration“, auf Seite 28.
2. Klicken Sie auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche auf **Einstellungen > E-Mail > Benachrichtigungen**.
3. Wählen Sie die Option **Benachrichtigungen aktivieren**.
4. Klicken Sie auf **Empfänger bearbeiten**, geben Sie die erforderlichen Email-Adressen getrennt durch Kommas ein und klicken Sie anschließend auf **OK**.
5. Klicken Sie auf **Speichern**.

   Klicken Sie zum Löschen aufgelisteter Email-Adressen auf **Löschen** neben den zu entfernenden Adressen.

Folgende Ereignisse lösen Email-Benachrichtigungen aus:

Ereignis	Anmerkungen
`Workload online erkannt`	Wird generiert, wenn das System erkennt, dass ein Workload, der zuvor offline war, nun online ist. Betrifft Workloads, deren Schutzvertragsstatus nicht **Unterbrochen** lautet.
`Workload offline erkannt`	Wird generiert, wenn das System erkennt, dass ein Workload, der zuvor online war, nun offline ist. Betrifft Workloads, deren Schutzvertragsstatus nicht **Unterbrochen** lautet.
`Vollreproduktion erfolgreich abgeschlossen`	

Ereignis	Anmerkungen
`Fehler bei der Vollreproduktion`	
`Vollreproduktion verpasst`	Ähnlich dem Ereignis `Inkrementelle Reproduktion verpasst`.
`Inkrementelle Reproduktion erfolgreich abgeschlossen`	
`Fehler bei der inkrementellen Reproduktion`	
`Inkrementelle Reproduktion verpasst`	Wird generiert, wenn Folgendes zutrifft: ◆ Eine Reproduktion wird manuell angehalten, wenn eine geplante inkrementelle Reproduktion fällig ist. ◆ Das System versucht, eine geplante inkrementelle Reproduktion auszuführen, während gerade eine manuell ausgelöste Reproduktion stattfindet. ◆ Das System stellt fest, dass das Ziel nicht über genügend freien Speicherplatz verfügt.
`Failover-Test abgeschlossen`	Wird generiert, wenn ein Failover-Test-Vorgang manuell als ordnungsgemäß durchgeführt oder als Fehler gekennzeichnet wird.
`Failover-Vorbereitung abgeschlossen`	
`Failover-Vorbereitung fehlgeschlagen`	
`Failover abgeschlossen`	
`Failover-Fehler`	

Einrichten automatischer Reproduktionsberichte per Email

So richten Sie PlateSpin Forge zum Automatischen Senden von Reproduktionsberichten per Email ein:

1. Richten Sie einen SMTP-Server für PlateSpin Forge ein. Weitere Informationen hierzu finden Sie in „SMTP-Konfiguration“, auf Seite 28.
2. Klicken Sie auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche auf **Einstellungen > E-Mail > Reproduktionsberichte**.
3. Wählen Sie die Option **Reproduktionsberichte aktivieren**.
4. Klicken Sie im Abschnitt **Berichtswiederholung** auf **Konfigurieren** und geben Sie das erforderliche Wiederholungsmuster für die Berichte an.
5. Klicken Sie im Abschnitt **Empfänger** auf **Empfänger bearbeiten**, geben Sie die erforderlichen Email-Adressen getrennt durch Kommas ein und klicken Sie anschließend auf **OK**.

6 (Optional) Geben Sie im Abschnitt **Protect-Zugriff-URL** eine nicht standardmäßige URL für Ihren PlateSpin-Server ein (z. B. wenn Ihre Forge-VM mehrere Netzwerkkarten hat oder sich hinter einem NAT-Server befindet). Diese URL hat Einfluss auf den Titel des Berichts und auf die Funktionalität für den Zugriff auf relevante Inhalte auf dem Server über Hyperlinks in Email-Berichten.

7 Klicken Sie auf **Speichern**.

Informationen zu anderen Arten von Berichten, die Sie jederzeit generieren können, finden Sie unter Abschnitt 4.5, „Generieren von Workload- und Workload-Schutz-Berichten“, auf Seite 57.

2.4.2 Einrichtung der Sprache bei internationalen Versionen von PlateSpin Forge

PlateSpin Forge bietet Unterstützung von Landessprachen (NLS, National Language Support) für Chinesisch (vereinfacht), Chinesisch (traditionell), Französisch, Deutsch und Japanisch.

Zur Verwendung der PlateSpin Forge-Weboberfläche und der integrierten Hilfe in einer dieser Sprachen muss die entsprechende Sprache in Ihrem Webbrowser hinzugefügt und an die erste Position der Rangfolge gesetzt werden.

So fügen Sie Ihrem Webbrowser eine Sprache hinzu:

1 Rufen Sie in Ihrem Webbrowser die Spracheinstellung auf:

- **Internet Explorer:** Klicken Sie auf **Extras > Internetoptionen > Registerkarte „Allgemein“ > Sprachen**.
- **Firefox:** Klicken Sie auf **Extras > Einstellungen > Registerkarte „Inhalt“ > Sprachen**.

2 Fügen Sie die gewünschte Sprache hinzu und setzen Sie sie an die oberste Position in der Liste.

3 Speichern Sie die Einstellungen und starten Sie anschließend die Client-Anwendung, indem Sie eine Verbindung zu Ihrem PlateSpin Forge-Server herstellen. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 4.1, „Starten der PlateSpin Forge-Weboberfläche“, auf Seite 49.

HINWEIS: (Für Benutzer der chinesischen Versionen) Der Versuch, über einen Browser ohne spezifische chinesische Version eine Verbindung zum PlateSpin Forge Server herzustellen, kann zu Webserver-Fehlern führen. Verwenden Sie für den ordnungsgemäßen Betrieb die Konfigurationseinstellungen des Browsers, um eine spezifische chinesische Spracheinstellung hinzuzufügen (`Chinesisch [zh-cn]` oder `Chinesisch [zh-tw]`). Verwenden Sie die kulturneutrale Spracheinstellung `Chinesisch [zh]` nicht.

Die Sprache eines geringen Anteils der vom PlateSpin Forge-Server generierten Systemmeldungen hängt von der Sprache der Betriebssystemschnittstelle ab, die in Ihrer Forge-VM ausgewählt ist.

So ändern Sie die Sprache des Betriebssystems:

1 Rufen Sie Ihre Forge-VM auf.

Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 3.4, „Forge Management-VM im Appliance-Host – Zugriff und Verwendung“, auf Seite 42.

2 Starten Sie das Applet für die Regions- und Sprachoptionen (klicken Sie auf **Start > Ausführen**, geben Sie `intl.cpl` ein und drücken Sie die Eingabetaste) und klicken Sie anschließend auf die Registerkarte **Sprachen** (Windows Server 2003) bzw. **Tastaturen und Sprachen** (Windows Server 2008).

3 Installieren Sie das erforderliche Sprachpaket, sofern es noch nicht installiert ist. Möglicherweise benötigen Sie Zugriff auf die Installationsmedien Ihres Betriebssystems.

4 Wählen Sie die erforderliche Sprache als Oberflächensprache des Betriebssystems aus. Wenn eine entsprechende Aufforderung angezeigt wird, melden Sie sich ab oder starten Sie das System neu.

2.4.3 Konfigurieren des Verhaltens des PlateSpin-Servers mithilfe von XML-Konfigurationsparametern

Bestimmte Aspekte des Verhaltens des PlateSpin-Servers werden anhand von Konfigurationsparametern gesteuert, die Sie auf einer Konfigurations-Webseite auf der Forge-VM (`https://Your_Forge_VM/platespinconfiguration/`) festlegen.

Normalerweise brauchen Sie diese Einstellungen nicht zu ändern, es sei denn, der PlateSpin-Support rät Ihnen dazu. In diesem Abschnitt werden einige häufig vorkommende Fälle zusammen mit Informationen zur erforderlichen Prozedur aufgeführt.

So ändern Sie Konfigurationsparameter und wenden sie an:

1 Navigieren Sie auf der Forge-VM zum angegebenen Verzeichnis.

2 Suchen Sie den gewünschten Serverparameter und ändern Sie dessen Wert.

3 Speichern Sie die Einstellungen und schließen Sie die Seite.

Nach Änderungen im Konfigurationswerkzeug ist kein Neustart des Computers oder der Dienste erforderlich.

In den nachfolgenden Themen finden Sie Informationen zu verschiedenen Situationen, in denen Sie das Produktverhalten mithilfe eines XML-Konfigurationswerts ändern müssen.

- „Optimieren des Datentransfers über WAN-Verbindungen“, auf Seite 32
- „Einrichten der Unterstützung für SRM“, auf Seite 33

Optimieren des Datentransfers über WAN-Verbindungen

Sie können die Datentransferleistung optimieren und sie für WAN-Verbindungen fein abstimmen. Dazu können Sie die Konfigurationsparameter ändern, die das System von den Einstellungen im Konfigurationswerkzeug auf Ihrer Forge-VM liest. Weitere Informationen zu dem generischen Vorgang finden Sie unter Abschnitt 2.4.3, „Konfigurieren des Verhaltens des PlateSpin-Servers mithilfe von XML-Konfigurationsparametern“, auf Seite 32.

Verwenden Sie diese Einstellungen zur Optimierung der Datentransfers über ein WAN. Diese globalen Einstellungen gelten für alle dateibasierten und VSS-Reproduktionen.

HINWEIS: Wenn diese Werte geändert werden, können die Reproduktionszeiten in Hochgeschwindigkeits-Netzwerken wie Gigabit Ethernet möglicherweise negativ beeinflusst werden. Wenden Sie sich lieber zuerst an den PlateSpin-Support bevor Sie diese Parameter ändern.

In Tabelle 2-3 sind die Konfigurationsparameter in zwei Gruppen aufgeführt: die Standardwerte und die Werte, die für den optimalen Betrieb in einer WAN-Umgebung mit hoher Latenz empfohlen werden.

Tabelle 2-3 *Standardmäßige und optimierte Konfigurationsparameter in* `https://Ihre_Forge_VM/platespinconfiguration/`

Parameter	Standardwert	Optimaler Wert
`fileTransferMinCompressionLimit` Gibt den Schwellwert für die Komprimierung auf Paketebene in Byte an.	0 (deaktiviert)	Max. 65536 (64 KB)
`fileTransferCompressionThreadsCount` Steuert die Anzahl der Threads, die für die Datenkomprimierung auf Paketebene verwendet werden. Wird ignoriert, wenn die Komprimierung deaktiviert ist. Da die Komprimierung CPU-abhängig ist, kann sich diese Einstellung auf die Arbeitsgeschwindigkeit auswirken.	2	nicht zutreffend

`fileTransferSendReceiveBufferSize`
 	
Einstellung der TCP/IP-Fenstergröße für Dateiübertragungsverbindungen. Sie steuert die Anzahl der Byte, die ohne TCP-Acknowledgement gesendet werden. Angabe in Byte.
 	
Wenn der Wert auf 0 gesetzt wird, wird die Standard-TCP-Fenstergröße (8 KB) verwendet. Geben Sie bei benutzerdefinierten Größen die Größe in Byte an. Verwenden Sie folgende Formel, um den geeigneten Wert zu ermitteln:
 	
((Verbindungsgeschwindigkeit(MB/s)/8)*Verzögerung(Sek.))*1000*1000
 	
Beispielsweise wäre die geeignete Puffergröße bei einer 100-Mb/s-Verbindung mit 10 ms Latenz wie folgt:
 	
`(100/8)*0,01 * 1000 * 1000 = 125000 Byte`
	0 (8192 Byte)	Max. 5242880 (5 MB)

Einrichten der Unterstützung für SRM

Workloads, die von PlateSpin Forge reproduziert und vom VMware vCenter Site Recovery Manager (SRM) verwaltet werden, funktionieren nahtlos, wenn Sie die Unterstützung für SRM konfigurieren. Im Rahmen der Konfiguration müssen einige XML-Konfigurationsparameter des PlateSpin Servers geändert werden. Informationen über diese Konfigurationsänderungen finden Sie im Abschnitt Abschnitt 2.4.4, „Konfigurieren der Unterstützung für VMware vCenter Site Recovery Manager“, auf Seite 33.

2.4.4 Konfigurieren der Unterstützung für VMware vCenter Site Recovery Manager

Mit PlateSpin Forge können Sie ihre Workloads lokal schützen und sie mithilfe einer zusätzlichen Methode an einem Remotestandort, wie ein SAN, reproduzieren. Sie können beispielsweise mit VMware vCenter Site Recovery Manager (SRM) eine komplette Datenablage reproduzierter Ziel-

VMs an einem Remotestandort reproduzieren. In diesem Fall sind spezifische Konfigurationsschritte erforderlich, um sicherzustellen, dass die Ziel-VMs reproduziert werden können und ordnungsgemäß funktionieren, sobald sie am Remotestandort eingeschaltet werden.

Die Konfiguration für die Unterstützung für Forge SRM umfasst die folgenden Anpassungen:

- Konfigurieren Sie eine Einstellung, damit die PlateSpin Forge-ISO und -Datenträger in derselben Datenablage gespeichert werden wie die VMware `.vmx`- und `.vmdk`-Dateien.
- Bereiten Sie die PlateSpin Forge-Umgebung auf das Kopieren der VMware Tools auf das Failover-Ziel vor. Dazu müssen einige Dateien manuell erstellt und kopiert werden. Außerdem müssen Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden, um den Installationsprozess der VMware Tools zu beschleunigen.

So stellen Sie sicher, dass die Workload-Dateien in derselben Datenablage gespeichert sind:

1. Rufen Sie in einem Webbrowser die URL `https://Your_PlateSpin_Server/platespinconfiguration/` auf, um die Webseite für die Konfiguration anzuzeigen.
2. Navigieren Sie auf der Webseite für die Konfiguration zum Serverparameter `CreatePSFilesInVmDatastore` und ändern Sie den Wert in `wahr`.

   HINWEIS: Die für das Konfigurieren des Reproduktionsvertrags verantwortliche Person muss sicherstellen, dass für alle VM-Zieldatenträgerdateien dieselbe Datenablage angegeben ist.

3. Speichern Sie die Einstellungen und schließen Sie die Seite.

Die Setup-Pakete für die VMware Tools können während der Reproduktion auf das Failover-Ziel kopiert werden, sodass sie beim Start der VM vom Konfigurationsdienst installiert werden können. Dieser Vorgang wird automatisch ausgeführt, wenn das Failover-Ziel eine Verbindung zum PlateSpin Forge Server herstellen kann. Wird der Vorgang nicht ausgeführt, müssen Sie die Umgebung vor der Reproduktion entsprechend vorbereiten.

So bereiten Sie Ihre Umgebung vor:

1. Rufen Sie die VMware Tools-Pakete von einem ESXi-Host ab:
   - **1a** Kopieren Sie mit `scp` das Image `windows.iso` aus dem Verzeichnis `/usr/lib/vmware/isoimages` auf einem zugänglichen VMware-Host in einen lokalen temporären Ordner.
   - **1b** Öffnen Sie das ISO-Image, extrahieren Sie die Setup-Pakete und speichern Sie sie an einem verfügbaren Speicherort:
     - **VMware 5.5:** Die Setup-Pakete bestehen aus den Dateien `setup.exe` und `setup64.exe`.
     - **VMware 5.0 und 5.1:** Die Setup-Pakete bestehen aus den Dateien `setup.exe` und `setup64.exe`.
     - **VMware 4.0 und 4.1:** Die Setup-Pakete bestehen aus den Dateien `VMware Tools.msi` und `VMware Tools64.msi`.
2. Erstellen Sie aus den vom VMware Server extrahierten Setup-Paketen OFX-Pakete:
   - **2a** Komprimieren Sie das gewünschte Paket. Stellen Sie dabei sicher, dass sich die Setup-Installationsdatei auf der Root-Ebene des `.zip`-Archivs befindet.
   - **2b** Benennen Sie das `.zip`-Archiv in `1.package` um, sodass es als OFX-Paket verwendet werden kann.

HINWEIS: Wenn Sie ein OFX-Paket von mehr als einem Setup-Paket erstellen möchten, beachten Sie, dass für jedes Setup-Paket ein eigenes eindeutiges `.zip`-Archiv erforderlich ist.

Da jedes Paket den gleichen Namen (`1.package`) hat, müssen Sie beim Speichern mehrerer `.zip`-Archive als OFX-Paket für jedes Paket ein eigenes Unterverzeichnis anlegen.

3 Kopieren Sie das entsprechende OFX-Paket (`1.package`) in `%ProgramFiles(x86)%\PlateSpin\Packages\%`*`GUID`*`%` auf dem PlateSpin Server. Der Wert `%`*`GUID`*`%` hängt von der Version Ihres VMware Servers und der Architektur der VMware Tools ab.

In der folgenden Tabelle sind die Serverversionen, die VMware Tools-Architektur und der GUID-Bezeichner aufgeführt, die Sie zum Kopieren des Pakets in das richtige Verzeichnis benötigen:

VMware Server Version	VMware Tools-Architektur	GUID
4.0	x86	D052CBAC-0A98-4880-8BCC-FE0608F0930F
4.0	x64	80B50267-B30C-4001-ABDF-EA288D1FD09C
4.1	x86	F2957064-65D7-4bda-A52B-3F5859624602
4.1	x64	80B1C53C-6B43-4843-9D63-E9911E9A15D5
5,0	x86	AD4FDE1D-DE86-4d05-B147-071F4E1D0326
5,0	x64	F7C9BC91-7733-4790-B7AF-62E074B73882
5.1	x86	34DD2CBE-183E-492f-9B36-7A8326080755
5.1	x64	AD4FDE1D-DE86-4d05-B147-071F4E1D0326
5.5	x86	660C345A-7A91-458b-BC47-6A3914723EF7
5.5	x64	8546D4EF-8CA5-4a51-A3A3-6240171BE278

Beschleunigen des Konfigurationsprozesses

Nach dem Booten des Failover-Ziels wird der Konfigurationsdienst gestartet, um die Verwendung der VM vorzubereiten. Er bleibt jedoch einige Minuten inaktiv und wartet auf Daten vom PlateSpin Server bzw. sucht auf der CD ROM nach VMware Tools.

So verkürzen Sie die Wartezeit:

1 Navigieren Sie auf der Webseite für die Konfiguration zur Konfigurationseinstellung `ConfigurationServiceValues` und ändern Sie den Wert der untergeordneten Einstellung `WaitForFloppyTimeoutInSecs` in null (0).

2 Navigieren Sie auf der Webseite für die Konfiguration zum Parameter `ForceInstallVMToolsCustomPackage` und ändern Sie den Wert in `wahr`.

Mit diesen Einstellungen dauert der Konfigurationsprozess weniger als 15 Minuten: der Zielcomputer wird (maximal zweimal) neu gestartet, die VMware Tools werden installiert und SRM greift auf die Tools zu, um das Konfigurieren von Networking am Remotestandort zu unterstützen.

3 Appliance-Einrichtung und Wartung

Dieser Abschnitt enthält Informationen zu Einrichtungs- und Wartungsaufgaben für die Appliance, die Sie möglicherweise regelmäßig ausführen müssen.

- Abschnitt 3.1, „Einrichten des Appliance-Netzwerks“, auf Seite 37
- Abschnitt 3.2, „Physische Standortänderung der Appliance“, auf Seite 38
- Abschnitt 3.3, „Verwenden externer Speicherlösungen mit PlateSpin Forge“, auf Seite 40
- Abschnitt 3.4, „Forge Management-VM im Appliance-Host – Zugriff und Verwendung“, auf Seite 42
- Abschnitt 3.5, „Zurücksetzen von Forge auf die Werkseinstellungen“, auf Seite 46

3.1 Einrichten des Appliance-Netzwerks

Dieses Kapitel bietet Informationen zum Anpassen der Netzwerkeinstellungen des Appliance-Hosts.

- Abschnitt 3.1.1, „Einrichten des Appliance-Host-Netzwerks“, auf Seite 37

3.1.1 Einrichten des Appliance-Host-Netzwerks

Die PlateSpin Forge-Appliance verfügt über sechs für den externen Zugriff konfigurierte physische Netzwerkschnittstellen:

- **Externes Testnetzwerk:** Dient der Isolierung des Netzwerkdatenverkehrs beim Testen eines Failover-Workloads mit der Funktion „Failover testen“.
- **Internes Testnetzwerk:** Zum Testen eines Failover-Workloads in völliger Isolation vom Produktionsnetzwerk.
- **Reproduktionsnetzwerk:** Bereitstellung eines Netzwerks für das System, das dem laufenden Datenverkehr zwischen dem Produktions-Workload und seiner Reproduktion in der Management-VM vorbehalten ist.
- **Produktionsnetzwerk:** Dient der Fortführung der realen Geschäftsprozesse, wenn ein Failover oder ein Failback durchgeführt wird.
- **Forge VM Management-Netzwerk:** Das Management-Netzwerk, das die Forge-Management-VM hostet.
- **Management-Netzwerk:** Hypervisor-Management-Netzwerk. Im PlateSpin Forge-Web-Client steht dieses Netzwerk nicht zur Auswahl.

Zum Standardlieferumfang von PlateSpin Forge gehören alle sechs physischen Netzwerkschnittstellen, die einem einzelnen vSwitch im Hypervisor zugeordnet sind. Sie können die Zuordnung gemäß den Anforderungen Ihrer Umgebung entsprechend anpassen. Sie können beispielsweise einen Workload mit zwei Netzwerkkarten schützen, wobei eine Netzwerkarte für die

Produktionskonnektivität und die andere ausschließlich für Reproduktionen verwendet werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie im KB-Beitrag 7921062 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7921062).

Darüber hinaus können Sie jeder dieser einzelnen Portgruppen unterschiedliche VLAN-IDs zuweisen, um die Steuerung des Netzwerkdatenverkehrs ausgefeilter abzustimmen. Dadurch wird sichergestellt, dass das Produktionsnetzwerk nicht von dem Datenverkehr der Workload-Schutz- und Wiederherstellungsvorgänge gestört wird. Weitere Informationen hierzu finden Sie im KB-Artikel 21057 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7921057).

3.2 Physische Standortänderung der Appliance

Eine Änderung des Standorts Ihrer PlateSpin Forge-Appliance (Version 3) erfordert eine Änderung der IP-Adressen ihrer Komponenten, um die neue Umgebung zu reflektieren. Dies sind die IP-Adressen, die Sie während der anfänglichen Einrichtung der Appliance angegeben haben (siehe *Handbuch mit ersten Schritten zu Forge*).

Vor Beginn der Standortänderung:

1. Unterbrechen Sie alle Reproduktionszeitpläne. Stellen Sie dabei sicher, dass mindestens eine inkrementelle Reproduktion für jeden Workload ausgeführt wurde:
   - **1a** Wählen Sie im Web-Client der PlateSpin Forge-Appliance alle Workloads aus, klicken Sie auf **Unterbrechen** und anschließend auf **Ausführen**.
   - **1b** Stellen Sie sicher, dass der Status **Unterbrochen** für alle Workloads angezeigt wird.

Die Vorgehensweise für die Standortänderung hängt davon ab, ob die neue IP-Adresse der Appliance am Zielstandort bekannt (Szenario 1) oder nicht bekannt (Szenario 2) ist.

- Abschnitt 3.2.1, „Szenario 1 – Standortänderung der Forge-Appliance (neue IP-Adresse bekannt)“, auf Seite 38
- Abschnitt 3.2.2, „Szenario 2 – Standortänderung der Forge-Appliance (neue IP-Adresse nicht bekannt)“, auf Seite 39

3.2.1 Szenario 1 – Standortänderung der Forge-Appliance (neue IP-Adresse bekannt)

So ändern Sie den Standort der Forge Application-Hardware, wenn Ihnen die neue IP-Adresse bekannt ist:

1. Unterbrechen Sie alle Reproduktionen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Schritt 1a und Schritt 1b oben.
2. Starten Sie die Forge Appliance Configuration Console (Forge ACC): Öffnen Sie einen Browser und navigieren Sie zu `http://<Forge_IP_Adresse>:10000`.
3. Melden Sie sich mit dem `forgeuser`-Konto an und klicken Sie auf **Configure Host** (Host konfigurieren).
4. Geben Sie die neuen Netzwerkeinstellungen ein und klicken Sie auf **Anwenden**.
5. Warten Sie, bis der Konfigurationsvorgang abgeschlossen ist und im Browser das Meldungsfenster „Configuration Successful“ (Konfiguration erfolgreich) geöffnet wird.

HINWEIS: Der Link für die neue Forge ACC-Adresse im Meldungsfenster funktioniert erst, nachdem Sie die Appliance physisch getrennt und an das neue Teilnetz angeschlossen haben.

---

6 Fahren Sie die Appliance herunter:

6a Fahren Sie die Forge Management-VM herunter. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 3.4.3, „Starten und Herunterfahren der Forge Management-VM“, auf Seite 43.

6b Fahren Sie den Appliance-Host herunter:

6b1 Drücken Sie an der Forge-Konsole „Alt-F2“, um zur ESX-Serverkonsole zu wechseln.

6b2 Melden Sie sich als „superuser“ an (Benutzer `root` und das zugehörige Passwort).

6b3 Geben Sie den folgenden Befehl ein und drücken Sie die Eingabetaste:

```
shutdown -h now
```

6c Fahren Sie die Appliance herunter.

7 Trennen Sie die Appliance und stellen Sie sie am neuen Standort auf. Verbinden Sie die Appliance mit dem neuen Teilnetz und schalten Sie sie ein.

Die neue IP-Adresse sollte jetzt gültig sein.

8 Starten Sie die ACC und melden Sie sich mit dem `forgeuser`-Konto an. Klicken Sie auf **Configure Forge VM** (Forge-VM konfigurieren), geben Sie die erforderlichen Parameter an und klicken Sie auf **Apply** (Anwenden).

9 Vergewissern Sie sich, dass die Einstellungen korrekt sind, klicken Sie auf **Continue** (Fortfahren) und warten Sie, bis der Vorgang abgeschlossen ist.

HINWEIS: Wenn die Forge-VM für DHCP eingerichtet wurde, führen Sie nach der Standortänderung die folgenden Schritte aus:

1. Ermitteln Sie die neue IP-Adresse der Forge-VM (greifen Sie mithilfe des vSphere-Clientprogramms auf die Forge-VM zu und suchen Sie die Adresse in der Windows-Schnittstelle der VM. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 3.4.2, „Starten des vSphere-Clients und Zugriff auf die Forge Management-VM“, auf Seite 43).

2. Verwenden Sie die neue IP-Adresse, um die PlateSpin Forge-Weboberfläche zu starten, und aktualisieren Sie den Container (klicken Sie auf > Einstellungen > Container und anschließend auf das Symbol).

---

10 Setzen Sie die angehaltenen Reproduktionen fort.

3.2.2 Szenario 2 – Standortänderung der Forge-Appliance (neue IP-Adresse nicht bekannt)

So ändern Sie den Standort der Forge Appliance-Hardware, wenn die neue IP-Adresse nicht bekannt ist:

1 Unterbrechen Sie alle Reproduktionen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Schritt 1a und Schritt 1b auf Seite 38.

2 Fahren Sie die Appliance herunter:

2a Fahren Sie die Forge Management-VM herunter. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 3.4.3, „Starten und Herunterfahren der Forge Management-VM“, auf Seite 43.

2b Fahren Sie den Appliance-Host herunter:

2b1 Drücken Sie an der Forge-Konsole „Alt-F2“, um zur ESX-Serverkonsole zu wechseln.

2b2 Melden Sie sich als „superuser“ an (Benutzer `root` und das zugehörige Passwort).

2b3 Geben Sie den folgenden Befehl ein und drücken Sie die Eingabetaste:

```
shutdown -h now
```

2c Schalten Sie die Appliance aus.

3 Trennen Sie die Appliance und stellen Sie sie am neuen Standort auf. Verbinden Sie die Appliance mit dem neuen Netzwerk und schalten Sie sie ein.

4 Richten Sie einen Computer (Notebook empfohlen) so ein, dass er mit Forge über die aktuelle IP-Adresse (die IP-Adresse am alten Standort) kommunizieren kann. Schließen Sie anschließend den Computer an der Appliance an.

Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt zum „Appliance-Konfigurationsprozess“ im *PlateSpin Forge 11.0-Handbuch „Erste Schritte“*.

5 Starten Sie die Forge-ACC: Öffnen Sie einen Browser und navigieren Sie zu `http://<Forge_IP_Adresse>:10000`.

6 Melden Sie sich mit dem `forgeuser`-Konto an und klicken Sie auf **Configure Host** (Host konfigurieren).

7 Geben Sie die neuen Netzwerkeinstellungen ein und klicken Sie auf **Anwenden**.

8 Warten Sie, bis der Konfigurationsvorgang abgeschlossen ist und im Browser das Meldungsfenster „Configuration Successful“ (Konfiguration erfolgreich) geöffnet wird.

HINWEIS: Der Link für die neue Forge ACC-Adresse im Meldungsfenster funktioniert erst, nachdem Sie die Appliance physisch getrennt und an das neue Teilnetz angeschlossen haben.

---

9 Trennen Sie den Computer von der Appliance und schließen Sie die Appliance an das neue Teilnetz an.

Die neue IP-Adresse sollte jetzt gültig sein.

10 Starten Sie die ACC und melden Sie sich mit dem `forgeuser`-Konto an. Klicken Sie auf **Configure Forge VM** (Forge-VM konfigurieren), geben Sie die erforderlichen Parameter an und klicken Sie auf **Apply** (Anwenden).

11 Vergewissern Sie sich, dass die Einstellungen korrekt sind, klicken Sie auf **Continue** (Fortfahren) und warten Sie, bis der Vorgang abgeschlossen ist.

HINWEIS: Wenn die Forge-VM für DHCP eingerichtet wurde, führen Sie nach der Standortänderung die folgenden Schritte aus:

1. Ermitteln Sie die neue IP-Adresse der Forge-VM (greifen Sie mithilfe des vSphere-Clientprogramms auf die Forge-VM zu und suchen Sie die Adresse in der Windows-Schnittstelle der VM. Weitere Informationen hierzu finden Sie in „Starten des vSphere-Clients und Zugriff auf die Forge Management-VM“, auf Seite 43).

2. Verwenden Sie die neue IP-Adresse, um die PlateSpin Forge-Weboberfläche zu starten, und aktualisieren Sie den Container (klicken Sie auf > Einstellungen > Container und anschließend auf das Symbol).

---

12 Setzen Sie die angehaltenen Reproduktionen fort.

3.3 Verwenden externer Speicherlösungen mit PlateSpin Forge

Folgende Abschnitte enthalten Informationen, die Ihnen bei der Einrichtung und Konfiguration eines externen Speichers für die PlateSpin Forge-Appliance helfen.

- Abschnitt 3.3.1, „Verwenden von Forge mit einem SAN-Speicher“, auf Seite 41
- Abschnitt 3.3.2, „Hinzufügen einer SAN-LUN zu Forge“, auf Seite 42

3.3.1 Verwenden von Forge mit einem SAN-Speicher

Die PlateSpin Forge-Appliance unterstützt vorhandene externe Speicherlösungen wie z. B. SAN-Implementierungen (Storage Area Network). Sowohl Fibre-Channel- als auch iSCSI-Lösungen werden unterstützt. Die SAN-Unterstützung für Fibre-Channel- und iSCSI-HBAs ermöglicht den Anschluss einer Forge-Appliance an einen SAN-Array. Somit können Sie SAN-Array-LUNs (Logical Units) zum Speichern von Workload-Daten verwenden. Die Verwendung der Forge-Appliance mit einem SAN verbessert die Flexibilität, Effizienz und Zuverlässigkeit.

Jedes SAN-Produkt weist individuelle Merkmale und Unterschiede auf, die von Hardwarehersteller zu Hardwarehersteller verschieden sind. Dies zeigt sich insbesondere dann, wenn es um die Art und Weise geht, wie diese Produkte mit der Forge Management-VM verbunden werden und mit dieser interagieren. Aus diesem Grund sprengen spezifische Konfigurationsschritte für jede mögliche Umgebung und jeden Kontext den Rahmen dieses Handbuchs.

Wenden Sie sich für diese Art von Informationen an Ihren Hardware-Anbieter oder Vertriebsbeauftragter für das SAN-Produkt. Viele Hardware-Anbieter verfügen über Dokumentation, in der diese Aufgaben detailliert beschrieben sind. Eine Vielzahl an Informationen finden Sie auf folgenden Websites:

Die Website für VMware-Dokumentation (http://www.vmware.com/support/pubs/).

- Im *Fibre Channel SAN Configuration Guide* wird die Verwendung des ESX-Servers mit Fibre-Channel-SANs erörtert.
- Im *iSCSI SAN Configuration Guide* wird die Verwendung des ESX-Servers mit iSCSI-SANs erörtert.
- Im *VMware I/O Compatibility Guide* werden die aktuell genehmigten HBAs, HBA-Treiber und Treiberversionen aufgeführt.
- Im *VMware Storage/SAN Compatibility Guide* werden die aktuell genehmigten Speicher-Arrays aufgeführt.
- Die *VMware-Versionshinweise* bieten Informationen zu bekannten Problemen und Ausweichlösungen.
- Die *VMware Knowledge Bases* enthalten Informationen zu bekannten Problemen und Ausweichlösungen.

Folgende Hersteller bieten Speicherprodukte, die von VMware getestet wurden:

- 3PAR (http://www.3par.com)
- Bull (http://www.bull.com) (nur FC)
- Compellent (http://www.compellent.com)
- Dell (http://www.dell.com)
- EMC (http://www.emc.com)
- EqualLogic (http://www.equallogic.com) (nur iSCSI)
- Fujitsu (http://www.fujitsu.com)
- HP (http://www.hp.com)
- Hitachi (http://www.hitachi.com) und Hitachi Data Systems (http://www.hds.com) (nur FC)
- IBM (http://www.ibm.com)
- NEC (http://www.nec.com) (nur FC)
- Network Appliance (NetApp) (http://www.netapp.com)
- Nihon Unisys (http://www.unisys.com) (nur FC)

- Pillar Data (http://www.pillardata.com) (nur FC)
- Sun Microsystems (http://www.sun.com)
- Xiotech (http://www.xiotech.com) (nur FC)

Weitere Informationen über iSCSI finden Sie außerdem auf der Website der Storage Networking Industry Association unter http://www.snia.org/tech_activities/ip_storage/iscsi/.

3.3.2 Hinzufügen einer SAN-LUN zu Forge

PlateSpin Forge unterstützt die SAN-Speicherung (Storage Area Network). Damit Forge auf ein vorhandenes SAN zugreifen kann, muss jedoch zuerst eine SAN-LUN (Logical Unit) zum Forge-ESX-Server hinzugefügt werden.

So fügen Sie eine SAN-LUN zu Forge hinzu:

1. Richten Sie Ihr SAN-System ein und konfigurieren Sie es.
2. Greifen Sie auf den Appliance-Host zu (siehe „Herunterladen des vSphere-Clientprogramms“, auf Seite 43).
3. Klicken Sie auf der vSphere-Client-Oberfläche im Inventarbereich auf den Stammknoten (den obersten Knoten) und wählen Sie die Registerkarte **Konfiguration**.
4. Klicken Sie auf den Hyperlink **Add Storage** (Speicher hinzufügen) oben rechts.
5. Klicken Sie im Assistenten zum Hinzufügen von Speicher auf **Next** (Weiter), bis Sie aufgefordert werden, Datenablageinformationen anzugeben.
6. Geben Sie einen Datenablagenamen ein und klicken Sie in den daraufhin angezeigten Assistentenseiten auf **Next** (Weiter). Klicken Sie auf **Fertig stellen**, wenn der Assistent abgeschlossen ist.
7. Klicken Sie unter **Hardware** auf `Storage` (Speicher), um die Forge-Datenablagen anzuzeigen. Die neu hinzugefügte SAN-LUN sollte im Fenster angezeigt werden.
8. Beenden Sie das vSphere-Clientprogramm.

Im Web-Client der PlateSpin Forge-Appliance wird die neue Datenablage erst nach der nächsten Reproduktion und Aktualisierung des Anwendungshosts angezeigt. Sie können eine Aktualisierung erzwingen, indem Sie **Einstellungen** > **Container** wählen und auf neben dem Appliance-Hostnamen klicken.

3.4 Forge Management-VM im Appliance-Host – Zugriff und Verwendung

Gelegentlich müssen Sie auf die Forge Management-VM zugreifen und Wartungsaufgaben durchführen, wie in diesem Handbuch beschrieben, oder Sie erhalten vom PlateSpin-Support die Empfehlung zur Durchführung von Wartungsarbeiten.

Verwenden Sie die vSphere-Clientsoftware, um auf die Forge Management-VM, deren Betriebssystemschnittstelle und die VM-Einstellungen zuzugreifen.

- Abschnitt 3.4.1, „Herunterladen des vSphere-Clientprogramms“, auf Seite 43
- Abschnitt 3.4.2, „Starten des vSphere-Clients und Zugriff auf die Forge Management-VM“, auf Seite 43
- Abschnitt 3.4.3, „Starten und Herunterfahren der Forge Management-VM“, auf Seite 43
- Abschnitt 3.4.4, „Verwalten von Forge-Snapshots auf dem Appliance-Host“, auf Seite 44

- Abschnitt 3.4.5, „Manuelles Importieren von VMs in die Datenablage des Appliance-Hosts“, auf Seite 45
- Abschnitt 3.4.6, „Richtlinien zur Anwendung von Sicherheitsaktualisierungen auf die PlateSpin Forge Management-VM“, auf Seite 45

3.4.1 Herunterladen des vSphere-Clientprogramms

Laden Sie die Clientsoftware vom Appliance-Host herunter und installieren Sie sie auf einer Windows-Arbeitsstation außerhalb von der PlateSpin Forge-Appliance.

So laden Sie den vSphere-Client herunter:

1. Laden Sie die Clientsoftware herunter:
   - Laden Sie für die Forge-Appliance Version 3 mit VMware ESXi 5.5 Update 1 das Programm VMware vSphere Client 5.5 Update 1 herunter.
2. Starten Sie das heruntergeladene Installationsprogramm und befolgen Sie die Anweisungen zum Installieren der Software.

3.4.2 Starten des vSphere-Clients und Zugriff auf die Forge Management-VM

So starten Sie den vSphere-Client:

1. Klicken Sie auf **Start > Programme > VMWare > VMware vSphere | Virtual InfrastrucureClient**.

   Das Anmeldedialogfeld des vSphere-Clients wird angezeigt.
2. Geben Sie Ihren Berechtigungsnachweis der Administratorebene ein und melden Sie sich an. Ignorieren Sie eventuell angezeigte Zertifikatswarnungen.

   Das vSphere-Clientprogramm wird geöffnet.
3. Wählen Sie im Inventarbereich auf der linken Seite das Element **PlateSpin Forge VM** aus. Klicken Sie im rechten Bereich auf die Registerkarte **Console** (Konsole).

   Der Konsolenbereich des Clients zeigt die Windows-Schnittstelle der Forge Management-VM an.

Arbeiten Sie über die Konsole genauso mit der Management-VM, wie Sie auf einem physischen Computer mit Windows arbeiten würden.

Klicken Sie zum Entsperren der Management-VM in die Konsole und drücken Sie „Strg+Alt+Einfg“.

Um den Cursor für die Arbeit außerhalb des vSphere-Clientprogramms freizugeben, drücken Sie „Strg+Alt“.

3.4.3 Starten und Herunterfahren der Forge Management-VM

Gelegentlich kann es erforderlich sein, die Forge Management-VM herunterzufahren und neu zu starten, z. B. wenn sich der Standort der Appliance ändert.

So fahren Sie die VM herunter und starten sie neu:

1. Verwenden Sie den vSphere-Client für den Zugriff auf den Forge Management-VM-Host. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Herunterladen des vSphere-Clientprogramms“, auf Seite 43.
2. Verwenden Sie das Windows-Standardverfahren zum Herunterfahren der VM (**Start > Herunterfahren**).

So starten Sie die Management-VM neu:

1. Klicken Sie im Inventarbereich auf der linken Seite mit der rechten Maustaste auf das Element **PlateSpin Forge Management VM** und wählen Sie **Power on** (Einschalten).

3.4.4 Verwalten von Forge-Snapshots auf dem Appliance-Host

Gelegentlich kann es erforderlich sein, einen Snapshot der Management-VM zu erstellen, z. B. beim Aktualisieren der Forge-Software oder beim Durchführen von Aufgaben zur Fehlerbehebung. Möglicherweise müssen Sie auch Snapshots (Wiederherstellungspunkte) entfernen, um Speicherplatz frei zu machen.

So verwalten Sie Snapshots auf der Forge-Management-VM:

1. Verwenden Sie den vSphere-Client für den Zugriff auf den Appliance-Host. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Herunterladen des vSphere-Clientprogramms“, auf Seite 43.
2. Klicken Sie im Inventarbereich auf der linken Seite mit der rechten Maustaste auf das Element **PlateSpin Forge Management VM** und wählen Sie **Snapshot > Take Snapshot** (Snapshot, Snapshot erstellen).
3. Geben Sie einen Namen und eine Beschreibung für den Snapshot ein und klicken Sie anschließend auf **OK**.

So versetzen Sie die Management-VM in einen früheren Zustand zurück:

1. Klicken Sie im Inventarbereich auf der linken Seite mit der rechten Maustaste auf das Element **PlateSpin Forge Management VM** und wählen Sie **Snapshot > Snapshot Manager**.
2. Wählen Sie in der Baumdarstellung der VM-Zustände einen Snapshot aus und klicken Sie anschließend auf **Go to** (Wechseln zu).

So entfernen Sie Snapshots, die Wiederherstellungspunkte darstellen:

1. Klicken Sie im Inventarbereich auf der linken Seite mit der rechten Maustaste auf das Element **PlateSpin Forge Management VM** und wählen Sie **Snapshot > Snapshot Manager**.
2. Wählen Sie in der Baumdarstellung der VM-Zustände einen Snapshot aus und klicken Sie anschließend auf **Remove** (Entfernen).

3.4.5 Manuelles Importieren von VMs in die Datenablage des Appliance-Hosts

So importieren Sie eine VM manuell in die Datenablage des Appliance-Hosts:

1. Erstellen Sie am Produktionsstandort eine VM (ESX 3.5 und höher) aus Ihrem Produktions-Workload (z. B. mit PlateSpin Migrate) und kopieren Sie die VM-Dateien von der Datenablage des ESX-Host auf einen Wechseldatenträger, wie z. B. eine externe Festplatte oder einen USB-Stick. Verwenden Sie den „Datenspeicherbrowser“ der Clientsoftware zum Auffinden der Dateien.
2. Schließen Sie am Disaster-Recovery-Standort den Wechseldatenträger an einer Arbeitsstation an, die über Netzwerkzugriff auf Forge verfügt und auf der das vSphere-Clientprogramm installiert ist. Weitere Informationen hierzu finden Sie in „Herunterladen des vSphere-Clientprogramms“, auf Seite 43.
3. Verwenden Sie den "Datenspeicherbrowser" des vSphere-Clients, um auf die Forge-Datenablage (**Storage1**) zuzugreifen, und laden Sie die VM-Dateien vom Wechseldatenträger hoch. Verwenden Sie die hochgeladene VM, um sie mit dem Appliance-Host zu registrieren (klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **Zur Bestandsliste hinzufügen**).
4. Aktualisieren Sie das PlateSpin Forge-Inventar (klicken Sie im PlateSpin Forge-Web-Client auf **Einstellungen > Container** und anschließend auf das Symbol neben dem Appliance-Host).

TIPP: Sie können diese Option verwenden, wenn Sie Ihren Failover-Workload unterschiedlich erstellen möchten (siehe „Anfängliche Reproduktionsmethode (vollständig und inkrementell)“, auf Seite 79).

3.4.6 Richtlinien zur Anwendung von Sicherheitsaktualisierungen auf die PlateSpin Forge Management-VM

So wenden Sie Sicherheitspatches auf die Forge-Management-VM an:

1. Rufen Sie während eines Wartungsfensters die Forge Management-VM über das VMware vSphere-Clientprogramm auf. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Herunterladen des vSphere-Clientprogramms“, auf Seite 43.
2. Suchen Sie von der Windows-Benutzeroberfläche der Forge Management-VM aus nach Sicherheitsaktualisierungen von Microsoft.
3. Versetzen Sie PlateSpin Forge mithilfe des PlateSpin Forge-Web-Clients in den Wartungsmodus, indem Sie alle Reproduktionszeitpläne anhalten und warten, bis alle laufenden Reproduktionen abgeschlossen sind.
4. Erstellen Sie einen Snapshot der Forge Management-VM. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Verwalten von Forge-Snapshots auf dem Appliance-Host“, auf Seite 44.
5. Laden Sie die erforderlichen Sicherheitspatches herunter und installieren Sie sie. Wenn die Installation abgeschlossen ist, starten Sie die Forge Management-VM neu.
6. Nehmen Sie die in Schritt 3 angehaltenen Reproduktionen mithilfe des PlateSpin Forge-Web-Clients wieder auf und vergewissern Sie sich, dass die Reproduktionen ordnungsgemäß funktionieren.
7. Entfernen Sie den in Schritt 4 erstellten Snapshot der Forge Management-VM. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Verwalten von Forge-Snapshots auf dem Appliance-Host“, auf Seite 44.

3.5 Zurücksetzen von Forge auf die Werkseinstellungen

TIPP: Je nach dem jeweiligen Forge-Modell dauert dieser Vorgang bis 45 Minuten oder länger.

So setzen Sie die Forge 11 Appliance (Version 3) auf die Werkseinstellungen zurück:

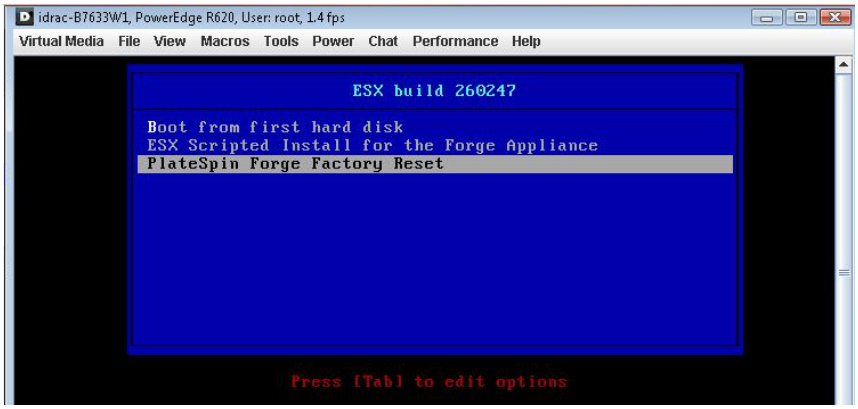
1. Trennen Sie alle externen/Remote-/freigegebenen Speichersysteme von Forge (iSCSI, FiberChannel, NFS).
2. Ziehen Sie alle Netzwerkkabel von Forge ab.

   WARNUNG: Wenn Sie mehrere Forge-Appliances, die mit demselben physischen Switch verbunden sind, auf die Werkseinstellungen zurücksetzen und diesen Schritt überspringen, kann dies zu IP-Adresskonflikten und Fehlern führen.

3. Booten Sie den Appliance-Host neu:
   - **3a** Melden Sie sich entweder direkt oder über iDRAC beim Hypervisor (VMware ESXi) an.
   - **3b** Drücken Sie F2, um die ESXi-Konsole zu öffnen.

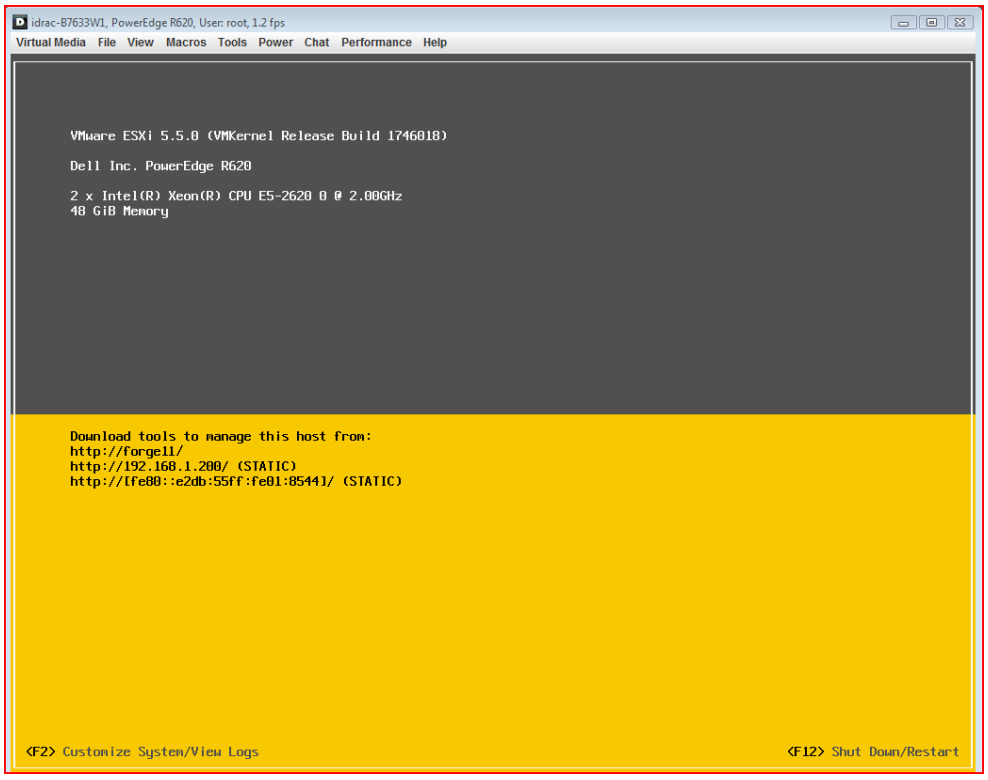
     WICHTIG: Notieren Sie sich die auf dieser Seite angezeigte IP-Adresse der Appliance zum Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen. Diese Adresse benötigen Sie zur Anmeldung am Forge ACC und zum Verschieben des Containers an eine bekannte, gültige IP-Adresse. Gehen Sie vor wie in Abschnitt 3.2, „Physische Standortänderung der Appliance“, auf Seite 38 beschrieben, um die IP ordnungsgemäß zurückzusetzen.

   - **3c** Drücken Sie F12, um die ESXi-Konsole herunterzufahren.
   - **3d** Melden Sie sich mit dem Berechtigungsnachweis eines Administrators an.
   - **3e** Drücken Sie F2, um ESXi herunterzufahren und die Appliance neu zu booten.
   - **3f** Booten Sie die Appliance über die Forge-CD (oder stellen Sie über iDRAC eine Verbindung zum ISO-Image her) und warten Sie, bis das SYSLINUX -Menü angezeigt wird.

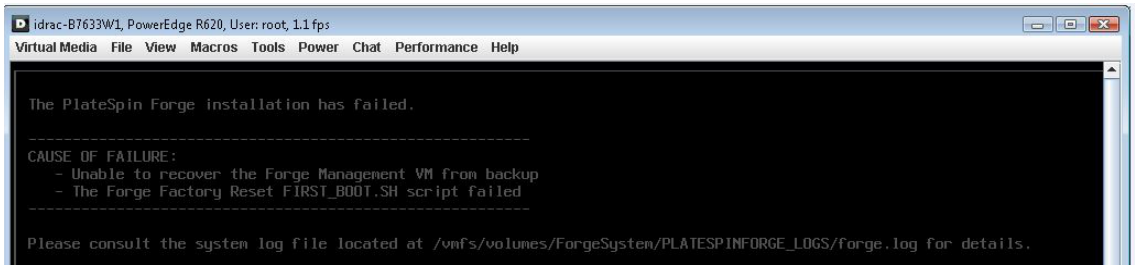


4. Wählen Sie die Option **PlateSpin Forge Factory Reset** (PlateSpin Forge-Reset) und drücken Sie die Eingabetaste. Dieser Schritt muss ausgeführt werden, bevor die Standardkonfiguration automatisch übernommen wird. (Etwa 10 Sekunden.)
5. Warten Sie, bis der Vorgang abgeschlossen ist.

   Wenn der Prozess zum Zurücksetzen erfolgreich abgeschlossen wird, erscheint ein ähnliches Befehlszeilenfenster wie in der Abbildung dargestellt:



Wird der Prozess zum Zurücksetzen nicht erfolgreich abgeschlossen, sieht der Bildschirm etwa so aus:



Bei Fehler:

- Wenden Sie sich an den PlateSpin-Support und halten Sie die Protokolldateien bereit. Folgende Protokolldateien werden zur Fehlerbehebung des Prozesses zum Zurücksetzen benötigt:
  - `/var/log/forge/forge-recovery.log`
  - `/var/log/forge/INSTALL_LOG.log`
  - `/var/log/weasel.log`
  - `/vmfs/volumes/forgeSystem/PLATESPINFORGE_LOGS/forge.log`

  Der Inhalt dieser Protokolldateien sollte auch über die Forge ACC-Schnittstelle verfügbar sein.

- Bauen Sie Forge ggf. mit einem Field Rebuild Kit neu auf. Dieses Kit erhalten Sie vom PlateSpin-Support.

4 Aufgestellt und in Betrieb

In diesem Kapitel werden die wichtigsten Funktionen von PlateSpin Forge und seiner Schnittstelle beschrieben.

- Abschnitt 4.1, „Starten der PlateSpin Forge-Weboberfläche“, auf Seite 49
- Abschnitt 4.2, „Elemente der PlateSpin Forge-Weboberfläche“, auf Seite 50
- Abschnitt 4.3, „Workloads und Workload-Befehle“, auf Seite 52
- Abschnitt 4.4, „Verwalten mehrerer Instanzen von PlateSpin Protect und PlateSpin Forge“, auf Seite 54
- Abschnitt 4.5, „Generieren von Workload- und Workload-Schutz-Berichten“, auf Seite 57

4.1 Starten der PlateSpin Forge-Weboberfläche

Die meisten Aktionen mit der Appliance führen Sie über den browserbasierten PlateSpin Forge-Web-Client durch.

Die folgenden Browser werden unterstützt:

- *Google Chrome*, Version 34.0 und höher
- *Microsoft Internet Explorer*, Version 11.0 und höher
- *Mozilla Firefox*, Version 29.0 und höher

HINWEIS: JavaScript (Active Scripting) muss in Ihrem Browser aktiviert sein:

- **Chrome:** Wählen Sie im Chrome-Menü **Einstellungen**, blättern Sie zu **Erweiterte Einstellungen anzeigen** und wählen Sie diese Option aus. Wählen Sie dann **Inhaltseinstellungen** > **Ausführung von JavaScript für alle Websites zulassen** aus.
- **IE:** Wählen Sie im Menü „Extras“ **Internetoptionen** > **Sicherheit**. Klicken Sie auf **Stufe anpassen...** Blättern Sie zu **Active Scripting** und wählen Sie es aus. Wählen Sie **Aktivieren**, klicken Sie im Warnfenster auf **Ja** und auf **OK**. Klicken Sie dann auf **Anwenden** > **OK**.
- **Firefox:** Klicken Sie auf **Extras** > **Einstellungen** > **Inhalt**, und wählen Sie anschließend die Option **JavaScript aktivieren** aus.

So starten Sie den PlateSpin Forge-Web-Client:

1 Öffnen Sie einen Webbrowser und wechseln Sie zu folgender Adresse:

`http://<Hostname | IP-Adresse>/Forge`

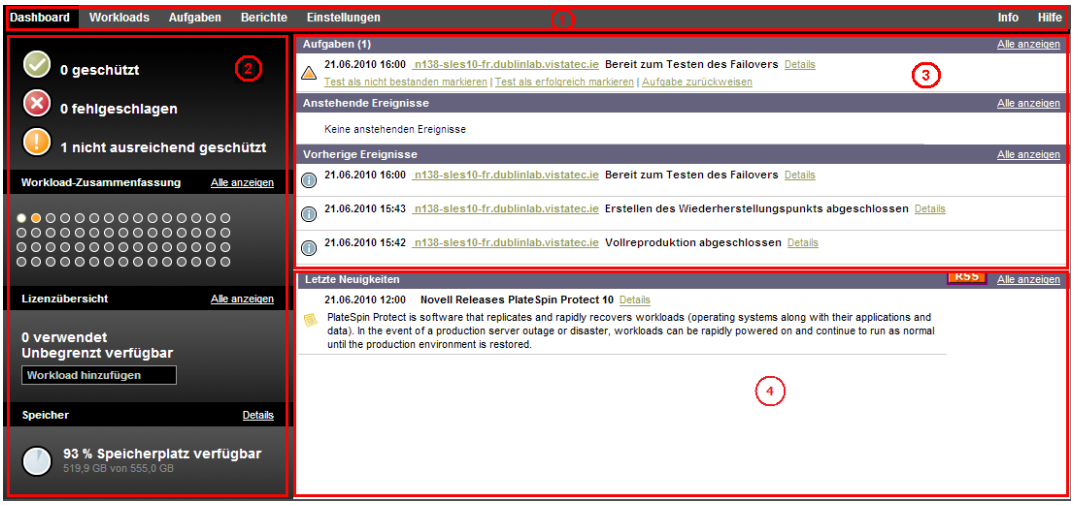
HINWEIS: Ersetzen Sie *<Hostname | IP-Adresse>* durch den Hostnamen bzw. die IP-Adresse Ihrer Forge-VM.

Wenn SSL aktiviert ist, verwenden Sie `https` in der URL.

4.2 Elemente der PlateSpin Forge-Weboberfläche

Die Standardoberfläche der PlateSpin Forge-Weboberfläche ist die Seite „Dashboard“, die Elemente zum Navigieren zu verschiedenen Funktionsbereichen der Oberfläche und zum Durchführen von Workload-Schutz- und Wiederherstellungsaufgaben bereitstellt.

Abbildung 4-1 *Die Standard-Dashboard-Seite der PlateSpin Forge-Weboberfläche*



Die Dashboard-Seite besteht aus den folgenden Elementen:

1. **Navigationsleiste:** Auf den meisten Seiten der PlateSpin Forge-Weboberfläche enthalten.
2. **Teilfenster mit visueller Zusammenfassung:** Bietet einen umfassenden Überblick über den Gesamtstatus des Workload-Inventars von PlateSpin Forge.
3. **Teilfenster mit Aufgaben und Ereignissen:** Bietet Informationen über Ereignisse und Aufgaben, die einen Eingriff des Benutzers erfordern.

Die folgenden Abschnitte enthalten weitere Informationen.

- Abschnitt 4.2.1, „Navigationsleiste“, auf Seite 51
- Abschnitt 4.2.2, „Teilfenster mit visueller Zusammenfassung“, auf Seite 51
- Abschnitt 4.2.3, „Teilfenster mit Aufgaben und Ereignissen“, auf Seite 52

4.2.1 Navigationsleiste

Die Navigationsleiste enthält folgende Links:

- **Dashboard:** Zeigt die Standardseite „Dashboard“ an.
- **Workloads:** Zeigt die Seite „Workloads“ an. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Workloads und Workload-Befehle“, auf Seite 52.
- **Aufgaben:** Zeigt die Seite „Aufgaben“ mit den Elementen an, die einen Benutzereingriff erfordern.
- **Berichte:** Zeigt die Seite „Berichte“ an. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Generieren von Workload- und Workload-Schutz-Berichten“, auf Seite 57.
- **Einstellungen:** Zeigt die Seite „Einstellungen“ an, die Zugriff auf die folgenden Konfigurationsoptionen bietet:
  - **Schutzebenen:** Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Schutzebenen“, auf Seite 78.
  - **Berechtigungen:** Weitere Informationen hierzu finden Sie in „Einrichten der Benutzerautorisierung und -authentifizierung“, auf Seite 22.
  - **E-Mail/SMTP:** Weitere Informationen hierzu finden Sie in „Einrichten automatischer Email-Benachrichtigungen zu Ereignissen und Berichten“, auf Seite 28.
  - **Lizenzen/Lizenzbezeichnungen:** Weitere Informationen hierzu finden Sie in „Produktlizenzierung“, auf Seite 21.

4.2.2 Teilfenster mit visueller Zusammenfassung

Im Fenster „Visuelle Zusammenfassung“ werden effizient alle lizenzierten Workloads sowie die Menge an verfügbarem Speicher angezeigt.

Inventarisierte Workloads werden in drei Kategorien dargestellt:

- **Geschützt:** Gibt die Anzahl der aktiv geschützten Workloads an.
- **Fehlgeschlagen:** Gibt die Anzahl der geschützten Workloads an, die das System gemäß der Schutzebene dieses Workloads als fehlgeschlagen ausgegeben hat.
- **Nicht ausreichend geschützt:** Gibt die Anzahl der geschützten Workloads an, die einen Eingriff des Benutzers erfordern.

Der Bereich in der Mitte des linken Teilfensters stellt eine grafische Zusammenfassung der Seite „Workloads“ dar. Er verwendet Punktsymbole, um die verschiedenen Statusformen der Workloads anzuzeigen:

Tabelle 4-1 *Punktsymbol-Darstellung des Workload-Status*

● Ungeschützt	● **Nicht ausreichend geschützt**
○ **Ungeschützt – Fehler**	● **Fehlgeschlagen**
● **Geschützt**	● **Abgelaufen**
● **Nicht verwendet**	

Die Symbole werden in alphabetischer Reihenfolge gemäß dem Workload-Namen angezeigt. Richten Sie den Mauszeiger auf ein Punktsymbol, um den Namen des Workloads anzuzeigen, oder klicken Sie darauf, um die zugehörige Seite mit den Workload-Details zu öffnen.

Speicher bietet Informationen über den für PlateSpin Forge verfügbaren Container-Speicherplatz.

4.2.3 Teilfenster mit Aufgaben und Ereignissen

Das Teilfenster mit den Aufgaben und Ereignissen zeigt die letzten Aufgaben und vorherigen Ereignisse sowie die nächsten anstehenden Ereignisse an.

Ereignisse werden protokolliert, wenn sie für das System oder den Workload relevant sind. Ereignisse sind beispielsweise das Hinzufügen eines neuen geschützten Workloads, das Starten oder Fehlschlagen der Reproduktion eines Workloads oder die Erkennung eines Fehlers eines geschützten Workloads. Einige Ereignisse generieren automatische Email-Benachrichtigungen, wenn SMTP konfiguriert ist. Weitere Informationen hierzu finden Sie in „Einrichten automatischer Email-Benachrichtigungen zu Ereignissen und Berichten“, auf Seite 28.

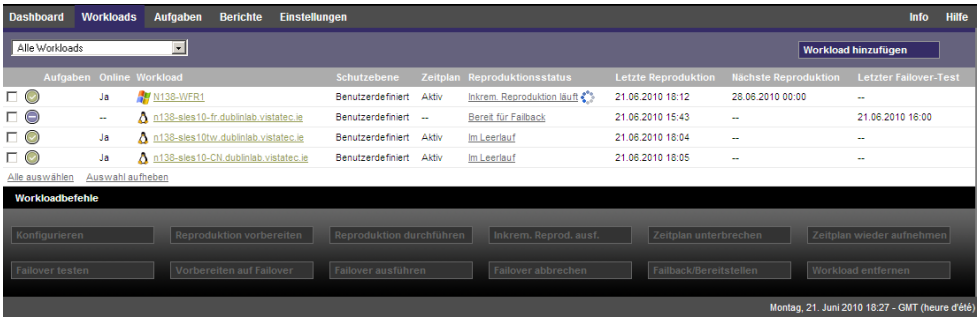
Aufgaben sind spezielle Befehle, die mit Ereignissen verbunden sind, die den Eingriff des Benutzers erfordern. Beispiel: Nach Abschluss des Befehls „Failover testen“ generiert das System ein Ereignis, das mit zwei Aufgaben verbunden ist: `Test als erfolgreich markieren` und `Test als nicht bestanden markieren`. Wenn Sie auf eine der Aufgaben klicken, wird der Failover-Test abgebrochen und es wird ein entsprechendes Ereignis in das Protokoll geschrieben. Ein weiteres Beispiel ist das Ereignis `FullReplicationFailed`, das zusammen mit einer `StartFull`-Aufgabe gezeigt wird. Sie finden eine vollständige Liste der aktuellen Aufgaben auf der Registerkarte **Aufgaben**.

Im Teilfenster „Aufgaben und Ereignisse“ auf dem Dashboard werden für jede Kategorie maximal drei Einträge angezeigt. Wenn alle Aufgaben oder vergangene und anstehende Ereignisse angezeigt werden sollen, klicken Sie im entsprechenden Abschnitt auf **Alle anzeigen**.

4.3 Workloads und Workload-Befehle

Die Seite „Workloads“ enthält eine Tabelle mit einer Zeile pro inventarisiertem Workload. Klicken Sie auf einen Workload-Namen, um die zugehörige Seite „Workload-Details“ anzuzeigen, in der Sie für den Workload und seinen Status relevante Konfigurationen ansehen und bearbeiten können.

Abbildung 4-2 *Die Seite „Workloads“*

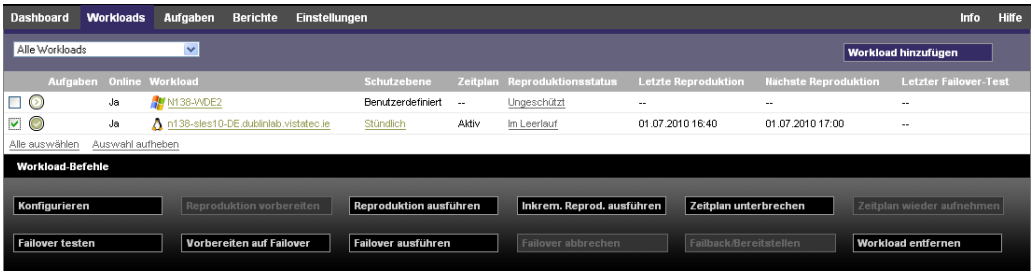


HINWEIS: Alle Zeitstempel entsprechen der Zeitzone der Forge-VM. Diese kann sich von der Zeitzone des geschützten Workloads oder der Zeitzone des Hosts, auf dem Sie die PlateSpin Forge-Weboberfläche ausführen, unterscheiden. Unten rechts im Client-Fenster werden das Serverdatum und die Serveruhrzeit angezeigt.

4.3.1 Workload-Schutz- und Wiederherstellungsbefehle

Befehle spiegeln den Workflow des Workload-Schutzes und der Wiederherstellung wider. Wählen Sie zur Ausführung eines Befehls für einen Workload das entsprechende Kontrollkästchen auf der linken Seite aus. Anwendbare Befehle hängen vom aktuellen Status eines Workloads ab.

Abbildung 4-3 *Workload-Befehle*



In der folgenden Tabelle finden Sie eine Übersicht über die Workload-Befehle sowie deren Beschreibung.

Tabelle 4-2 *Workload-Schutz- und Wiederherstellungsbefehle*

Workload-Befehl	Beschreibung
Konfigurieren	Startet die Konfiguration des Workload-Schutzes mit Parametern, die auf einen inventarisierten Workload anwendbar sind.
Reproduktion vorbereiten	Installiert die erforderliche Datentransfersoftware im Quell-Container und erstellt einen Failover-Workload (einen virtuellen Computer) im Ziel-Container zur Vorbereitung der Workload-Reproduktion.
Reproduktion durchführen	Startet die Reproduktion des Workloads entsprechend der angegebenen Parameter (vollständige Reproduktion).
Inkremental ausführen	Führt eine inkrementelle Übertragung von geänderten Daten vom Ursprung zum Ziel außerhalb der im Vertrag für den Workload-Schutz festgelegten Zeiten durch.
Zeitplan unterbrechen	Setzt den Schutz aus; alle geplanten Reproduktionen werden übersprungen bis der Zeitplan wieder aufgenommen wird.
Zeitplan wieder aufnehmen	Nimmt den Schutz gemäß den gespeicherten Schutzeinstellungen wieder auf.
Failover testen	Bootet und konfiguriert den Failover-Workload für Testzwecke in einer isolierten Umgebung innerhalb des Containers.
Vorbereiten auf Failover	Bootet den Failover-Workload in Vorbereitung eines Failover-Vorgangs.
Failover ausführen	Bootet und konfiguriert den Failover-Workload, der die Geschäftsdienste eines fehlgeschlagenen Workloads übernimmt.
Failover abbrechen	Bricht den Failover-Vorgang ab.
Failback	Überführt den Failover-Workload nach einem Failover-Vorgang per Failback wieder in die ursprüngliche oder in eine neue Infrastruktur (virtuell oder physisch).
Workload entfernen	Entfernt einen Workload aus dem Inventar.

4.4 Verwalten mehrerer Instanzen von PlateSpin Protect und PlateSpin Forge

PlateSpin Forge enthält eine webbasierte Client-Anwendung, die PlateSpin Forge-Verwaltungskonsole, die zentralen Zugriff auf mehrere Instanzen von PlateSpin Protect und PlateSpin Forge bietet.

In einem Rechenzentrum mit mehreren Instanzen von PlateSpin Forge können Sie eine der Instanzen als Manager festlegen und die Verwaltungskonsole von dort aus ausführen. Weitere Instanzen werden unter dem Manager hinzugefügt, sodass ein zentraler Punkt für die Steuerung und Interaktion zur Verfügung steht.

- Abschnitt 4.4.1, „Verwenden der PlateSpin Forge-Verwaltungskonsole“, auf Seite 54
- Abschnitt 4.4.2, „Informationen zu PlateSpin Forge-Verwaltungskonsolenkarten“, auf Seite 54
- Abschnitt 4.4.3, „Hinzufügen von Instanzen von PlateSpin Protect und PlateSpin Forge zur Verwaltungskonsole“, auf Seite 55
- Abschnitt 4.4.4, „Verwalten von Karten auf der Verwaltungskonsole“, auf Seite 56

4.4.1 Verwenden der PlateSpin Forge-Verwaltungskonsole

So verwenden Sie die Verwaltungskonsole:

1. Öffnen Sie einen Webbrowser auf einem Computer, der Zugriff auf die PlateSpin Forge-Instanzen hat, und navigieren Sie zu folgender URL:

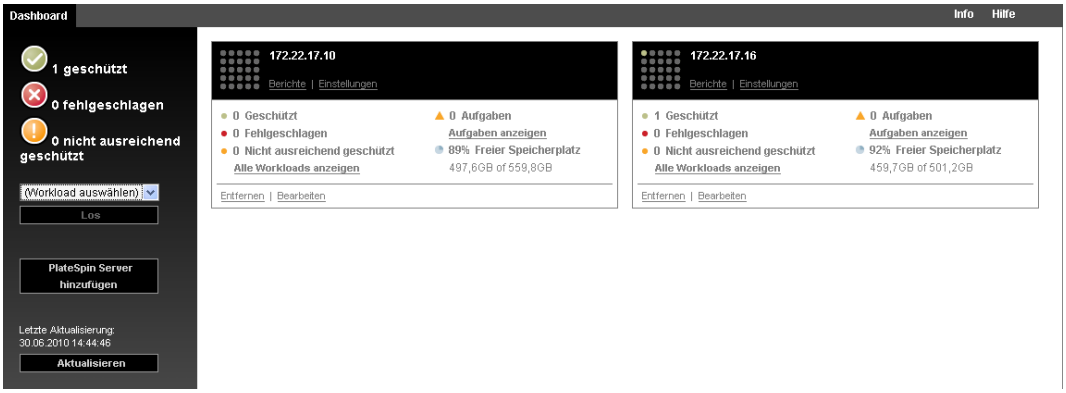
   `https://`*<IP-Adresse | Hostname>*`/console`.

   Ersetzen Sie *<IP-Adresse | Hostname>* durch die IP-Adresse oder den Hostnamen der Forge-VM, die als Manager festgelegt wurde.

2. Melden Sie sich mit Ihrem Benutzernamen und Passwort an.

   Die Standardseite „Dashboard“ der Konsole wird angezeigt.

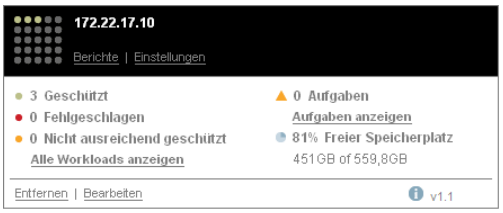
Abbildung 4-4 *Die Standardseite „Dashboard“ der Verwaltungskonsole*



4.4.2 Informationen zu PlateSpin Forge-Verwaltungskonsolenkarten

Einzelne Instanzen von PlateSpin Protect und PlateSpin Forge werden nach dem Hinzufügen zur Verwaltungskonsole als Karten dargestellt.

Abbildung 4-5 *PlateSpin Forge-Instanzkarte*



Eine Karte zeigt grundlegende Informationen über die spezifische Instanz von PlateSpin Protect oder PlateSpin Forge an, z. B.:

- IP-Adresse/Hostname
- Standort
- Versionsnummer
- Workload-Anzahl
- Workload-Status
- Speicherkapazität
- Verbleibender freier Speicherplatz

Hyperlinks auf jeder Karte ermöglichen Ihnen die Navigation zu den für diese Instanz spezifischen Seiten „Workloads“, „Berichte“, „Einstellungen“ und „Aufgaben“. Es gibt darüber hinaus Hyperlinks, über die Sie die Konfiguration einer Karte bearbeiten oder eine Karte aus der Anzeige entfernen können.

4.4.3 Hinzufügen von Instanzen von PlateSpin Protect und PlateSpin Forge zur Verwaltungskonsole

Beim Hinzufügen einer PlateSpin Protect oder Forge-Instanz zur Verwaltungskonsole wird eine neue Karte zum Dashboard der Verwaltungskonsole hinzugefügt.

HINWEIS: Wenn Sie sich bei einer Verwaltungskonsole anmelden, die auf einer Instanz von PlateSpin Protect oder PlateSpin Forge ausgeführt wird, wird diese Instanz der Konsole nicht automatisch hinzugefügt. Sie muss manuell hinzugefügt werden.

So fügen Sie eine PlateSpin Protect oder Forge-Instanz zur Konsole hinzu:

1. Klicken Sie im Haupt-Dashboard der Konsole auf **PlateSpin-Server hinzufügen**.

   Die Seite **Hinzufügen/Bearbeiten** wird angezeigt.
2. Geben Sie die URL des PlateSpin-Server-Hosts oder des virtuellen Computers mit PlateSpin Forge an. Verwenden Sie HTTPS, wenn SSL aktiviert ist.
3. (Optional) Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Berechtigungsnachweis der Verwaltungskonsole verwenden**, um denselben Berechtigungsnachweis zu verwenden, der von der Konsole verwendet wird. Wenn diese Option ausgewählt ist, füllt die Konsole automatisch das Feld **Domäne\Benutzername** aus.
4. Geben Sie im Feld **Domäne\Benutzername** einen Domänennamen und einen Benutzernamen ein, die für die von Ihnen hinzugefügte PlateSpin Protect- oder Plate Spin Forge-Instanz gültig sind. Geben Sie im Feld **Passwort** das entsprechende Passwort ein.

5 (Optional) Geben Sie einen beschreibenden oder identifizierenden **Anzeigenamen** (max. 15 Zeichen), einen **Speicherort** (max. 20 Zeichen) und ggf. erforderliche **Hinweise** ein (max. 400 Zeichen).

6 Klicken Sie auf **Hinzufügen/Speichern**.

Es wird eine neue Karte zum Dashboard hinzugefügt.

4.4.4 Verwalten von Karten auf der Verwaltungskonsole

So können Sie die Details einer Karte auf der Verwaltungskonsole ändern:

1 Klicken Sie auf den Hyperlink **Bearbeiten** auf der Karte, die Sie bearbeiten möchten.

Die Seite **Hinzufügen/Bearbeiten** der Konsole wird angezeigt.

2 Nehmen Sie alle gewünschten Änderungen vor und klicken Sie anschließend auf **Hinzufügen/Speichern**.

Das aktualisierte Konsolen-Dashboard wird angezeigt.

So entfernen Sie eine --Karte von der Verwaltungskonsole:

1 Klicken Sie auf den Hyperlink **Entfernen** auf der Karte, die Sie entfernen möchten.

Es wird eine Bestätigungsaufforderung angezeigt.

2 Klicken Sie auf **OK**.

Die individuelle Karte wird vom Dashboard entfernt.

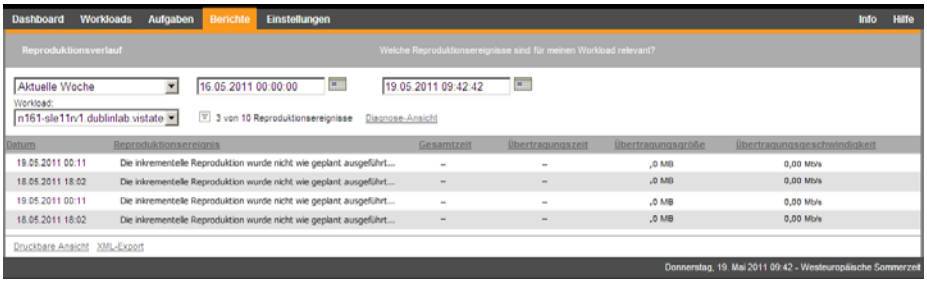
4.5 Generieren von Workload- und Workload-Schutz-Berichten

PlateSpin Forge ermöglicht Ihnen das Generieren von Berichten, die einen analytischen Einblick in Ihre Workload-Schutzverträge über einen bestimmten Zeitraum hinweg gewähren.

Die folgenden Berichtstypen werden unterstützt:

- **Workload-Schutz:** Bericht über Reproduktionsereignisse für alle Workloads in einem auswählbaren Zeitraum.
- **Reproduktionsverlauf:** Bericht über Reproduktionstyp, Größe, Zeit und Übertragungsgeschwindigkeit pro auswählbarem Workload in einem auswählbaren Zeitraum.
- **Reproduktionsfenster:** Bericht über die Dynamik vollständiger und inkrementeller Reproduktionen, die nach **Durchschnitt**, **Zuletzt**, **Summe** und **Spitze** zusammengefasst werden können.
- **Aktueller Schutzstatus:** Statistikbericht über die Parameter **Ziel-RPO**, **RPO (tatsächlich)**, **TTO (tatsächlich)**, **RTO (tatsächlich)**, **Letzter Failover-Test**, **Letzte Reproduktion** und **Testalter**.
- **Ereignisse:** Bericht über Systemereignisse für alle Workloads in einem auswählbaren Zeitraum.
- **Routineereignisse:** Bericht über anstehende Workload-Schutz-Ereignisse.

Abbildung 4-6 *Optionen für einen Reproduktionsverlaufsbericht*



So erzeugen Sie einen Bericht:

1. Klicken Sie auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche auf **Berichte**.

   Es wird eine Liste mit Berichtstypen angezeigt.
2. Klicken Sie auf den Namen des erforderlichen Berichtstyps.

5 Workload-Schutz

PlateSpin Forge erstellt eine Reproduktion Ihres Produktions-Workloads und aktualisiert diese Reproduktion regelmäßig auf Basis eines von Ihnen festgelegten Zeitplans.

Die Reproduktion bzw. der *Failover-Workload* ist eine virtuelle Maschine im VM-Container von PlateSpin Forge und übernimmt die Geschäftsfunktion des Produktions-Workloads, falls es zu einer Störung am Produktionsstandort kommt.

- Abschnitt 5.1, „Grundlegender Workflow für den Workload-Schutz und die Wiederherstellung“, auf Seite 59
- Abschnitt 5.2, „Hinzufügen von Workloads für den Schutz“, auf Seite 61
- Abschnitt 5.3, „Konfigurieren der Schutzdetails und Vorbereiten der Reproduktion“, auf Seite 62
- Abschnitt 5.4, „Starten des Workload-Schutzes“, auf Seite 64
- Abschnitt 5.5, „Abbrechen von Befehlen“, auf Seite 65
- Abschnitt 5.6, „Failover“, auf Seite 66
- Abschnitt 5.7, „Failback“, auf Seite 68
- Abschnitt 5.8, „Erneutes Schützen eines Workloads“, auf Seite 73

5.1 Grundlegender Workflow für den Workload-Schutz und die Wiederherstellung

PlateSpin Forge definiert folgenden Workflow für den Workload-Schutz und die Wiederherstellung:

1 **Vorbereitung:** Für diesen Schritt fallen Vorbereitungsschritte an, mit denen sichergestellt werden soll, dass Ihre Workloads, die Container und die Umgebung die erforderlichen Kriterien erfüllen.

1a Stellen Sie sicher, dass PlateSpin Forge Ihren Workload unterstützt.

Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 1.2, „Unterstützte Konfigurationen“, auf Seite 13.

1b Stellen Sie sicher, dass Ihre Workloads die Zugriffs- und Netzwerkvoraussetzungen erfüllen.

Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 2.3, „Zugriffs- und Kommunikationsanforderungen in Ihrem Schutz-Netzwerk“, auf Seite 25.

1c (nur Linux)

- (Bedingt) Wenn Sie planen, einen unterstützten Linux-Workload zu schützen, der einen nicht-standardmäßigen, benutzerdefinierten oder neueren Kernel hat, bauen Sie das PlateSpin `blkwatch`-Modul neu auf, das für eine Datenreproduktion auf Blockebene erforderlich ist.

Weitere Informationen hierzu finden Sie im KB-Artikel 7005873 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7005873).

- (Empfohlen) Bereiten Sie LVM-Snapshots für den Datentransfer auf Blockebene vor. Stellen Sie sicher, dass jede Volume-Gruppe über genügend freien Speicherplatz für LVM-Snapshots verfügt (mindestens 10 % der Summe aller Partitionen).

  Weitere Informationen hierzu finden Sie im KB-Artikel 7005872 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7005872).

- (Optional) Bereiten Sie die Skripte `freeze` und `thaw` vor, so dass sie bei jeder Reproduktion auf dem Ursprungs-Workload ausgeführt werden.

  Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.8, „Verwenden von Freeze- und Thaw-Skripts für alle Reproduktionen (Linux)“, auf Seite 81.

2. **Inventar:** In diesem Schritt fügen Sie Workloads in die PlateSpin-Server-Datenbank ein.

   Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 5.2, „Hinzufügen von Workloads für den Schutz“, auf Seite 61.

3. **Definition des Schutzvertrags:** In diesem Schritt definieren Sie die Details und die Spezifikationen des Schutzvertrags, und Sie bereiten die Reproduktion vor.

   Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 5.3, „Konfigurieren der Schutzdetails und Vorbereiten der Reproduktion“, auf Seite 62.

4. **Initiieren des Schutzes:** Mit diesem Schritt beginnt der Schutzvertrag gemäß Ihren Anforderungen.

   Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 5.4, „Starten des Workload-Schutzes“, auf Seite 64.

5. **Optionale Schritte im Schutz-Lebenszyklus:** Diese Schritte gehören nicht zum automatisierten Reproduktionsplan, sind jedoch in verschiedenen Situationen von Nutzen oder auch aufgrund Ihrer Strategie zur Aufrechterhaltung des ununterbrochenen Geschäftsbetriebs unerlässlich.

   - *Manuell/inkrementell*. Mit **Inkrementelle Reproduktion durchführen** starten Sie manuell eine inkrementelle Reproduktion außerhalb des Workload-Schutzvertrags.
   - *Testbetrieb*. Die Failover-Funktion lässt sich auf kontrollierte Weise in einer kontrollierten Umgebung testen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 5.6.3, „Verwenden der Funktion „Failover testen““, auf Seite 67.

6. **Failover:** Mit diesem Schritt wird ein Failover des geschützten Workloads auf die Reproduktion vorgenommen, die auf Ihrem Appliance-Host ausgeführt wird. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 5.6, „Failover“, auf Seite 66.

7. **Failback:** Dieser Schritt entspricht der Phase der Wiederaufnahme des Betriebs, nachdem Sie die Probleme mit dem Produktions-Workload behoben haben. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 5.7, „Failback“, auf Seite 68.

8. **Erneuter Schutz:** In diesem Schritt definieren Sie den ursprünglichen Schutzvertrag für den Workload neu. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 5.8, „Erneutes Schützen eines Workloads“, auf Seite 73

Der Großteil dieser Schritte kann über Workload-Befehle auf der Seite „Workloads“ durchgeführt werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 4.3, „Workloads und Workload-Befehle“, auf Seite 52.

Der Befehl **Erneut schützen** steht nach einem erfolgreichen Failback-Vorgang zur Verfügung.

5.2 Hinzufügen von Workloads für den Schutz

Ein Workload, das grundlegende Schutzobjekt in einem Datenspeicher, umfasst ein Betriebssystem, die zugehörige Middleware und die zugehörigen Daten, ist also getrennt von der zugrunde liegenden physischen oder virtuellen Infrastruktur.

Zum Schutz eines Workloads benötigen Sie einen Workload und einen Container, der auf dem PlateSpin-Server inventarisiert (oder diesem Server *hinzugefügt*) ist.

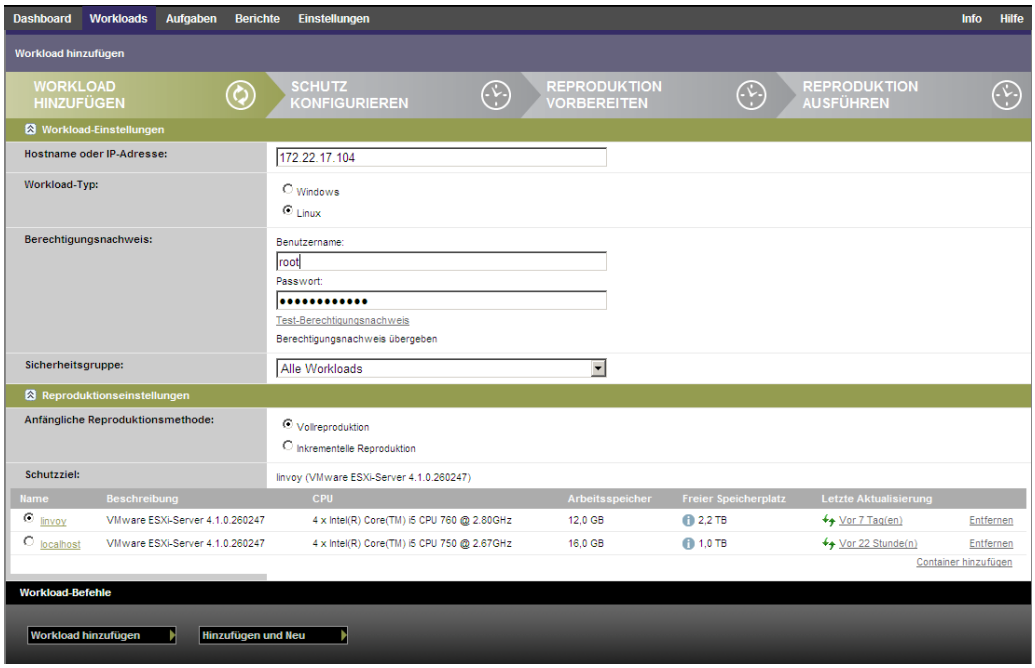
So fügen Sie einen Workload hinzu:

1 Führen Sie die erforderlichen Vorbereitungsschritte durch.

Siehe Schritt 1 unter „Grundlegender Workflow für den Workload-Schutz und die Wiederherstellung“, auf Seite 59.

2 Klicken Sie auf der Seite „Dashboard“ oder „Workloads“ auf **Workload hinzufügen**.

Auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche wird die Seite „Workload hinzufügen“ angezeigt.



3 Geben Sie die erforderlichen Workload-Details an:

- **Workload-Einstellungen:** Geben Sie den Hostnamen oder die IP-Adresse Ihres Workloads, das Betriebssystem und den Administrator-Berechtigungsnachweis an.

  Verwenden Sie das erforderliche Berechtigungsnachweisformat (weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.2, „Richtlinien für Workload-Berechtigungsnachweise“, auf Seite 76).

  Klicken Sie auf **Test-Berechtigungsnachweis**, um sicherzustellen, dass PlateSpin Forge auf den Workload zugreifen kann.

4 Klicken Sie auf **Workload hinzufügen**.

PlateSpin Forge lädt die Seite „Workloads“ neu und blendet eine Fortschrittsanzeige für den Workload ein, der hinzugefügt wird . Warten Sie, bis der Vorgang abgeschlossen ist. Im Dashboard wird das Ereignis **Workload hinzugefügt** angezeigt, und der neue Workload ist auf der Workload-Seite verfügbar.

Falls Sie noch keinen Container hinzugefügt haben, fügen Sie jetzt einen Container zum Schützen des Workloads hinzu; ansonsten weiter mit Abschnitt 5.3, „Konfigurieren der Schutzdetails und Vorbereiten der Reproduktion“, auf Seite 62

5.3 Konfigurieren der Schutzdetails und Vorbereiten der Reproduktion

Schutzdetails steuern die Workload-Schutz- und Wiederherstellungseinstellungen sowie das Verhalten im gesamten Lebenszyklus eines geschützten Workloads. In jeder Phase des Schutz- und Wiederherstellungs-Workflows (siehe Abschnitt 5.1, „Grundlegender Workflow für den Workload-Schutz und die Wiederherstellung“, auf Seite 59) werden relevante Einstellungen aus den Schutzdetails gelesen.

So konfigurieren Sie die Schutzdetails Ihres Workloads:

1. Fügen Sie einen Workload hinzu. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 5.2, „Hinzufügen von Workloads für den Schutz“, auf Seite 61.
2. Wählen Sie auf der Seite „Workloads“ den erforderlichen Workload aus und klicken Sie auf **Konfigurieren**.

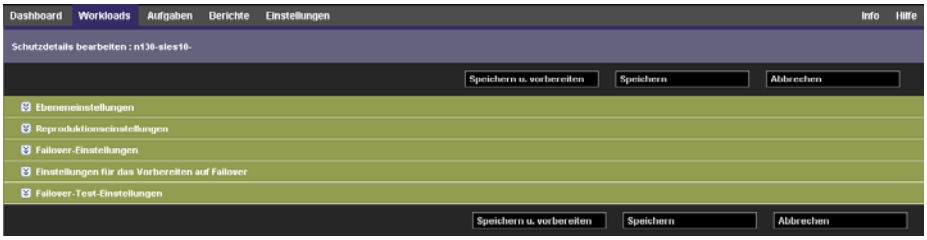
   Alternativ klicken Sie auf den Namen des Workloads.
3. Wählen Sie eine **Anfängliche Reproduktionsmethode** aus. Damit geben Sie an, ob die Volume-Daten vollständig aus dem Workload auf die Failover-VM übertragen oder mit Volumes auf einer vorhandenen VM synchronisiert werden sollen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.6, „Anfängliche Reproduktionsmethode (vollständig und inkrementell)“, auf Seite 79.
4. Konfigurieren Sie die Schutzdetails in jeder Einstellungsgruppe so, wie sie für die Aufrechterhaltung Ihres ununterbrochenen Geschäftsbetriebs erforderlich sind. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Workload-Schutz-Details“, auf Seite 62.
5. Korrigieren Sie alle Validierungsfehler, die eventuell auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche angezeigt werden.
6. Klicken Sie auf **Speichern**.

   Sie können alternativ auch auf **Speichern und vorbereiten** klicken. Dies speichert die Einstellungen und führt gleichzeitig den Befehl **Reproduktion vorbereiten** aus (bei Bedarf werden Datenübertragungstreiber auf dem Ursprungs-Workload installiert und die anfängliche VM-Reproduktion Ihres Workloads wird erstellt).

   Warten Sie, bis der Vorgang abgeschlossen ist. Anschließend wird das Ereignis **Workload-Konfiguration abgeschlossen** im Dashboard angezeigt.

5.3.1 Workload-Schutz-Details

Workload-Schutz-Details werden in fünf Parametergruppen angegeben:



Sie können jede Parametergruppe erweitern oder komprimieren, indem Sie auf das -Symbol auf der linken Seite klicken.

Im Folgenden sind die Details der fünf Parametergruppen aufgeführt:

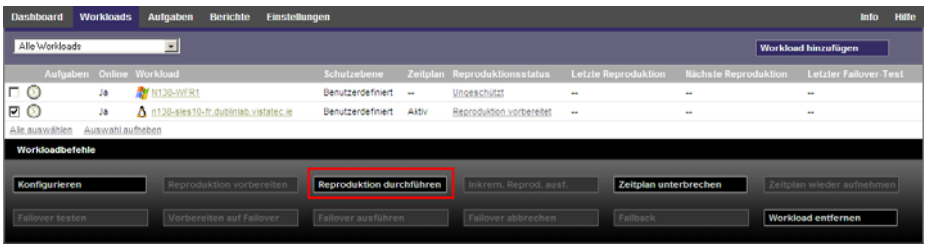
Tabelle 5-1 *Workload-Schutz-Details*

Parametergruppe (Einstellungen)	Details
Ebene	Gibt die Schutzebene des aktuellen Schutzes an. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.4, „Schutzebenen“, auf Seite 78.
Reproduktion	**Übertragungsmethode:** (Windows) Ermöglicht Ihnen, eine Datenübertragungsmethode und Sicherheit durch Verschlüsselung auszuwählen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.3, „Datenübertragung“, auf Seite 76. **Übertragungsverschlüsselung:** Wählen Sie zum Aktivieren der Verschlüsselung die Option **Datenübertragung verschlüsseln**. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 1.3, „Sicherheit und Datenschutz“, auf Seite 16. **Ursprungsberechtigungsnachweis:** Für den Zugriff auf den Workload erforderlich. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.2, „Richtlinien für Workload-Berechtigungsnachweise“, auf Seite 76. **Anzahl der CPUs:** Hier können Sie die erforderliche Anzahl der vCPUs angeben, die dem Failover-Workload zugewiesen wurden (nur zutreffend, wenn als Methode der ursprünglichen Reproduktion **Vollständig** ausgewählt wurde). **Reproduktionsnetzwerk:** Ermöglicht Ihnen die Trennung des Reproduktionsdatenverkehrs auf der Basis virtueller Netzwerke, die auf Ihrem Appliance-Host definiert sind. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.10, „Netzwerke“, auf Seite 84. **Konfigurationsdatei-Datenablage:** Ermöglicht Ihnen die Auswahl einer mit Ihrem Appliance-Host verbundenen Datenablage zum Speichern von VM-Konfigurationsdateien. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.5, „Wiederherstellungspunkte“, auf Seite 79. **Geschützte Volumes:** Verwenden Sie diese Optionen, um Volumes für den Schutz auszuwählen und deren Reproduktionen spezifischen Datenablagen auf Ihrem Appliance-Host zuzuweisen. **Thin-Festplatten-Option:** Aktiviert die Funktion für virtuelle Thin-Provisioned-Datenträger, bei der ein virtueller Datenträger für den virtuellen Computer eine feste Größe zu haben scheint, jedoch nur die Menge an Festplattenspeicher verbraucht, die tatsächlich von den Daten auf diesem Datenträger benötigt wird. **Dienste/Daemons, die während der Reproduktion angehalten werden sollen:** Ermöglicht Ihnen die Auswahl von Windows-Diensten oder Linux-Daemons, die während der Reproduktion automatisch angehalten werden sollen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.7, „Steuerung von Diensten und Daemons“, auf Seite 81.

Parametergruppe (Einstellungen)	Details
Failover	**VM-Arbeitsspeicher:** Ermöglicht Ihnen die Angabe der Menge an Arbeitsspeicher, der dem Failover-Workload zugeteilt werden soll. **Hostname und Domänen-/Arbeitsgruppenzugehörigkeit:** Verwenden Sie diese Optionen, um die Identität und Domänen-/Arbeitsgruppenzugehörigkeit des Failover-Workloads zu steuern, wenn dieser „live“ ist. Für die Domänenzugehörigkeit ist der Berechtigungsnachweis eines Domänenadministrators erforderlich. **Netzwerkverbindungen:** Verwenden Sie diese Optionen, um die LAN-Einstellungen des Failover-Workloads festzulegen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.10, „Netzwerke“, auf Seite 84. **Zu ändernde Dienst/Daemon-Status:** Ermöglicht Ihnen die Steuerung des Anfangsstatus spezifischer Anwendungsdienste (Windows) oder Daemons (Linux). Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.7, „Steuerung von Diensten und Daemons“, auf Seite 81.
Vorbereiten auf Failover	Ermöglicht Ihnen die Steuerung der temporären Netzwerkeinstellungen des Failover-Workloads während des optionalen Vorgangs der Vorbereitung auf den Failover. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Netzwerke“, auf Seite 84.
Failover testen	**VM-Arbeitsspeicher:** Ermöglicht Ihnen das Zuweisen des erforderlichen RAM zum temporären Workload. **Hostname:** Ermöglicht Ihnen das Zuweisen eines Hostnamens zum temporären Workload. **Domäne/Arbeitsgruppe:** Ermöglicht Ihnen die Zuordnung des temporären Workloads zu einer Domäne oder Arbeitsgruppe. Für die Domänenzugehörigkeit ist der Berechtigungsnachweis eines Domänenadministrators erforderlich. **Netzwerkverbindungen:** Steuert die LAN-Einstellungen des temporären Workloads. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.10, „Netzwerke“, auf Seite 84. **Zu ändernde Dienst/Daemon-Status:** Ermöglicht Ihnen die Steuerung des Anfangsstatus spezifischer Anwendungsdienste (Windows) oder Daemons (Linux). Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.7, „Steuerung von Diensten und Daemons“, auf Seite 81.

5.4 Starten des Workload-Schutzes

Der Workload-Schutz wird durch den Befehl **Reproduktion durchführen** gestartet:



Sie können den Befehl „Reproduktion durchführen“ nach folgenden Aktionen ausführen:

- Hinzufügen eines Workloads.

- Konfigurieren der Schutzdetails eines Workloads.
- Vorbereiten der anfänglichen Reproduktion.

Wenn Sie bereit sind, fortzufahren:

1. Wählen Sie auf der Seite „Workloads“ den erforderlichen Workload aus und klicken Sie auf **Reproduktion durchführen**.
2. Klicken Sie auf **Ausführen**.

   PlateSpin Forge startet die Ausführung und zeigt eine Fortschrittsanzeige für den Schritt **Daten kopieren** an.

HINWEIS: Nachdem ein Workload geschützt wurde:

- Das Ändern der Größe eines Volumes, das auf Blockebene geschützt wird, macht den Schutz ungültig. Gehen Sie wie folgt vor: 1. Entfernen Sie den Workload aus dem Schutz Ändern Sie die Größe der Volumes, wie erforderlich. 3. Bauen Sie den Schutz erneut auf, indem Sie den Workload erneut hinzufügen, dessen Schutzdetails konfigurieren und die Reproduktionen starten.
- Nach jeder signifikanten Änderung des geschützten Workloads muss der Schutz neu hergestellt werden. Dies ist zum Beispiel erforderlich, wenn Volumes oder Netzwerkkarten zu einem geschützten Workload hinzugefügt wurden.

5.5 Abbrechen von Befehlen

Auf der Seite „Befehlsdetails“ eines bestimmten Befehls können sie diesen nach dessen Ausführung abbrechen, solange er noch nicht durchgeführt wurde.

So greifen Sie auf die Seite „Befehlsdetails“ eines Befehls zu, der noch nicht durchgeführt wurde:

1. Wechseln Sie zur Seite „Workloads“.
2. Suchen Sie den erforderlichen Workload und klicken Sie auf den Link, der den Befehl bezeichnet, der gerade auf diesem Workload ausgeführt wird.

Auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche wird die entsprechende Seite „Befehlsdetails“ angezeigt:

3 Klicken Sie auf **Abbrechen**.

5.6 Failover

Ein *Failover* hat zur Folge, dass die Geschäftsfunktion eines ausgefallenen Workloads von einem Failover-Workload innerhalb eines PlateSpin Forge-VM-Containers übernommen wird.

- Abschnitt 5.6.1, „Erkennen von Offline-Workloads“, auf Seite 66
- Abschnitt 5.6.2, „Durchführen eines Failovers“, auf Seite 67
- Abschnitt 5.6.3, „Verwenden der Funktion „Failover testen““, auf Seite 67

5.6.1 Erkennen von Offline-Workloads

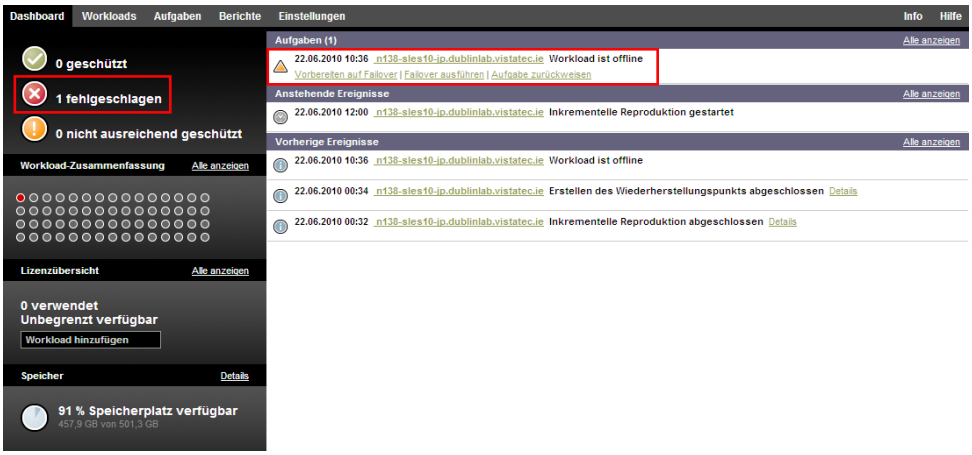
PlateSpin Forge überwacht ständig Ihre geschützten Workloads. Wenn die festgelegte Anzahl an Versuchen, einen Workload zu überwachen, fehlschlägt, generiert PlateSpin Forge das Ereignis **Workload ist offline**. Kriterien, anhand derer ein Workload-Fehler definiert und protokolliert wird, sind Teil der Ebeneneinstellungen eines Workload-Schutzes (Informationen hierzu finden Sie in der Zeile Ebene unter Abschnitt 5.3.1, „Workload-Schutz-Details“, auf Seite 62).

Wenn zusammen mit den SMTP-Einstellungen Benachrichtigungen konfiguriert wurden, sendet PlateSpin Forge gleichzeitig eine Benachrichtigungs-Email an die angegebenen Empfänger. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 2.4.1, „Einrichten automatischer Email-Benachrichtigungen zu Ereignissen und Berichten“, auf Seite 28.

Wenn ein Workload-Fehler erkannt wird, während der Status der Reproduktion **Im Leerlauf** lautet, können Sie mit dem Befehl **Failover ausführen** fortfahren. Wenn ein Workload-Fehler auftritt, während eine inkrementelle Reproduktion stattfindet, bleibt der Vorgang hängen. Brechen Sie in diesem Fall den Vorgang ab (weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 5.5, „Abbrechen von Befehlen“, auf Seite 65) und fahren Sie dann mit dem Befehl **Failover ausführen** fort. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 5.6.2, „Durchführen eines Failovers“, auf Seite 67.

Die folgende Abbildung zeigt die Dashboard-Seite der PlateSpin Forge-Weboberfläche beim Erkennen eines Workload-Fehlers. Beachten Sie die anwendbaren Aufgaben im Teilfenster mit den Aufgaben und Ereignissen:

Abbildung 5-1 *Die Dashboard-Seite bei Erkennen eines Workload-Fehlers („Workload offline“)*



5.6.2 Durchführen eines Failovers

Failover-Einstellungen, einschließlich der Netzwerkidentitäts- und LAN-Einstellungen des Failover-Workloads, werden zum Zeitpunkt der Konfiguration zusammen mit den Schutzdetails gespeichert. Informationen hierzu finden Sie in der Zeile Failover unter Abschnitt 5.3.1, „Workload-Schutz-Details“, auf Seite 62.

Sie können folgende Methoden zur Durchführung eines Failovers verwenden:

- Wählen Sie den erforderlichen Workload auf der Seite „Workloads“ aus und klicken Sie auf **Failover ausführen**.
- Klicken Sie auf den entsprechenden Befehls-Hyperlink im Ereignis **Workload ist offline** im Teilfenster mit den Aufgaben und Ereignissen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abbildung 5-1.
- Führen Sie einen Befehl **Auf Failover vorbereiten** aus, um den virtuellen Failover-Computer rechtzeitig vorher zu booten. Sie können den Failover danach auch immer wieder abbrechen (was bei stufenweisen Failovers nützlich ist).

Verwenden Sie eine dieser Methoden, um den Failover-Vorgang zu starten, und wählen Sie einen Wiederherstellungspunkt aus, der auf den Failover-Workload angewendet werden soll (Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.5, „Wiederherstellungspunkte“, auf Seite 79). Klicken Sie auf **Ausführen** und überwachen Sie den Vorgang. Wenn der Vorgang abgeschlossen ist, sollte der Reproduktionsstatus des Workloads **Live** lauten.

Informationen zum Testen des Failover-Workloads oder des Failover-Vorgangs im Rahmen einer geplanten Übung zur Wiederherstellung im Katastrophenfall finden Sie unter Abschnitt 5.6.3, „Verwenden der Funktion „Failover testen““, auf Seite 67.

5.6.3 Verwenden der Funktion „Failover testen“

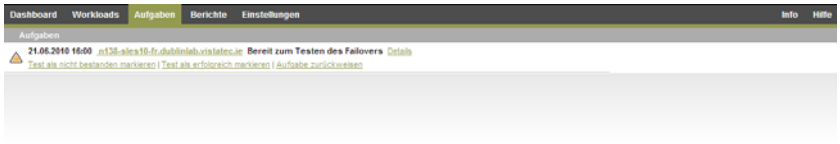
PlateSpin Forge ermöglicht es Ihnen, die Failover-Funktionalität und die Integrität des Failover-Workloads zu testen. Dies geschieht unter Verwendung des Befehls **Failover testen**, der den Failover-Workload zu Testzwecken in einer eingeschränkten Netzwerkumgebung bootet.

Wenn Sie diesen Befehl ausführen, wendet PlateSpin Forge die Failover-Test-Einstellungen, die in den Workload-Schutz-Details gespeichert sind, auf den Failover-Workload an (siehe Zeile Failover testen in Abschnitt 5.3.1, „Workload-Schutz-Details“, auf Seite 62).

So verwenden Sie die Funktion „Failover testen“:

1. Definieren Sie ein angemessenes Zeitfenster für das Testen und stellen Sie sicher, dass keine Reproduktionen im Gange sind. Der Reproduktionsstatus des Workload muss **Im Leerlauf** sein.
2. Wählen Sie auf der Seite „Workloads“ den erforderlichen Workload aus, klicken Sie auf **Failover testen**, wählen Sie einen Wiederherstellungspunkt aus (siehe Abschnitt 6.5, „Wiederherstellungspunkte“, auf Seite 79) und klicken Sie anschließend auf **Ausführen**.

   Anschließend generiert PlateSpin Forge ein entsprechendes Ereignis sowie eine Aufgabe mit einem Satz von anwendbaren Befehlen:



3. Überprüfen Sie die Integrität und die Betriebsfunktionen des Failover-Workloads. Verwenden Sie den VMware vSphere-Client, um auf den Failover-Workload im Appliance-Host zuzugreifen.

   Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 3.4.1, „Herunterladen des vSphere-Clientprogramms“, auf Seite 43.
4. Markieren Sie den Test als **nicht bestanden** oder **erfolgreich bestanden**. Verwenden Sie die entsprechenden Befehle in der Aufgabe (**Test als nicht bestanden markieren**, **Test als erfolgreich markieren**). Die ausgewählte Aktion wird im Verlauf der Ereignisse gespeichert, die mit dem Workload verknüpft sind und kann über Berichte abgerufen werden. **Aufgabe zurückweisen** verwirft die Aufgabe und das Ereignis.

   Nach Abschluss der Aufgabe **Test als nicht bestanden markieren** oder **Test als erfolgreich markieren** verwirft PlateSpin Forge die temporären Einstellungen, die auf den Failover-Workload angewendet wurden. Der Schutz wird in den Zustand versetzt, den er vor dem Test hatte.

5.7 Failback

Der nächste logische Schritt, der einem Failover folgt, ist ein Failback-Vorgang. Er überträgt den Failover-Workload an seine ursprüngliche oder, falls erforderlich, auf eine neue Infrastruktur.

Unterstützte Failback-Methoden hängen vom Typ der Zielinfrastruktur und dem Grad der Automatisierung des Failback-Vorgangs ab:

- **Automatischer Failback auf eine virtuelle Maschine:** Unterstützt für VMware ESX-Plattformen und VMware DRS-Cluster.
- **Halbautomatischer Failback auf einen physischen Computer:** Wird für alle physischen Computer unterstützt.

Die folgenden Abschnitte enthalten weitere Informationen:

- Abschnitt 5.7.1, „Automatischer Failback auf eine VM-Plattform“, auf Seite 68
- Abschnitt 5.7.2, „Halbautomatischer Failback auf einen physischen Computer“, auf Seite 72

5.7.1 Automatischer Failback auf eine VM-Plattform

Die folgenden Container werden als Ziele für automatische Failbacks unterstützt:

Ziel	Haftnotizen
VMware DRS-Cluster in vSphere 5.5	◆ Die DRS-Konfiguration muss entweder **Teilweise automatisiert** oder **Vollautomatisch** sein (sie darf nicht auf **Manuell** gesetzt sein) ◆ Als VM-Container darf der DRS-Cluster nur aus ESXi 5.5-Servern bestehen und kann nur von vCenter 5.5 verwaltet werden.
VMware DRS-Cluster in vSphere 5.1	◆ Die DRS-Konfiguration muss entweder **Teilweise automatisiert** oder **Vollautomatisch** sein (sie darf nicht auf **Manuell** gesetzt sein) ◆ Als VM-Container darf der DRS-Cluster nur aus ESXi 5.1-Servern bestehen und kann nur von vCenter 5.1 verwaltet werden.
VMware DRS-Cluster in vSphere 5.0	◆ Die DRS-Konfiguration muss entweder **Teilweise automatisiert** oder **Vollautomatisch** sein (sie darf nicht auf **Manuell** gesetzt sein) ◆ Als VM-Container darf der DRS-Cluster nur aus ESXi 5.0-Servern bestehen und kann nur von vCenter 5.0 verwaltet werden.
VMware DRS-Cluster in vSphere 4.1	◆ Die DRS-Konfiguration muss entweder **Teilweise automatisiert** oder **Vollautomatisch** sein (sie darf nicht auf **Manuell** gesetzt sein) ◆ Als VM-Container kann der Cluster – da er ein Container ist – eine Kombination aus ESX 4.1- und ESX**i** 4.1-Servern verwenden und kann nur von vCenter 4.1 verwaltet werden
VMware ESX**i** 4.1, 5.0, 5.1	ESX**i**-Versionen erfordern eine erworbene Lizenz. Der Schutz wird bei diesen Systemen nicht unterstützt, wenn sie mit einer kostenlosen Lizenz ausgeführt werden.
VMware ESX 4.1	

So führen Sie einen automatischen Failback eines Failover-Workloads auf einen Ziel-VMware-Container aus:

1. Wählen Sie im Anschluss an einen Failover den Workload auf der Seite „Workloads“ aus und klicken Sie auf **Failback durchführen**.

   Sie werden aufgefordert, die nachfolgenden Auswahlen zu treffen.

2. Legen Sie die folgenden Parametergruppen fest:
   - **Workload-Einstellungen:** Geben Sie den Hostnamen oder die IP-Adresse Ihres Failover-Workloads und den Berechtigungsnachweis eines Administrators an. Verwenden Sie das erforderliche Berechtigungsnachweisformat (weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.2, „Richtlinien für Workload-Berechtigungsnachweise“, auf Seite 76).
   - **Failback-Zieleinstellungen:** Geben Sie die folgenden Parameter an:
     - **Reproduktionsmethode:** Wählen Sie den Umfang der Datenreproduktion aus. Wenn Sie **Inkrementell** auswählen, müssen Sie ein Ziel **vorbereiten**. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.6, „Anfängliche Reproduktionsmethode (vollständig und inkrementell)“, auf Seite 79.
     - **Zieltyp:** Wählen Sie **Virtuelles Ziel** aus. Falls Sie nicht über einen Failback-Container verfügen, klicken Sie auf **Container hinzufügen** und inventarisieren Sie einen unterstützten Container.

3. Klicken Sie auf **Speichern und vorbereiten** und überwachen Sie den Fortschritt auf dem Bildschirm „Befehlsdetails“.

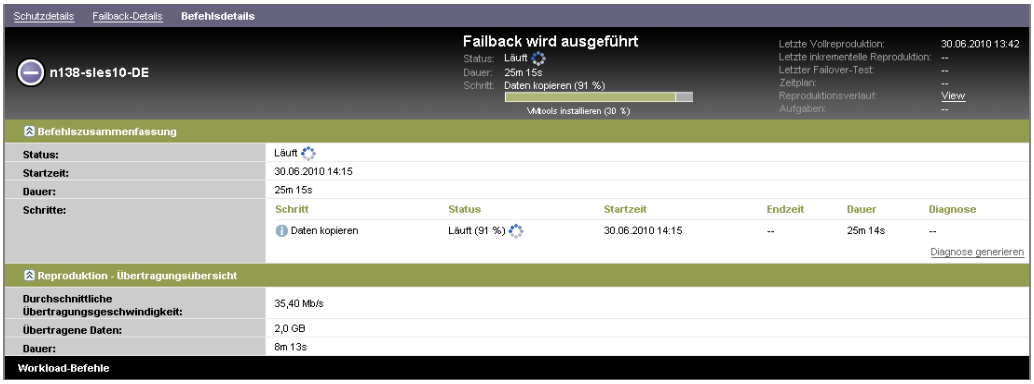
   Nach erfolgreichem Abschluss lädt PlateSpin Forge den Bildschirm „Bereit für Failback“ und fordert Sie auf, die Details des Failback-Vorgangs anzugeben.

4 Konfigurieren Sie die Failback-Details. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Failback-Details (Workload an VM)“, auf Seite 71.

5 Klicken Sie auf **Speichern und Failback durchführen** und überwachen Sie den Fortschritt auf der Seite „Befehlsdetails“. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abbildung 5-2.

PlateSpin Forge führt den Befehl aus. Wenn Sie in der Parametergruppe „Post-Failback“ den Parameter **Erneut schützen nach Failback** ausgewählt haben, wird der Befehl **Erneut schützen** auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche angezeigt.

Abbildung 5-2 *Failback-Befehlsdetails*



Failback-Details (Workload an VM)

Failback-Details werden durch drei Parametergruppen dargestellt, die Sie konfigurieren, wenn Sie einen Workload-Failback an eine virtuelle Maschine durchführen.

Tabelle 5-2 *Failback-Details (VM)*

Parametergruppe (Einstellungen)	Details
Failback	**Übertragungsmethode:** Ermöglicht Ihnen, eine Datenübertragungsmethode und Sicherheit durch Verschlüsselung auszuwählen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.3, „Datenübertragung“, auf Seite 76.
	Failback-Netzwerk: Ermöglicht Ihnen, den Failback-Datenverkehr über ein dediziertes Netzwerk zu leiten, das zu den in Ihrem Appliance-Host definierten Netzwerken gehört. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.10, „Netzwerke“, auf Seite 84.
	VM-Datenablage: Ermöglicht Ihnen die Auswahl einer Datenablage, die Ihrem Failback-Container für den Ziel-Workload zugeordnet ist.
	Volume-Zuordnung: Wenn Sie als anfängliche Reproduktionsmethode die Option „Inkrementell“ ausgewählt haben, können Sie hier die Ursprungs-Volumes auswählen und dem Failback-Ziel zur Synchronisierung zuordnen.
	Anzuhaltende Dienste/Daemons: Ermöglicht Ihnen die Auswahl von Windows-Diensten oder Linux-Daemons, die während des Failbacks automatisch angehalten werden sollen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.7, „Steuerung von Diensten und Daemons“, auf Seite 81.
	Alternative Adresse für Ursprung: Hier kann ggf. eine zusätzliche IP-Adresse für den virtuellen Failover-Computer eingegeben werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 2.3.2, „Schutz über öffentliche und private Netzwerke durch NAT“, auf Seite 27.
Workload	**Anzahl der CPUs:** Ermöglicht Ihnen die Angabe der erforderlichen Anzahl der dem Ziel-Workload zugewiesenen vCPUs.
	VM-Arbeitsspeicher: Ermöglicht Ihnen das Zuweisen des erforderlichen RAM zum Ziel-Workload.
	Hostname, Domäne/Arbeitsgruppe: Verwenden Sie diese Optionen, um die Identität und Domänen-/Arbeitsgruppenzugehörigkeit des Ziel-Workloads zu steuern. Für die Domänenzugehörigkeit ist der Berechtigungsnachweis eines Domänenadministrators erforderlich.
	Netzwerkverbindungen: Verwenden Sie diese Optionen, um die Netzwerkzuordnung des Ziel-Workloads basierend auf den virtuellen Netzwerken des zugrunde liegenden VM-Containers anzugeben.
	Zu ändernde Dienststatus: Ermöglicht Ihnen die Steuerung des Anfangsstatus spezifischer Anwendungsdienste (Windows) oder Daemons (Linux). Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.7, „Steuerung von Diensten und Daemons“, auf Seite 81.

Parametergruppe (Einstellungen)	Details
Post-Failback	**Workload erneut schützen:** Verwenden Sie diese Option, wenn Sie planen, den Schutzvertrag für den Ziel-Workload nach der Bereitstellung neu zu erstellen. Dadurch kann der Ereignisverlauf für den Workload kontinuierlich geführt und eine Workload-Lizenz automatisch zugewiesen/festgelegt werden. ◆ **Erneut schützen nach Failback:** Wählen Sie diese Option, wenn Sie planen, den Schutzvertrag für den Ziel-Workload neu zu erstellen. Wenn der Failback abgeschlossen ist, steht für den Failback-Workload der Befehl **Erneut schützen** auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche zur Verfügung. ◆ **Kein erneutes Schützen:** Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Schutzvertrag für den Ziel-Workload nicht neu erstellen möchten. Zum Schützen des Failback-Workload nach dessen Abschluss müssen Sie diesen Workload neu inventarisieren und dessen Schutzdetails neu konfigurieren.

5.7.2 Halbautomatischer Failback auf einen physischen Computer

Gehen Sie folgendermaßen vor, um nach einem Failover den Failback eines Workloads an einen physischen Computer durchzuführen. Bei dem physischen Computer kann es sich um die ursprüngliche oder eine neue Infrastruktur handeln.

So führen Sie einen Failback für einen Workload auf einem physischen Computer aus:

1. Registrieren Sie den erforderlichen physischen Computer bei Ihrem PlateSpin-Server. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.11, „Failback auf physische Computer“, auf Seite 84.
2. Falls Treiber fehlen oder nicht kompatibel sind, laden Sie die erforderlichen Treiber in die Gerätetreiberdatenbank von PlateSpin Forge hoch. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 7.1, „Verwalten der Gerätetreiber“, auf Seite 91.
3. Wählen Sie im Anschluss an einen Failover den Workload auf der Seite „Workloads“ aus und klicken Sie auf **Failback durchführen**.
4. Legen Sie die folgenden Parametergruppen fest:
   - **Workload-Einstellungen:** Geben Sie den Hostnamen oder die IP-Adresse Ihres Failover-Workloads und den Berechtigungsnachweis eines Administrators an. Verwenden Sie das erforderliche Berechtigungsnachweisformat (weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.2, „Richtlinien für Workload-Berechtigungsnachweise“, auf Seite 76).
   - **Failback-Zieleinstellungen:** Geben Sie die folgenden Parameter an:
     - **Reproduktionsmethode:** Wählen Sie den Umfang der Datenreproduktion aus.

       Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.6, „Anfängliche Reproduktionsmethode (vollständig und inkrementell)“, auf Seite 79.
     - **Zieltyp:** Wählen Sie die Option **Physische Ziele** und wählen Sie anschließend den physischen Computer aus, den Sie in Schritt 1 registriert haben.

5 Klicken Sie auf **Speichern und vorbereiten** und überwachen Sie den Fortschritt auf dem Bildschirm „Befehlsdetails“.

   Nach erfolgreichem Abschluss lädt PlateSpin Forge den Bildschirm „Bereit für Failback“ und fordert Sie auf, die Details des Failback-Vorgangs anzugeben.

6 Konfigurieren Sie die Failback-Details und klicken Sie anschließend auf **Speichern und Failback durchführen**.

   Überwachen Sie den Fortschritt auf dem Bildschirm „Befehlsdetails“.

5.8 Erneutes Schützen eines Workloads

Durch den Vorgang **Erneut schützen**, dem logischen nächsten Schritt nach einem **Failback** wird der Workload-Schutz-Lebenszyklus abgeschlossen und neu gestartet. Nach einem erfolgreichen Failback-Vorgang wird ein Befehl **Erneut schützen** auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche zur Verfügung gestellt und das System wendet die gleichen Schutzdetails an wie bereits bei der ursprünglichen Konfiguration des Schutzvertrags angegeben.

HINWEIS: Der Befehl **Erneut schützen** ist nur verfügbar, wenn Sie die Option **Erneut schützen** in den Failback-Details ausgewählt haben. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 5.7, „Failback“, auf Seite 68.

Der restliche Workflow im Schutz-Lebenszyklus ist der gleiche wie der bei normalen Vorgängen zum Workload-Schutz. Sie können ihn so oft wie erforderlich wiederholen.

6 Grundlagen des Workload-Schutzes

Dieser Abschnitt bietet Informationen zu den verschiedenen funktionalen Bereichen eines Workload-Schutzvertrags.

- Abschnitt 6.1, „Workload-Lizenzverbrauch“, auf Seite 75
- Abschnitt 6.2, „Richtlinien für Workload-Berechtigungsnachweise“, auf Seite 76
- Abschnitt 6.3, „Datenübertragung“, auf Seite 76
- Abschnitt 6.4, „Schutzebenen“, auf Seite 78
- Abschnitt 6.5, „Wiederherstellungspunkte“, auf Seite 79
- Abschnitt 6.6, „Anfängliche Reproduktionsmethode (vollständig und inkrementell)“, auf Seite 79
- Abschnitt 6.7, „Steuerung von Diensten und Daemons“, auf Seite 81
- Abschnitt 6.8, „Verwenden von Freeze- und Thaw-Skripts für alle Reproduktionen (Linux)“, auf Seite 81
- Abschnitt 6.9, „Volumes“, auf Seite 82
- Abschnitt 6.10, „Netzwerke“, auf Seite 84
- Abschnitt 6.11, „Failback auf physische Computer“, auf Seite 84
- Abschnitt 6.12, „Themen zu erweitertem Workload-Schutz“, auf Seite 86

6.1 Workload-Lizenzverbrauch

Die PlateSpin Forge-Produktlizenz berechtigt Sie zu einer bestimmten Anzahl von Workloads zum Schutz durch die Workload-Lizenzierung. Jedes Mal, wenn Sie einen zu schützenden Workload hinzufügen, verbraucht das System eine einzelne Workload-Lizenz aus Ihrem Lizenzpool. Sie können eine verbrauchte Lizenz durch Entfernen eines Workloads bis zu maximal fünf Mal wiederherstellen.

Informationen über die Produktlizenzierung und die Lizenzaktivierung finden Sie unter Abschnitt 2.1, „Produktlizenzierung“, auf Seite 21.

6.2 Richtlinien für Workload-Berechtigungsnachweise

PlateSpin Forge muss Administratorrechte für Workloads haben. Während des gesamten Workload-Schutz- und -Wiederherstellungs-Workflows werden Sie von PlateSpin Forge aufgefordert, Berechtigungsnachweise in einem bestimmten Format einzugeben.

Tabelle 6-1 *Workload-Berechtigungsnachweise*

Ermitteln von	Berechtigungsnachweis	Anmerkungen
Allen Windows-Workloads	Berechtigungsnachweise eines lokalen oder Domänen-Administrators.	Verwenden Sie für den Benutzernamen das folgende Format: ◆ Bei Domänenmitgliedscomputern: *Autorität\Prinzipal* ◆ Bei Arbeitsgruppenmitgliedscomputern: *Hostname\Prinzipal*
Windows-Cluster	Berechtigungsnachweis eines Domänen-Administrators.	
Allen Linux-Workloads	Root-äquivalenter Benutzername und Passwort	Andere Konten als das Root-Konto müssen für die Verwendung von `sudo` konfiguriert werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie im KB-Artikel 7920711.

6.3 Datenübertragung

In den nachfolgenden Themen finden Sie Informationen zu den Mechanismen und Optionen für die Datenübertragung aus Ihren Workloads in die entsprechenden Reproduktionen.

- Abschnitt 6.3.1, „Übertragungsmethoden“, auf Seite 76
- Abschnitt 6.3.2, „Datenverschlüsselung“, auf Seite 77

6.3.1 Übertragungsmethoden

Eine Übertragungsmethode legt fest, wie Daten eines Ursprungs-Workloads auf einem Ziel reproduziert werden. PlateSpin Forge bietet unterschiedliche Datenübertragungsmöglichkeiten, die vom Betriebssystem des geschützten Workloads abhängen.

- „Unterstützte Übertragungsmethoden für Windows-Workloads“, auf Seite 76
- „Unterstützte Übertragungsmethoden für Linux-Workloads“, auf Seite 77

Unterstützte Übertragungsmethoden für Windows-Workloads

Für Windows-Workloads bietet PlateSpin Forge verschiedene Mechanismen, mit denen Sie die Volume-Daten des Workloads entweder auf Blockebene oder auf Dateiebene übertragen.

❒ **Windows-Reproduktion auf Blockebene:** Daten werden auf dem Volume auf Blockebene reproduziert. Bei dieser Übertragungsmethode bietet PlateSpin Forge zwei Mechanismen, die sich durch ihre Auswirkungen auf die Kontinuität und durch ihre Leistungen unterscheiden. Sie können je nach Bedarf zwischen diesen beiden Mechanismen umschalten.

Wenn Windows-Cluster mit einer Datenübertragung auf Blockebene geschützt werden sollen, ist kein Neustart erforderlich.

- **Reproduktion mit der blockbasierten Komponente:** Diese Option verwendet eine blockbasierte Komponente und nutzt den Microsoft Volume Snapshot Service (VSS) mit Anwendungen und Diensten, die VSS unterstützen. Die Komponente wird dabei automatisch auf dem geschützten Workload installiert.

  HINWEIS: Für die Installation und Deinstallation der blockbasierten Komponenten ist ein Neustart des geschützten Workloads erforderlich. Beim Konfigurieren der Details für den Workload-Schutz können Sie wahlweise angeben, dass die Komponente erst zu einem späteren Zeitpunkt installiert werden soll, so dass der erforderliche Neustart bis zur ersten Reproduktion aufgeschoben wird.

- **Reproduktion ohne die blockbasierte Komponente:** Diese Option verfolgt die Änderungen an den geschützten Volumes mithilfe eines internen „Hashing"-Mechanismus in Kombination mit Microsoft VSS.

  Diese Option erfordert keinen Neustart, bietet jedoch niedrigere Leistungen als die blockbasierte Komponente.

❒ **Windows-Reproduktion auf Dateiebene:** Die Daten werden dateiweise reproduziert (nur Windows).

Unterstützte Übertragungsmethoden für Linux-Workloads

Für Linux-Workloads bietet PlateSpin Forge einen Mechanismus, mit dem Sie die Volume-Daten des Workloads ausschließlich auf Blockebene übertragen. Die Datenübertragung wird mithilfe einer Datenübertragungskomponente auf Blockebene durchgeführt, die LVM-Snapshots nutzt, sofern vorhanden (die standardmäßige und empfohlene Option). Weitere Informationen hierzu finden Sie im KB-Artikel 7005872 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7005872).

Die im Lieferumfang von PlateSpin Forge enthaltene blockbasierte Linux-Komponente ist für Standard- und Nicht-Debug-Kernels der unterstützen Linux-Distributionen vorkompiliert. Wenn Sie einen nicht-standardmäßigen, benutzerdefinierten oder neueren Kernel haben, können Sie die blockbasierte Komponente gemäß den Spezifikationen Ihres Kernels neu aufbauen. Weitere Informationen hierzu finden Sie im KB-Artikel 7005873 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7005873).

Das Bereitstellen bzw. Entfernen der Komponente wird im Hintergrund ausgeführt, beeinträchtigt nicht die Kontinuität und erfordert keinen Benutzereingriff und Neustart.

6.3.2 Datenverschlüsselung

PlateSpin Forge ermöglicht Ihnen, die Datenreproduktion zu verschlüsseln, um die Übertragung Ihrer Workload-Daten sicherer zu machen. Wenn die Verschlüsselung aktiviert ist, werden über das Netzwerk erfolgende Datentransfers vom Ursprung zum Ziel unter Verwendung von AES (Advanced Encryption Standard) oder 3DES, falls eine FIPS-konforme Verschlüsselung aktiviert ist.

HINWEIS: Die Verschlüsselung wirkt sich auf die Leistung aus und kann die Datenübertragungsgeschwindigkeit erheblich beeinträchtigen.

6.4 Schutzebenen

Bei einer Schutzebene handelt es sich um eine benutzerdefinierbare Sammlung von Workload-Schutz-Parametern, die Folgendes definieren:

- Die Häufigkeit und das Wiederholungsmuster von Reproduktionen
- Ob die Datenübertragung verschlüsselt werden soll
- Ob und wie eine Datenkomprimierung durchgeführt werden soll
- Ob die verfügbare Bandbreite während des Datentransfers auf eine bestimmte Durchsatzrate gedrosselt werden soll
- Kriterien, anhand deren das System einen Workload als offline (fehlgeschlagen) erachtet

Eine Schutzebene ist ein wesentlicher Bestandteil jedes Workload-Schutzvertrages. In der Konfigurationsphase eines Workload-Schutzvertrages können Sie eine von mehreren integrierten Schutzebenen auswählen und ihre Attribute entsprechend den Anforderungen des spezifischen Schutzvertrages anpassen.

So erstellen Sie im Vorfeld angepasste Schutzebenen:

1. Klicken Sie auf Ihrer PlateSpin Forge-Weboberfläche auf **Einstellungen > Schutzebenen > Schutzebene erstellen**.
2. Geben Sie die Parameter für die neue Schutzebene ein:

Name	Geben Sie einen Namen für die Ebene ein.
Inkrementelle Wiederholung	Geben Sie die Häufigkeit der inkrementellen Reproduktionen und das inkrementelle Wiederholungsmuster an. Sie können das Datum direkt in das Feld **Beginn der Wiederholung** eingeben oder auf das Kalendersymbol klicken, um ein Datum auszuwählen. Wählen Sie **Keine** als Wiederholungsmuster, wenn nie eine inkrementelle Reproduktion ausgeführt werden soll.
Vollständige Wiederholung	Geben Sie die Häufigkeit der Vollreproduktionen und das Muster der vollständigen Wiederholung an.
Sperrzeit	Verwenden Sie diese Einstellungen, um eine Wiederherstellungs-Sperrzeit durchzusetzen (um geplante Wiederherstellungen bei Spitzenauslastungszeiten auszusetzen oder um Konflikte zwischen VSS-bewusster Software und der PlateSpin-Komponente für den VSS-Datentransfer auf Blockebene zu vermeiden). Klicken Sie zum Festlegen einer Sperrzeit auf **Bearbeiten** und wählen Sie ein Wiederholungsmuster (Täglich, Wöchentlich etc.) sowie die Anfangs- und Endzeit der Sperrzeit. **HINWEIS:** Die Anfangs- und Endzeiten für die Sperrzeit hängen von der Systemuhr an Ihrem PlateSpin-Server ab.
Komprimierungsgrad	Diese Einstellungen legen fest, ob und wie Workload-Daten vor der Übertragung komprimiert werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 1.4.2, „Datenkomprimierung“, auf Seite 18. Wählen Sie eine der verfügbaren Optionen aus. **Schnell** verbraucht die wenigsten CPU-Ressourcen auf dem Ursprung, geht jedoch mit einer geringeren Komprimierung einher. **Maximal** verbraucht die meisten Ressourcen, erzielt aber auch eine höhere Komprimierung. **Optimal** liegt dazwischen und ist die empfohlene Option.

Bandbreitendrosselung	Diese Einstellungen steuern die Bandbreitendrosselung. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 1.4.3, „Bandbreitendrosselung“, auf Seite 18. Um die Bandbreite bei Reproduktionen auf eine bestimmte Rate zu drosseln, geben Sie den erforderlichen Durchsatzwert in Mb/s sowie das Zeitmuster ein.
Beizubehaltende Wiederherstellungspunkte	Geben Sie die Anzahl der beizubehaltenden Wiederherstellungspunkte für Workloads an, die diese Schutzebene verwenden. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.5, „Wiederherstellungspunkte“, auf Seite 79.
Workload-Fehler	Geben Sie an, wie viele Versuche zur Workload-Erkennung durchgeführt werden sollen, bis der Workload als fehlgeschlagen erachtet wird.
Workload-Erkennung	Geben Sie das Zeitintervall (in Sekunden) zwischen den Workload-Erkennungsversuchen an.

6.5 Wiederherstellungspunkte

Ein Wiederherstellungspunkt ist ein zu einem bestimmten Zeitpunkt erstellter Snapshot eines Workloads. Er ermöglicht es, einen reproduzierten Workload in einem bestimmten Zustand wiederherzustellen.

Jeder geschützte Workload verfügt über mindestens einen und höchstens 32 Wiederherstellungspunkte.

WARNUNG: Wiederherstellungspunkte, die sich im Laufe der Zeit anhäufen, können dazu führen, dass der Speicherplatz von PlateSpin Forge nicht mehr ausreicht.

Informationen zum Entfernen von Wiederherstellungspunkten aus Ihrer Appliance finden Sie unter Abschnitt 3.4.4, „Verwalten von Forge-Snapshots auf dem Appliance-Host“, auf Seite 44.

6.6 Anfängliche Reproduktionsmethode (vollständig und inkrementell)

Bei Workload-Schutz- und Failback-Vorgängen bestimmt der Parameter *Anfängliche Reproduktion* den Umfang der Daten, die von einem Ursprung auf ein Ziel übertragen werden.

- **Vollständig:** Eine vollständige Volume-Übertragung erfolgt von einem Produktions-Workload auf dessen Reproduktion (der Failover-Workload) oder von einem Failover-Workload auf seine ursprüngliche virtuelle oder physische Infrastruktur.
- **Inkrementell:** Es werden nur Unterschiede vom Ursprung auf dessen Ziel übertragen, vorausgesetzt, sie verfügen über ähnliche Betriebssysteme und Volume-Profile.
  - Beim Schutz: Der Produktions-Workload wird mit einer vorhandenen VM im Appliance-Host verglichen. Bei der vorhandenen VM kann es sich um eine der folgenden VMs handeln:
    - Die Wiederherstellungs-VM eines bereits geschützten Workloads (wenn die Option **VM löschen** des Befehls **Workload entfernen** deaktiviert wurde).

- Ein virtueller Computer (VM), der manuell in den Appliance-Host importiert wurde, wie z. B. eine Workload-VM, die auf einem Wechseldatenträger physisch vom Produktionsstandort auf einen Remote-Wiederherstellungsstandort verschoben wird.

  Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 3.4.5, „Manuelles Importieren von VMs in die Datenablage des Appliance-Hosts“, auf Seite 45.

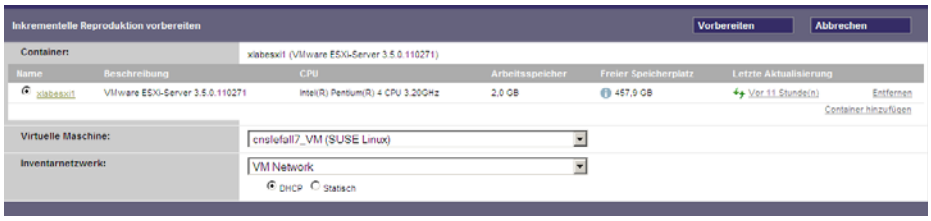
- Während des Failbacks auf eine virtuelle Maschine wird der Failover-Workload mit einer vorhandenen VM in einem Failback-Container verglichen.
- Während des Failbacks auf einen physischen Computer wird der Failover-Workload mit einem Workload auf einer physischen Zielmaschine verglichen, wenn der physische Computer in PlateSpin Forge registriert ist (siehe Abschnitt 5.7.2, „Halbautomatischer Failback auf einen physischen Computer“, auf Seite 72).

Wenn Sie während des Workload-Schutzes und Failbacks auf einen VM-Host **Inkrementell** als anfängliche Reproduktionsmethode wählen, müssen Sie zur Ziel-VM navigieren und diese für eine Synchronisierung mit dem Ursprung des ausgewählten Vorgangs vorbereiten.

So richten Sie eine anfängliche Reproduktionsmethode ein:

1. Fahren Sie mit dem erforderlichen Workload-Befehl fort, z. B. **Konfigurieren (Schutzdetails)** oder **Failback**.
2. Wählen Sie für **Anfängliche Reproduktionsmethode** die Option **Inkrementelle Reproduktion**.
3. Klicken Sie auf **Workload vorbereiten**.

   Auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche wird die Seite „Inkrementelle Reproduktion vorbereiten“ angezeigt.



4. Wählen Sie den erforderlichen Container, die virtuelle Maschine und das Inventarnetzwerk aus, das für die Kommunikation mit der VM verwendet werden soll. Wenn der angegebene Zielcontainer ein VMware DRS-Cluster ist, können Sie außerdem einen Ziel-Ressourcenpool angeben, dem das System den Workload zuweisen soll.
5. Klicken Sie auf **Vorbereiten**.

   Warten Sie, bis der Prozess abgeschlossen wurde und darauf, dass die Benutzerschnittstelle zum ursprünglichen Befehl zurückkehrt, und wählen Sie den vorbereiteten Workload aus.

HINWEIS: (Nur Datenreproduktionen auf Blockebene) Die erste inkrementelle Reproduktion dauert deutlich länger als nachfolgende Reproduktionen. Dies liegt daran, dass das System die Volumes auf dem Ursprung und dem Ziel Block für Block miteinander vergleichen muss. Alle nachfolgenden Reproduktionen verlassen sich auf die Änderungen, die bei der Ausführung eines aktiven Workloads von der blockbasierten Komponente erkannt wurden.

6.7 Steuerung von Diensten und Daemons

PlateSpin Forge ermöglicht Ihnen die Steuerung von Diensten und Daemons:

- **Steuerung des Diensts/Daemons:** Während des Datentransfers können Sie Windows-Dienste oder Linux-Daemons, die auf dem Ursprungs-Workload ausgeführt werden, automatisch anhalten. Dadurch wird sichergestellt, dass der Workload in einem stabileren Zustand reproduziert wird als wenn er weiterhin ausgeführt werden würden.

  Beispielsweise sollten Sie bei Windows-Workloads Dienste von Virenschutz-Software oder von VSS-Backup-Software anderer Hersteller anhalten.

  Um mehr Kontrolle über die Linux-Ursprünge während der Reproduktion zu haben, können Sie während jeder Reproduktion benutzerdefinierte Skripte über Ihre Linux-Workloads ausführen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 6.8, „Verwenden von Freeze- und Thaw-Skripts für alle Reproduktionen (Linux)“, auf Seite 81.
- **Steuerung des Startstatus/der Ausführungsebene des Ziels:** Sie können den Startstatus (Windows) oder die Ausführungsebene (Linux) von Diensten/Daemons auf dem virtuellen Failover-Computer auswählen. Wenn Sie einen Failover-Vorgang oder einen Failover-Testvorgang ausführen, können Sie angeben, welche Dienste oder Daemons ausgeführt oder gestoppt werden sollen, wenn der Failover-Workload in den Live-Modus wechselt.

  Zu den allgemeinen Diensten, denen Sie den Startstatus `Deaktiviert` zuweisen sollten, gehören herstellerspezifische Dienste, die an die ihnen zugrunde liegende physische Infrastruktur gebunden und in einer virtuellen Maschine nicht erforderlich sind.

6.8 Verwenden von Freeze- und Thaw-Skripts für alle Reproduktionen (Linux)

Bei Linux-Systemen bietet PlateSpin Forge die Möglichkeit, die benutzerdefinierten Skripts `freeze` und `thaw` automatisch auszuführen. Diese Skripts ergänzen die automatische Daemon-Steuerungsfunktion.

Das Skript `freeze` wird zu Beginn einer Reproduktion ausgeführt, das Skript `thaw` am Ende.

Sie sollten diese Funktion in Ergänzung der automatisierten Daemon-Steuerungsfunktion verwenden, die über die Benutzeroberfläche zur Verfügung steht (siehe „Steuerung des Diensts/Daemons:“, auf Seite 81). Beispielsweise können Sie diese Funktion verwenden, um bestimmte Daemons während der Reproduktion temporär anzuhalten, statt sie herunterzufahren.

Führen Sie zur Implementierung der Funktion folgende Schritte aus, bevor Sie den Linux-Workload-Schutz einrichten:

1. Erstellen Sie die folgenden Dateien:
   - `platespin.freeze.sh`: Ein zu Beginn einer Reproduktion auszuführendes Shell-Skript
   - `platespin.thaw.sh`: Ein zum Abschluss einer Reproduktion auszuführendes Shell-Skript
   - `platespin.conf`: Eine Textdatei, die alle erforderlichen Argumente sowie einen Zeitüberschreitungswert definiert.

     Der Inhalt der Datei `platespin.conf` muss in folgender Syntax angegeben werden:

```
[ServiceControl]

FreezeArguments=<Argumente>

ThawArguments=<Argumente>

TimeOut=<Zeitüberschreitung>
```

Ersetzen Sie <*Argumente*> durch die erforderlichen Befehlsargumente, getrennt durch ein Leerzeichen, und <*Zeitüberschreitung*> durch einen Zeitüberschreitungswert in Sekunden. Wenn kein Wert angegeben wurde, wird die Standard-Zeitüberschreitung (60 Sekunden) verwendet.

2 Speichern Sie die Skripte sowie die `.conf`-Datei auf dem Linux-Ursprungs-Workload in folgendem Verzeichnis:

```
/etc/platespin
```

6.9 Volumes

Beim Hinzufügen eines Workloads für den Schutz inventarisiert PlateSpin Forge die Speichermedien Ihres Ursprungs-Workloads und richtet automatisch Optionen auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche ein, über die Sie die für den Schutz benötigten Volumes angeben können.

PlateSpin Forge unterstützt mehrere Speichertypen, darunter dynamische Windows-Datenträger, LVM (nur Version 2), RAID und SAN.

Bei Linux-Workloads bietet PlateSpin Forge folgende zusätzlichen Funktionen:

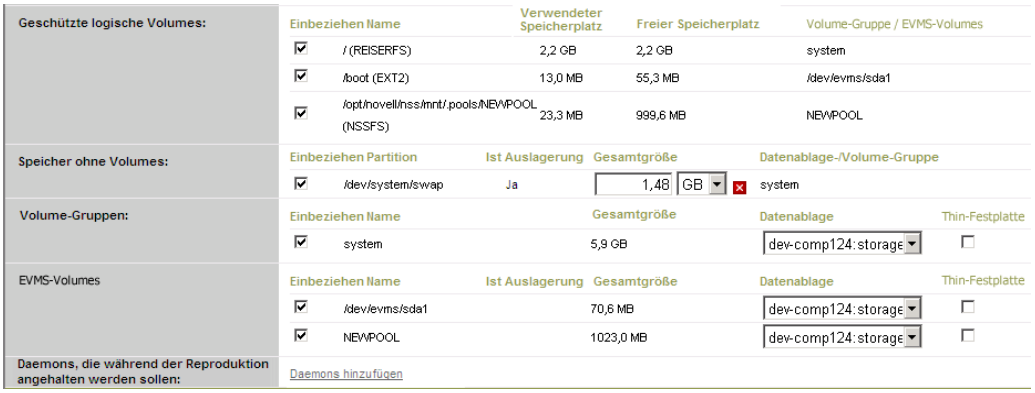
- Nicht-Volume-Speicher wie eine Swap-Partition, die mit dem Ursprungs-Workload verknüpft ist, werden im Failover-Workload neu erstellt.
- Das Layout der Volume-Gruppen und logischen Volumes wird beibehalten, sodass Sie es während des Failbacks neu erstellen können.
- (OES 2-Workloads) EVMS-Layouts von Ursprungs-Workloads werden beibehalten und im Appliance-Host neu erstellt. NSS-Pools werden vom Ursprung in die Wiederherstellungs-VM kopiert.

Die folgenden Abbildungen zeigen die unter „Reproduktionseinstellungen“ festgelegten Parameter für einen Linux-Workload mit mehreren Volumes und zwei logischen Volumes in einer Volume-Gruppe.

Abbildung 6-1 *Volumes, logische Volumes und Volume-Gruppen eines geschützten Linux-Workloads*

Die folgende Abbildung zeigt Volume-Schutz-Optionen eines OES 2-Workloads mit Optionen, die angeben, dass das EVMS-Layout beibehalten und für den Failover-Workload neu erstellt werden soll:

Abbildung 6-2 *Reproduktionseinstellungen, Volume-bezogene Optionen (OES 2-Workload)*



6.10 Netzwerke

PlateSpin Forge ermöglicht Ihnen die Steuerung der Netzwerkidentität Ihres Failover-Workloads und der LAN-Einstellungen, sodass Sie verhindern können, dass der Reproduktionsdatenverkehr den LAN- oder WAN-Datenverkehr beeinträchtigt.

Sie können spezifische Netzwerkeinstellungen in den Details für den Workload-Schutz festlegen, die in unterschiedlichen Phasen des Workload-Schutz- und -Wiederherstellungs-Workflows verwendet werden:

- **Reproduktion:** (Reproduktion-Parameter festgelegt) Zur Trennung des regulären Reproduktionsdatenverkehrs vom Produktionsdatenverkehr.
- **Failover:** (Failover-Parameter festgelegt) Definiert, dass der Failover-Workload beim Wechsel in den Live-Modus Teil des Produktionsnetzwerks wird.
- **Vorbereiten auf Failover:** (Vorbereiten auf Failover-Netzwerkparameter) Für Netzwerkeinstellungen während der optionalen Failover-Vorbereitungsphase.
- **Failover testen:** (Failover testen-Parameter festgelegt) Definiert, dass Netzwerkeinstellungen während einer Failover-Testphase für den Failover-Workload gelten.

6.11 Failback auf physische Computer

Wenn die erforderliche Zielinfrastruktur für einen Failback-Vorgang ein physischer Computer ist, müssen Sie ihn in PlateSpin Forge registrieren.

Die Registrierung eines physischen Computers erfolgt durch das Booten des physischen Zielcomputers mit dem PlateSpin-Boot-Image (ISO-Image).

- Abschnitt 6.11.1, „Herunterladen der PlateSpin-Boot-ISO-Images“, auf Seite 84
- Abschnitt 6.11.2, „Einfügen weiterer Gerätetreiber in das Boot-ISO-Image“, auf Seite 84
- Abschnitt 6.11.3, „Registrieren von physischen Computern als Failback-Ziele mit PlateSpin Forge“, auf Seite 85

6.11.1 Herunterladen der PlateSpin-Boot-ISO-Images

Sie können die PlateSpin-Boot-ISO-Images (`bootofx.x2p.iso` für BIOS-Firmware-basierte Ziele und `bootofx.x2p.uefi.iso` für UEFI-Firmware-basierte Ziele) im Bereich PlateSpin Forge von NetIQ Downloads (https://dl.netiq.com) herunterladen. Führen Sie dazu eine Suche mit folgenden Parametern aus:

- **Produkt oder Technologie:** `PlateSpin Forge`
- **Version auswählen:** `PlateSpin Forge 11`
- **Datumsbereich:** `Alle Datumsangaben`

6.11.2 Einfügen weiterer Gerätetreiber in das Boot-ISO-Image

Sie können mithilfe eines benutzerdefinierten Dienstprogramms weitere Linux-Gerätetreiber zu einem Paket zusammenstellen und in das PlateSpin-Boot-Image einfügen, bevor Sie es auf eine CD brennen.

So verwenden Sie das Dienstprogramm:

1. Beschaffen oder kompilieren Sie geeignete `*.ko`-Treiberdateien für den Zielhardware-Hersteller.

   WICHTIG: Stellen Sie sicher, dass die Treiber mit dem in der ISO-Datei enthaltenen Kernel kompatibel sind (für x86-Systeme: `3.0.93-0.8-pae`, für x64-Systeme: `3.0.93-0.8-default`) und zur Architektur des Zielcomputers passen. Weitere Informationen hierzu finden Sie auch im KB-Artikel 7005990 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7005990).

2. Mounten Sie das Image in einem Linux-Computer (`root`-Berechtigungsnachweis erforderlich). Verwenden Sie die folgende Befehlssyntax:

   `mount -o loop <Pfad-zu-ISO> <Mount-Punkt>`

3. Kopieren Sie das Skript `rebuildiso.sh`, das sich im Unterverzeichnis `/tools` der gemounteten ISO-Datei befindet, in ein temporäres Arbeitsverzeichnis. Wenn Sie fertig sind, entladen Sie die ISO-Datei. (Führen Sie dazu den Befehl `unmount <Mount-Punkt>` aus.)

4. Erstellen Sie ein weiteres Arbeitsverzeichnis für die erforderlichen Treiberdateien und speichern Sie diese in diesem Verzeichnis.

5. Führen Sie in dem Verzeichnis, in dem Sie das Skript `rebuildiso.sh` gespeichert haben, folgenden Befehl als `Root`-Benutzer aus, mit dem die URSPRUNGS-Dateien in die ISO-Datei kopiert werden:

   `./rebuildiso.sh <URSPRUNG> <-m32|-m64> <-i ISO-Datei>`

   HINWEIS: URSPRUNG muss einer oder mehrere der folgenden Parameter sein:

   `-d` Pfad zum Verzeichnis, in dem sich die einzufügenden Treiber (also die *.ko-Dateien) befinden

   `-c` Pfad zur Datei `ConfigureTakeControl.xml`

   Wenn der Vorgang abgeschlossen ist, enthält die ISO-Datei die zusätzlichen Treiber.

6.11.3 Registrieren von physischen Computern als Failback-Ziele mit PlateSpin Forge

So registrieren Sie physische Computer als Failback-Ziele:

1. Brennen Sie das PlateSpin-Boot-ISO-Image auf eine CD oder speichern Sie es auf einem Medium, von dem Ihr Ziel booten kann.
2. Stellen Sie sicher, dass der Netzwerk-Switch-Anschluss, der mit dem Ziel verbunden ist, auf **Autom. Vollduplex** eingestellt ist.
3. Verwenden Sie die Boot-CD zum Booten des physischen Zielcomputers und warten Sie, bis das Befehlszeilenfenster geöffnet wird.
4. (Nur Linux) Geben Sie bei 64-Bit-Systemen im anfänglichen Bootprompt Folgendes ein:
   - `ps64` (für Systeme mit bis zu 512 MB RAM)
   - `ps64_512m` (für Systeme mit mehr als 512 MB RAM)
5. Drücken Sie die Eingabetaste.
6. Geben Sie nach der Eingabeaufforderung den Hostnamen oder die IP-Adresse Ihrer Forge-VM ein.
7. Geben Sie den Administrator-Berechtigungsnachweis für die Forge-VM einschließlich einer Zertifizierungsstelle an. Verwenden Sie für das Benutzerkonto das folgende Format:

   *Domäne**Benutzername* oder *Hostname**Benutzername*

Verfügbare Netzwerkkarten werden anhand ihrer MAC-Adressen erkannt und angezeigt.

8. Wenn DHCP auf der zu verwendenden NIC verfügbar ist, drücken Sie die Eingabetaste, um fortzufahren. Wenn DHCP nicht verfügbar ist, geben Sie an, dass die erforderliche NIC mit einer statischen IP-Adresse konfiguriert werden soll.
9. Geben Sie einen Hostnamen für den physischen Computer ein oder drücken Sie die Eingabetaste, um die Standardwerte zu übernehmen.
10. Wenn Sie dazu aufgefordert werden, anzugeben, ob Sie HTTPS verwenden möchten, müssen Sie `J` eingeben, wenn Sie SSL aktiviert haben, oder `N`, wenn dies nicht der Fall ist.

Nach kurzer Zeit sollte der physische Computer in den Failback-Einstellungen der PlateSpin Forge-Weboberfläche verfügbar sein.

6.12 Themen zu erweitertem Workload-Schutz

- Abschnitt 6.12.1, „Schützen von Windows-Clustern“, auf Seite 86
- Abschnitt 6.12.2, „Verwenden von Workload-Schutz-Funktionen über die PlateSpin Forge-Web-Services-API“, auf Seite 88

6.12.1 Schützen von Windows-Clustern

PlateSpin Forge unterstützt den Schutz der Geschäftsdienste eines Microsoft Windows-Clusters. Folgende Cluster-Technologien werden unterstützt:

- Auf Windows 2003 Server basierender Windows-Cluster-Server (*Single-Quorum Device Cluster*-Modell)
- Auf Windows 2008 Server basierendes Microsoft-Failover-Cluster (Modelle *Knoten- und Datenträgermehrheit* und *Keine Mehrheit: Nur Datenträger*)

Dieser Abschnitt enthält folgende Informationen:

- „Workload-Schutz“, auf Seite 86
- „Schutz-Failover“, auf Seite 88
- „Schutz-Failback“, auf Seite 88

Workload-Schutz

Der Schutz eines Clusters wird durch inkrementelle Reproduktionen der Änderungen auf dem aktiven Knoten erreicht, die an einen virtuellen Einzelknoten-Cluster übertragen werden, den Sie während der Fehlerbehebung an der Ursprungsinfrastruktur verwenden können.

Der Umfang der Unterstützung von Cluster-Migrationen in der aktuellen Version ist von folgenden Bedingungen abhängig:

- Wenn Sie einen Vorgang des Typs *Workload hinzufügen* durchführen, müssen Sie über die IP-Adresse des Clusters (*Virtuelle IP-Adresse*) den aktiven Knoten identifizieren, d. h. den Knoten, der zurzeit die Quorum-Ressource des Clusters besitzt. Wenn Sie die IP-Adresse eines einzelnen Knotens angeben, wird dieser Knoten als regulärer Windows-Workload inventarisiert (das Cluster bleibt unerkannt).
- Eine Quorum-Ressource eines Clusters muss zu der Ressourcengruppe (Dienst) des Clusters gehören, die geschützt wird.

Bei einer blockbasierten Übertragung werden die blockbasierten Treiberkomponenten nicht auf dem Clusterknoten installiert. Die blockbasierte Übertragung erfolgt anhand einer treiberlosen Synchronisierung mit einer MD5-basierten Reproduktion. Da der blockbasierte Treiber nicht installiert ist, ist kein Neustart auf den Clusterknoten der Quelle erforderlich.

HINWEIS: Die dateibasierte Übertragung wird nicht unterstützt, um die Microsoft Windows-Cluster zu schützen.

Wenn ein Knoten-Failover zwischen inkrementellen Reproduktionen eines geschützten Clusters auftritt und das neue Profil des aktiven Knotens in etwa dem fehlerhaften aktiven Knoten entspricht, wird der Schutzvertrag wie geplant fortgesetzt; andernfalls wird der Befehl nicht ausgeführt. Die Profile der Clusterknoten werden als ähnlich erachtet, wenn:

- sie dieselbe Anzahl an Volumes haben.
- alle Volumes auf allen Knoten exakt dieselbe Größe haben.
- sie eine identische Anzahl an Netzwerkverbindungen haben.
- Seriennummern für lokale Volumes (System-Volume und Reserviertes System-Volume) müssen auf allen Clusterknoten gleich sein.

  Wenn die lokalen Treiber auf allen Knoten des Clusters verschiedene Seriennummern aufweisen, können Sie keine inkrementelle Reproduktion durchführen, nachdem der aktive Knoten im Falle eines Knotenfehlers wechselt. Beispiel: Der aktive Knoten ist Knoten 1 und er "wechselt" zu Knoten 2.

  Für Forge 11 stehen zwei unterstützte Optionen zur Unterstützung von Clustern in diesem Szenario zur Verfügung:

  - (Empfohlen) Verwenden Sie das angepasste Dienstprogramm *Volume Manager*, um die Seriennummern des lokalen Volumes zu ändern, damit sie mit den einzelnen Knoten des Clusters übereinstimmen. Weitere Informationen finden Sie unter Anhang B, „Synchronisieren des lokalen Clusterknoten-Speichers“, auf Seite 121.
  - (Bedingt und optional) Wenn Sie den folgenden Fehler sehen:

    ```
    Volume mappings does not contain source serial number: xxxx-xxxx,
    ```

    Er wurde möglicherweise durch eine Änderung im aktiven Knoten vor Ausführung der inkrementellen Reproduktion verursacht. In diesem Fall können Sie eine vollständige Reproduktion durchführen, um sicherzustellen, dass der Cluster wieder geschützt ist. Inkrementelle Reproduktionen sollten nach der vollständigen Reproduktion wieder funktionieren.

Wenn die Volume-Seriennummern nicht mit den einzelnen Knoten im Cluster übereinstimmen sollen, ist vor jeder inkrementellen Reproduktion eine vollständige Reproduktion erforderlich, sobald der aktive Knoten ein Failover auf einen neuen Knoten im Cluster durchführt.

Wenn während einer vollständigen oder inkrementellen Reproduktion ein Knoten-Failover vor Abschluss des Kopiervorgangs auftritt, dann wird der Befehl abgebrochen und eine Meldung wird angezeigt, die besagt, dass die Reproduktion erneut ausgeführt werden muss.

Um ein Windows-Cluster zu schützen, gehen Sie nach dem gleichen Ablaufplan wie für den normalen Workload-Schutz vor (siehe „Grundlegender Workflow für den Workload-Schutz und die Wiederherstellung“, auf Seite 59).

Schutz-Failover

Wenn der Failover-Vorgang abgeschlossen ist und der Failover-Computer online geht, sehen Sie ein Cluster mit mehreren Knoten, bei dem ein Knoten aktiv ist (alle anderen Knoten sind nicht verfügbar).

Für ein Failover (oder ein Test-Failover) auf einem Windows-Cluster muss das Cluster eine Verbindung zu einem Domänencontroller herstellen können. Zur Nutzung der Test-Failover-Funktion müssen Sie den Domänencontroller zusammen mit dem Cluster schützen. Während des Tests müssen Sie den Domänencontroller hochfahren, gefolgt vom Windows-Cluster-Workload (in einem isolierten Netzwerk).

Schutz-Failback

Für diese Version wird nur ein Failback unterstützt, das die vollständige Reproduktion für Windows Cluster-Arbeitsauslastungen verwendet.

Wenn Sie das Failback als vollständige Reproduktion auf ein physisches Ziel konfigurieren, können Sie eine der folgenden Methoden verwenden:

- Ordnen Sie alle Festplatten auf dem Failover-Rechner einer einzigen lokalen Festplatte auf dem Failback-Ziel zu.
- Fügen Sie dem physischen Failback-Rechner eine andere Festplatte `Festplatte 2`) hinzu. Sie können den Failback-Vorgang dann konfigurieren, um das System-Volume des Failovers auf `Festplatte 1` und die zusätzlichen Festplatten des Failovers (zuvor gemeinsam genutzte Festplatten) auf `Festplatte 2` wiederherzustellen. So kann die Systemfestplatte auf die Speicherfestplatte mit gleicher Größe wiederhergestellt werden wie die ursprüngliche Quelle.

Nach Abschluss des Failbacks können Sie andere Knoten mit dem erneut reproduzierten Cluster zusammenführen.

6.12.2 Verwenden von Workload-Schutz-Funktionen über die PlateSpin Forge-Web-Services-API

Mithilfe der `protectionservices`-API können Sie Workload-Schutz-Funktionen programmatisch von Ihren Anwendungen aus verwenden. Alle Programmier- oder Skriptsprachen, die einen HTTP-Client und das JSON-Serialisierungs-Framework nutzen, sind verwendbar.

`https://`*<hostname | IP-Adresse>*`/protectionservices`

Ersetzen Sie *<Hostname | IP-Adresse>* durch den Hostnamen bzw. die IP-Adresse Ihrer Forge-VM. Wenn SSL nicht aktiviert ist, verwenden Sie `http` in der URL.

Wenn Sie Skripte für häufige Workload-Schutz-Vorgänge schreiben möchten, verwenden Sie die in Python geschriebenen Referenzbeispiele als Orientierungshilfe. Eine Microsoft Silverlight-Anwendung wird zusammen mit dem Quellcode ebenfalls zu Referenzzwecken bereitgestellt.

API-Übersicht

PlateSpin Forge verfügt über eine REST-basierte API-Technologievorschau, die Entwickler bei der Erstellung eigener Anwendungen für das Produkt verwenden können. Die API enthält Informationen über die folgenden Vorgänge:

- Container ermitteln
- Workloads ermitteln

- Schutz konfigurieren
- Reproduktionen, Failover-Vorgänge und Failback ausführen
- Workload- und Container-Status abfragen
- Status laufender Vorgänge abfragen
- Sicherheitsgruppen und deren Schutzverbindungen

Forge-Administratoren können ein Jscript-Beispiel (`https://localhost/protectionservices/Documentation/Samples/protect.js`) von der Befehlszeile aus verwenden, um über die API auf das Produkt zuzugreifen. Anhand des Beispiels können Sie Skripte schreiben, die Ihnen die Arbeit mit dem Produkt erleichtern. Mit dem Befehlszeilenprogramm können Sie die folgenden Vorgänge durchführen:

- Einzelnen Workload hinzufügen
- Einzelnen Container hinzufügen
- Reproduktions-, Failover- und Failback-Vorgänge ausführen
- Mehrere Workloads und Container gleichzeitig hinzufügen

  HINWEIS: Weitere Informationen über diesen Vorgang finden Sie in der API-Dokumentation unter `https://localhost/protectionservices/Documentation/AddWorkloadsAndContainersFromCsvFile.htm`.

- Alle Workloads gleichzeitig entfernen
- Alle Container gleichzeitig entfernen

Auf der Startseite der PlateSpin Forge REST-API (`https://localhost/protectionservices/` oder `https://<server page>/protectionservices/`) finden Sie Links zu Inhalten, die für Entwickler und Administratoren nützlich sein können.

Diese Technologievorschau wird in späteren Versionen vollständig entwickelt sein und über weitere Funktionen verfügen.

7 Hilfswerkzeuge für die Arbeit mit physischen Computern

Im Lieferumfang von PlateSpin Forge sind Werkzeuge enthalten, die für die Verwendung bei der Arbeit mit physischen Computern als Failback-Ziele vorgesehen sind.

- Abschnitt 7.1, „Verwalten der Gerätetreiber“, auf Seite 91

7.1 Verwalten der Gerätetreiber

PlateSpin Forge wird mit einer Bibliothek an Gerätetreibern ausgeliefert. Die passenden Treiber werden automatisch auf den Ziel-Workloads installiert. Falls Treiber fehlen oder nicht kompatibel sind oder falls Sie für Ihre Zielinfrastruktur bestimmte Treiber benötigen, müssen Sie möglicherweise Treiber zur PlateSpin Forge-Treiberdatenbank hinzufügen (heraufladen).

- Abschnitt 7.1.1, „Verpacken von Gerätetreibern für Windows-Systeme“, auf Seite 91
- Abschnitt 7.1.2, „Verpacken von Gerätetreibern für Linux-Systeme“, auf Seite 92
- Abschnitt 7.1.3, „Hochladen von Treibern in die Gerätetreiberdatenbank von PlateSpin Forge“, auf Seite 92
- Abschnitt 7.1.4, „Verwenden der Funktion für die Plug-&-Play-(PnP-)ID-Übersetzung“, auf Seite 94

7.1.1 Verpacken von Gerätetreibern für Windows-Systeme

So verpacken Sie Ihre Windows-Gerätetreiber zum Heraufladen in die PlateSpin Forge-Treiberdatenbank:

1. Bereiten Sie alle abhängigen Gerätetreiberdateien (`*.sys`, `*.inf`, `*.dll` usw.) für Ihre Zielinfrastruktur und Ihr Zielgerät vor. Wenn Sie herstellerspezifische Treiber als `.zip`-Archiv oder als Programmdatei erhalten haben, extrahieren Sie diese zuerst.
2. Speichern Sie die Treiberdateien in separaten Ordnern mit einem eigenen Ordner pro Gerät.

Die Treiber können nun hochgeladen werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 7.1.3, „Hochladen von Treibern in die Gerätetreiberdatenbank von PlateSpin Forge“, auf Seite 92.

HINWEIS: Damit eine problemlose Durchführung Ihres Schutzauftrags und des Ziel-Workloads gewährleistet ist, sollten Sie nur digital signierte Treiber für die folgenden Systeme hochladen:

- Alle 64-Bit-Windows-Systeme
- 32-Bit-Versionen von Windows Vista- und Windows Server 2008 und Windows 7-Systemen

---

7.1.2 Verpacken von Gerätetreibern für Linux-Systeme

Wenn Sie ein Paket Ihrer Linux-Gerätetreiber erstellen möchten, um sie in die PlateSpin Forge-Treiberdatenbank hochzuladen, können Sie hierfür ein benutzerdefiniertes Dienstprogramm verwenden, das in einem Ihrer PlateSpin-ISO-Boot-Images enthalten ist:

1. Erstellen Sie auf einer Linux-Workstation ein Verzeichnis für Ihre Gerätetreiberdateien. Alle Treiber in dem Verzeichnis müssen für denselben Kernel und dieselbe Architektur sein.
2. Laden Sie das entsprechende Boot-Image herunter und mounten Sie es.

   Wenn das ISO-Image beispielsweise in das Verzeichnis `/root` kopiert wurde, geben Sie den folgenden Befehl für BIOS-Firmware-basierte Ziele ein:

   ```
   # mkdir /mnt/ps # mount -o loop /root/bootofx.x2p.iso /mnt/ps
   ```

   Geben Sie für UEFI-Firmware-basierte Ziele folgenden Befehl ein:

   ```
   # mkdir /mnt/ps # mount -o loop /root/bootofx.x2p.uefi.iso /mnt/ps
   ```
3. Kopieren Sie vom Unterverzeichnis `/tools` des gemounteten ISO-Images das Archiv `packageModules.tar.gz` in ein anderes Arbeitsverzeichnis und extrahieren Sie es.

   Wenn sich beispielsweise die `.gz`-Datei in Ihrem aktuellen Arbeitsverzeichnis befindet, geben Sie folgenden Befehl ein:

   ```
   tar -xvzf packageModules.tar.gz
   ```
4. Wechseln Sie zum Arbeitsverzeichnis und führen Sie folgenden Befehl aus:

   `./PackageModules.sh -d <`*`Pfad-zum-Treiberverzeichnis`*`> -o <`*`Paketname`*`>`

   Ersetzen Sie <*Pfad-zum-Treiberverzeichnis*> mit dem aktuellen Pfad zum Verzeichnis, in dem Sie Ihre Treiberdateien gespeichert haben, und <*Paketname*> mit dem aktuellen Paketnamen im folgenden Format:

   `Treibername-Treiberversion-Dist-Kernelversion-Arch``.pkg`

   Beispiel: `bnx2x-1.48.107-RHEL4-2.6.9-11.EL-i686.pkg`

Das Paket kann nun hochgeladen werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 7.1.3, „Hochladen von Treibern in die Gerätetreiberdatenbank von PlateSpin Forge“, auf Seite 92.

7.1.3 Hochladen von Treibern in die Gerätetreiberdatenbank von PlateSpin Forge

Verwenden Sie den PlateSpin Treibermanager zum Hochladen von Gerätetreibern in die Treiberdatenbank.

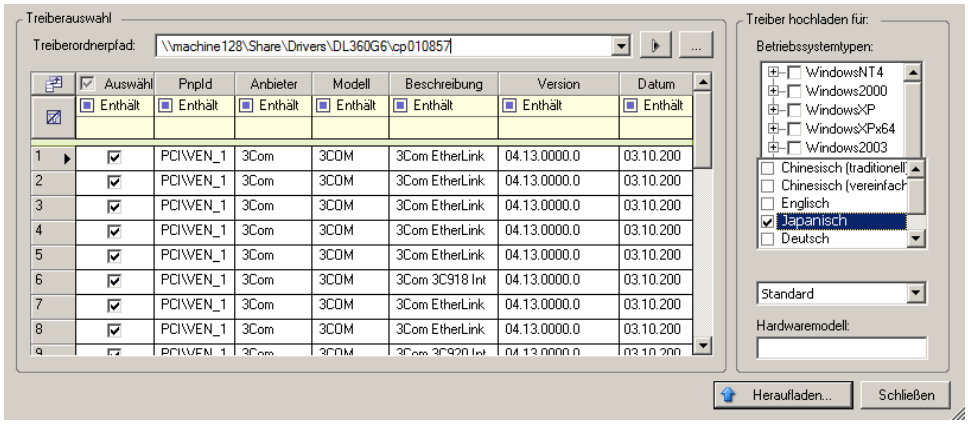
HINWEIS: Beim Heraufladen von Treibern überprüft PlateSpin Forge nicht, ob der Treiber zum ausgewählten Betriebssystem bzw. den Bit-Spezifikationen passt. Laden Sie nur Treiber herauf, die für Ihre Zielinfrastruktur geeignet sind.

- „Upload-Prozedur für Gerätetreiber (Windows)“, auf Seite 93
- „Upload-Prozedur für Gerätetreiber (Linux)“, auf Seite 93

Upload-Prozedur für Gerätetreiber (Windows)

So laden Sie einen Windows-Gerätetreiber herauf:

1. Beziehen Sie die erforderlichen Gerätetreiber und bereiten Sie diese vor. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 7.1.1, „Verpacken von Gerätetreibern für Windows-Systeme“, auf Seite 91.
2. Starten Sie auf Ihrer Forge-VM unter `Programme\PlateSpin Forge Server\DriverManager` das Programm `DriverManager.exe` und wählen Sie die Registerkarte **Windows-Treiber** aus.
3. Klicken Sie auf **Treiber heraufladen**, navigieren Sie zu dem Ordner, der die erforderlichen Treiberdateien enthält, und wählen Sie den zutreffenden Betriebssystemtyp, die Sprache und die Hardwarehersteller-Optionen aus.



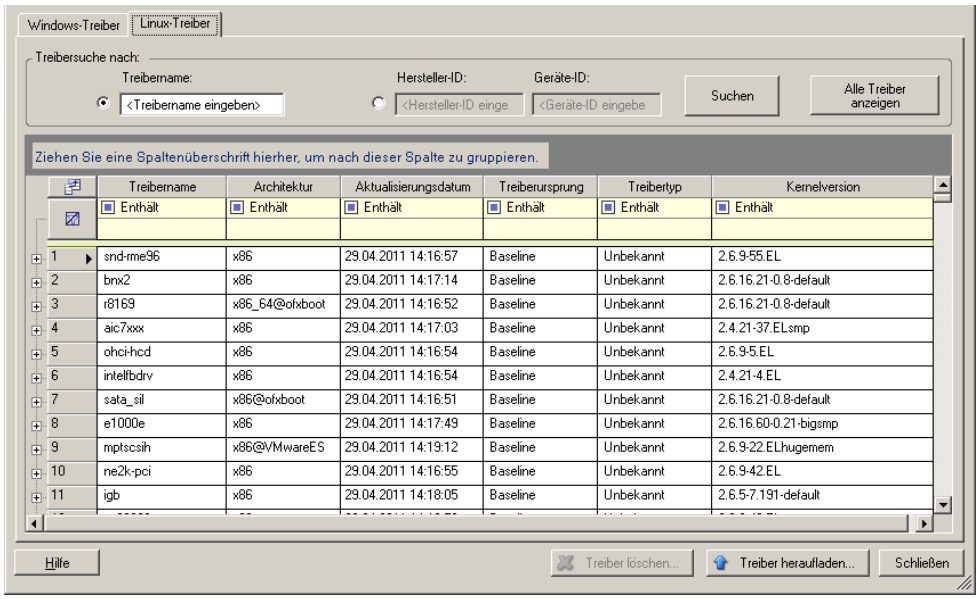
   Wählen Sie **Standard** als Option für **Hardwarehersteller** aus, es sei denn, Ihre Treiber sind speziell für eine der aufgeführten Zielumgebungen vorgesehen.
4. Klicken Sie auf **Heraufladen** und bestätigen Sie Ihre Auswahl.

   Das System lädt die ausgewählten Treiber in die Treiberdatenbank.

Upload-Prozedur für Gerätetreiber (Linux)

So laden Sie einen Linux-Gerätetreiber herauf:

1. Beziehen Sie die erforderlichen Gerätetreiber und bereiten Sie diese vor. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 7.1.2, „Verpacken von Gerätetreibern für Linux-Systeme“, auf Seite 92.
2. Klicken Sie auf **Werkzeuge** > **Gerätetreiber verwalten** und wählen Sie die Registerkarte **Linux-Treiber** aus:



3 Klicken Sie auf **Treiber heraufladen**, navigieren Sie zu dem Ordner, der das erforderliche Treiberpaket (`*.pkg`) enthält, und klicken Sie auf **Alle Treiber heraufladen**.

   Das System lädt die ausgewählten Treiber in die Treiberdatenbank.

7.1.4 Verwenden der Funktion für die Plug-&-Play-(PnP-)ID-Übersetzung

„Plug & Play“ (PnP) bezeichnet eine Funktion des Betriebssystems Windows, die die Konnektivität, Konfiguration und Verwaltung nativer Plug-&-Play-Geräte unterstützt. Unter Windows erleichtert diese Funktion das Auffinden von PnP-kompatiblen Hardwaregeräten, die mit einem PnP-kompatiblen Bus verbunden sind. Die Hersteller der PnP-kompatiblen Geräte weisen diesen Geräten eine Reihe von Geräteidentifikationsstrings zu. Diese Strings werden bei der Produktion in die Geräte einprogrammiert. Die Strings bilden die Grundlage der PnP-Funktionsweise: Sie sind ein Teil der Informationsquelle, mit der Windows einen geeigneten Treiber für das Gerät ermittelt.

Wenn der PlateSpin-Server die Workloads und die verfügbare Hardware ermittelt, werden diese PnP-IDs und der Speicher dieser Daten als Teil der Workload-Details festgestellt. Anhand der IDs stellt PlateSpin fest, ob und welche Treiber bei einem Failover/Failback eingefügt werden müssen. Auf dem PlateSpin-Server wird eine Datenbank der PnP-IDs mit den Treibern für alle unterstützten Betriebssysteme geführt. Da unter Windows und Linux unterschiedliche Formate für die PnP-IDs verwendet werden, enthält ein Windows-Workload, der vom Protect-Linux-RAM-Datenträger erkannt wird, PnP-IDs im Linux-Format.

Diese IDs sind einheitlich formatiert, so dass PlateSpin die zugehörige Windows-PnP-ID anhand der Standardumwandlung feststellen kann. Die Übersetzung erfolgt automatisch im PlateSpin-Produkt. Mit dieser Funktion sind Sie oder ein Kundendiensttechniker in der Lage, benutzerdefinierte PnP-Zuordnungen hinzuzufügen, zu bearbeiten oder zu entfernen.

So verwenden Sie die Funktion „PnP-ID-Übersetzung“:

1 Starten Sie den PlateSpin-Treibermanager, und stellen Sie eine Verbindung zum PlateSpin-Server her.

2 Wechseln Sie im Treibermanager zur Registerkarte „PNP-ID-Übersetzung“. Die Liste **PnP-ID-Übersetzung** mit den derzeit bekannten benutzerdefinierten PnP-ID-Zuordnungen wird geöffnet.

3 Klicken Sie auf der Listenseite auf **Hinzufügen**. Das Dialogfeld „PnP-ID-Zuordnung erstellen“ wird geöffnet.

4 Fügen Sie dem Feld **Linux-PNP-ID** eine Linux-PnP-ID hinzu.

4a (Bedingt) Wenn Ihnen die Linux-PnP-ID bekannt ist, geben Sie diese ID ein.

Alternativ:

4b (Bedingt) Wählen Sie eine ID aus einem zuvor erkannten Workload aus:

4b1 Klicken Sie neben dem Feld **Linux-PNP-ID** auf **Auswählen**. Das Dialogfeld „Linux-PNP-ID auswählen“ wird geöffnet.

4b2 Klicken Sie im Dialogfeld auf **Computer auswählen**. Eine Liste der Computer, die zuvor durch den PlateSpin-Linux-RAM-Datenträger erkannt wurden, wird angezeigt.

4b3 Markieren Sie eines der Geräte in der Liste, und klicken Sie auf **Auswählen**. Das Gerät wird in die Liste im Dialogfeld „Linux-PNP-ID auswählen“ übernommen.

4b4 Wählen Sie ein Gerät aus der Liste aus, und klicken Sie auf **OK**. Für die PnP-ID wird die standardmäßige Umwandlung vorgenommen, und die ID wird im Dialogfeld „PnP-ID-Zuordnung erstellen“ angezeigt.

5 Fügen Sie dem Feld **Windows-PNP-ID** eine Windows-PnP-ID hinzu.

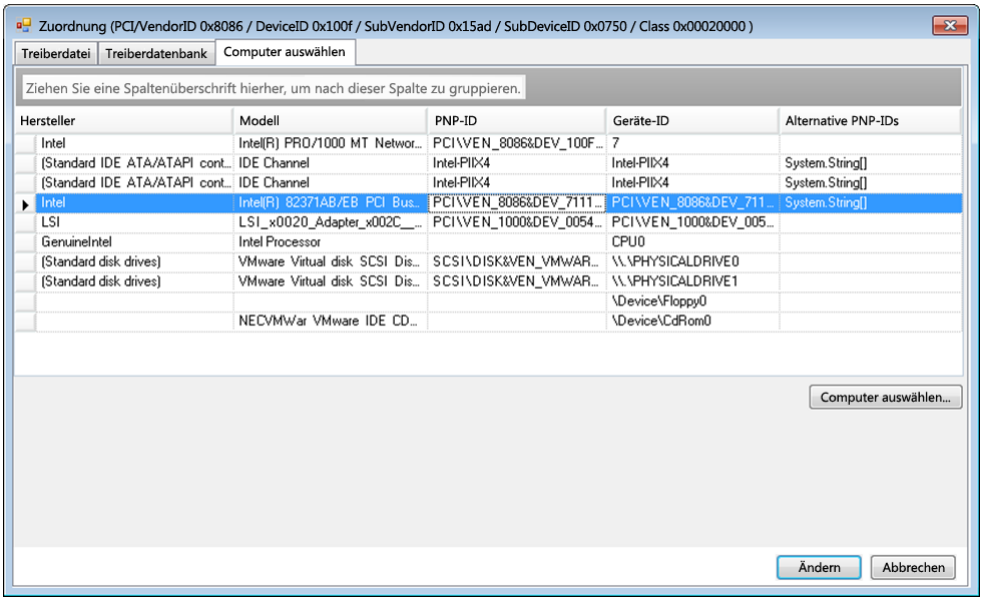
5a (Bedingt) Wenn Ihnen die Windows-PnP-ID bekannt ist, geben Sie diese ID ein.

Alternativ:

5b (Bedingt) Klicken Sie neben dem Feld **Windows-PNP-ID** auf **Auswählen**. Ein Zuordnungswerkzeug wird geöffnet, in dem drei Methoden als Hilfe zum Zuordnen einer Windows-PnP-ID angeboten werden:

- Markieren Sie auf der Registerkarte **Treiberdatei** eine Windows-Treiberdatei (also eine Datei mit der Dateinamenerweiterung *.`inf`), wählen Sie die gewünschte PnP-ID aus, und klicken Sie auf **Ändern**.
- Markieren Sie auf der Registerkarte **Treiberdatenbank** die vorhandene Treiberdatenbank, wählen Sie die entsprechende PnP-ID aus, und klicken Sie auf **Ändern**.

- Klicken Sie auf der Registerkarte **Computer auswählen** auf **Computer auswählen**. Wählen Sie dann in der Liste der Windows-Computer, die während der Live-Ermittlung erkannt wurden, einen Computer aus, und klicken Sie auf **OK**. Die Geräte dieses Computers werden angezeigt. Wählen Sie die gewünschte PnP-ID aus, und klicken Sie auf **Ändern**.



WICHTIG: Wenn Sie eine Windows-PnP-ID auswählen, die nicht mit einem Treiberpaket verknüpft ist, kann dies zum Zeitpunkt des Failover/Failback zu einem Fehler führen.

6 Bestätigen Sie im Dialogfeld „PnP-ID-Zuordnung erstellen“, dass die richtige Linux-PnP-ID und die richtige Windows-PnP-ID ausgewählt sind, und klicken Sie auf **OK**. Die Seite „PNP-ID-Übersetzung“ des PlateSpin-Treibermanagers wird geöffnet.

7 (Optional) Soll die Zuordnung in der Liste „PNP-ID-Übersetzung“ geändert oder entfernt werden, klicken Sie entsprechend auf **Entfernen** oder **Ändern**.

Mit **Entfernen** wird die Zuordnung gelöscht. (Zuvor wird allerdings ein Dialogfeld zur Bestätigung geöffnet.)

Zum Ändern gehen Sie wie folgt vor:

7a Klicken Sie auf **Ändern**. Das Dialogfeld „PnP-ID-Zuordnung erstellen“ wird geöffnet.

7b Wiederholen Sie Schritt 5 auf Seite 95, und bearbeiten Sie die Windows-PnP-ID.

HINWEIS: Die Linux-PnP-ID kann weder ausgewählt noch geändert werden.

8 Fehlersuche

- Abschnitt 8.1, „Fehlerbehebung bei der Workload-Inventarisierung (Windows)“, auf Seite 97
- Abschnitt 8.2, „Fehlerbehebung bei der Workload-Inventarisierung (Linux)“, auf Seite 101
- Abschnitt 8.3, „Beheben von Problemen während der Ausführung des Befehls „Reproduktion vorbereiten“ (Windows)“, auf Seite 102
- Abschnitt 8.4, „Fehlerbehebung bei der Workload-Reproduktion“, auf Seite 103
- Abschnitt 8.5, „Generieren und Anzeigen von Diagnoseberichten“, auf Seite 104
- Abschnitt 8.6, „Entfernen von Workloads“, auf Seite 105
- Abschnitt 8.7, „Workload-Bereinigung nach dem Schutz“, auf Seite 105
- Abschnitt 8.8, „Verkleinern der PlateSpin Forge-Datenbanken“, auf Seite 107

8.1 Fehlerbehebung bei der Workload-Inventarisierung (Windows)

Möglicherweise müssen Sie die folgenden typischen Probleme während der Workload-Inventarisierung beheben.

Probleme oder Meldungen	Lösungen
`Die Domäne in dem Berechtigungsnachweis ist ungültig oder leer`	Dieser Fehler tritt auf, wenn das Format des Berechtigungsnachweises falsch ist. Versuchen Sie, die Ermittlung unter Verwendung eines lokalen Administratorkontos mit dem Berechtigungsnachweisformat `Hostname\LocalAdmin` durchzuführen. Sie können auch versuchen, die Ermittlung unter Verwendung eines Domänen-Administratorkontos mit dem Berechtigungsnachweisformat `Domäne\DomainAdmin` durchzuführen.
`Es konnte keine Verbindung zum Windows-Server hergestellt werden. Zugriff verweigert.`	Bei dem Versuch, einen Workload hinzuzufügen, wurde ein Nicht-Administratorkonto verwendet. Verwenden Sie ein Administratorkonto oder fügen Sie den Benutzer zur Administratorgruppe hinzu und versuchen Sie es erneut. Diese Meldung kann auch auf einen WMI-Verbindungsfehler hinweisen. Probieren Sie die nachfolgend aufgeführten Lösungsmöglichkeiten aus und führen Sie dann den „WMI-Verbindungstest“, auf Seite 99 erneut durch. Wenn der Test erfolgreich ist, versuchen Sie erneut, den Workload hinzuzufügen. - „Fehlerbehebung bei DCOM-Verbindungen“, auf Seite 99 - „Fehlerbehebung bei der RPC-Dienst-Verbindung“, auf Seite 100

Probleme oder Meldungen	Lösungen
`Es konnte keine Verbindung zum Windows-Server hergestellt werden. Netzwerkpfad nicht gefunden.`	Netzwerk-Verbindungsfehler. Führen Sie die Tests in „Durchführen von Verbindungstests“, auf Seite 98 durch. Falls ein Test fehlschlägt, stellen Sie sicher, dass sich PlateSpin Forge und der Workload im selben Netzwerk befinden. Konfigurieren Sie das Netzwerk neu und versuchen Sie es erneut.
`„Discover Server Details {hostname}“ Failed Progress: 0% Status: NotStarted`	Dieser Fehler kann aus verschiedenen Gründen auftreten. Es gibt für jede Ursache eine eigene Lösung: ◆ Bei Umgebungen, die einen lokalen Proxy mit Authentifizierung verwenden: Umgehen Sie den Proxy oder fügen Sie die richtigen Berechtigungen hinzu. Weitere Informationen hierzu finden Sie im KB-Beitrag 7920339 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7920339). ◆ Wenn lokale oder Domänenrichtlinien die erforderlichen Berechtigungen einschränken, führen Sie die im KB-Artikel 7920862 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7920862) beschriebenen Schritte aus.

Workload-Ermittlungsfehler mit Fehlermeldung
`Die Datei output.xml wurde nicht gefunden`
oder
`Netzwerkpfad nicht gefunden`
oder (beim Versuch, einen Windows-Cluster zu ermitteln)
`Inventar konnte nicht ermitteln. Als Ergebnis wurde nichts zurückgegeben.`
	Es gibt mehrere mögliche Gründe für den Fehler `Datei output.xml wurde nicht gefunden`:
	◆ Virenschutz-Software auf dem Ursprung könnte die Ermittlung beeinträchtigen. Deaktivieren Sie die Virenschutz-Software, um festzustellen, ob sie die Ursache für das Problem ist. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Deaktivieren der Virenschutz-Software“, auf Seite 100.
	◆ Die Datei- und Drucker-Freigabe für Microsoft-Netzwerke ist möglicherweise nicht aktiviert. Aktivieren Sie die Freigabe in den Eigenschaften der Netzwerkschnittstellenkarte.
	◆ Die Admin$-Freigaben auf dem Ursprung sind möglicherweise nicht zugänglich. Stellen Sie sicher, dass PlateSpin Forge auf diese Freigaben zugreifen kann. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Aktivieren von Datei-/Freigabe-Berechtigungen und -Zugriff“, auf Seite 100.
	◆ Der Server- oder der Arbeitsstationsdienst läuft möglicherweise nicht. Wenn dies der Fall ist, aktivieren Sie den Dienst und stellen Sie den Startmodus auf `Automatisch` ein.
	◆ Der Remoteregistrierungsdienst von Windows ist deaktiviert. Starten Sie den Dienst und stellen Sie den Starttyp auf „Automatisch“ ein.

Dieser Abschnitt enthält außerdem die folgenden Informationen:

- Abschnitt 8.1.1, „Durchführen von Verbindungstests“, auf Seite 98
- Abschnitt 8.1.2, „Deaktivieren der Virenschutz-Software“, auf Seite 100
- Abschnitt 8.1.3, „Aktivieren von Datei-/Freigabe-Berechtigungen und -Zugriff“, auf Seite 100

8.1.1 Durchführen von Verbindungstests

- „Netzwerk-Verbindungstest“, auf Seite 99
- „WMI-Verbindungstest“, auf Seite 99

- „Fehlerbehebung bei DCOM-Verbindungen“, auf Seite 99
- „Fehlerbehebung bei der RPC-Dienst-Verbindung“, auf Seite 100

Netzwerk-Verbindungstest

Führen Sie diesen Basistest der Netzwerkverbindung durch, um festzustellen, ob PlateSpin Forge mit dem Workload kommunizieren kann, den Sie zu schützen versuchen.

1. Wechseln Sie zu Ihrer Forge-VM.

   Weitere Informationen hierzu finden Sie in „Herunterladen des vSphere-Clientprogramms“, auf Seite 43.
2. Öffnen Sie ein Befehlszeilenfenster und senden Sie einen Ping-Befehl an Ihren Workload:

   `ping` *Workload-IP-Adresse*

WMI-Verbindungstest

1. Wechseln Sie zu Ihrer Forge-VM.

   Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 3.4.1, „Herunterladen des vSphere-Clientprogramms“, auf Seite 43.
2. Klicken Sie auf **Start > Ausführen**, geben Sie `Wbemtest` ein und drücken Sie die `Eingabetaste`.
3. Klicken Sie auf **Verbinden**.
4. Geben Sie unter **Namespace** den Namen des Workloads ein, den Sie zu ermitteln versuchen, und hängen Sie `\root\cimv2` an den Namen an. Wenn der Hostname beispielsweise `win2k` lautet, geben Sie Folgendes ein:

   `\\win2k\root\cimv2`
5. Geben Sie den entsprechenden Berechtigungsnachweis ein. Verwenden Sie hierzu entweder das Format `Hostname\LocalAdmin` oder `Domäne\DomainAdmin`.
6. Klicken Sie auf **Verbinden**, um die WMI-Verbindung zu testen.

   Wenn eine Fehlermeldung zurückgegeben wird, kann keine WMI-Verbindung zwischen PlateSpin Forge und Ihrem Workload hergestellt werden.

Fehlerbehebung bei DCOM-Verbindungen

1. Melden Sie sich bei dem zu schützenden Workload an.
2. Klicken Sie auf **Start > Ausführen**.
3. Geben Sie `dcomcnfg` ein und drücken Sie die Eingabetaste.
4. Prüfen Sie die Verbindung:
   - Bei Windows-Systemen (XP/Vista/2003/2008/7) wird das Fenster „Komponentendienste“ angezeigt. Klicken Sie im Ordner **Computer** des Konsolenbaums im Verwaltungstool „Komponentendienste“ mit der rechten Maustaste auf den Computer, den Sie hinsichtlich

der DCOM-Verbindung prüfen möchten, und klicken Sie anschließend auf **Eigenschaften**. Klicken Sie auf die Registerkarte **Standardeigenschaften** und stellen Sie sicher, dass **DCOM (Distributed COM) auf diesem Computer aktivieren** ausgewählt ist.

- Auf einem Computer am Windows 2000-Server wird das Dialogfeld „DCOM-Konfiguration“ angezeigt. Klicken Sie auf die Registerkarte **Standardeigenschaften** und stellen Sie sicher, dass **DCOM (Distributed COM) auf diesem Computer aktivieren** ausgewählt ist.

5 Wenn DCOM nicht aktiviert ist, aktivieren Sie es und booten Sie entweder den Server neu oder starten Sie den Windows-Verwaltungsinstrumentation-Dienst neu. Versuchen Sie nun nochmals, den Workload hinzuzufügen.

Fehlerbehebung bei der RPC-Dienst-Verbindung

Es gibt drei potenzielle Blockaden beim RPC-Dienst:

- Der Windows-Dienst
- Eine Windows-Firewall
- Eine Netzwerk-Firewall

Stellen Sie für den Windows-Dienst sicher, dass der RPC-Dienst auf dem Workload ausgeführt wird. Führen Sie `services.msc` von einem Befehlszeilenfenster aus, um das Dienstefenster zu öffnen. Fügen Sie für eine Windows-Firewall eine RPC-Ausnahme hinzu. Bei Hardware-Firewalls können Sie folgende Strategien probieren:

- PlateSpin Forge und der Workload müssen sich auf derselben Seite der Firewall befinden
- Öffnen spezifischer Ports zwischen PlateSpin Forge und dem Workload (siehe Abschnitt 2.3, „Zugriffs- und Kommunikationsanforderungen in Ihrem Schutz-Netzwerk“, auf Seite 25)

8.1.2 Deaktivieren der Virenschutz-Software

Virenschutz-Software kann gelegentlich einige der mit WMI und der Remoteregistrierung zusammenhängenden PlateSpin Forge-Funktionen blockieren. Um sicherzustellen, dass die Workload-Inventarisierung erfolgreich durchgeführt wird, muss gegebenenfalls zuerst der Virenschutzdienst auf einem Workload deaktiviert werden. Darüber hinaus kann Virenschutz-Software mitunter auch den Zugriff auf bestimmte Dateien sperren und nur den Zugriff auf bestimmte Prozesse oder Programmdateien zulassen. Dies kann mitunter die dateibasierte Datenreproduktion verhindern. Wenn Sie den Workload-Schutz konfigurieren, können Sie in diesem Fall die zu deaktivierenden Dienste auswählen, z. B. Dienste, die von Virenschutz-Software installiert und verwendet werden. Diese Dienste werden nur für die Dauer der Dateiübertragung deaktiviert. Sobald der Prozess abgeschlossen ist, werden sie wieder gestartet. Bei einer Datenreproduktion auf Blockebene ist dies nicht erforderlich.

8.1.3 Aktivieren von Datei-/Freigabe-Berechtigungen und -Zugriff

Für den zuverlässigen Schutz eines Workloads muss PlateSpin Forge erfolgreich Software innerhalb des Workloads bereitstellen und installieren. Bei der Bereitstellung dieser Komponenten auf einem Workload sowie während des Hinzufügens eines Workloads verwendet PlateSpin Forge die

administrativen Freigaben des Workloads. PlateSpin Forge benötigt Administratorzugriff auf die Freigaben und verwendet dazu ein lokales Administratorkonto oder ein Domänen-Administratorkonto.

So stellen Sie sicher, dass die administrativen Freigaben aktiviert sind:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **Arbeitsplatz** auf dem Desktop und wählen Sie **Verwalten**.
2. Erweitern Sie **System > Freigegebene Ordner > Freigaben**.
3. Im Verzeichnis `Freigegebene Ordner` müsste neben anderen die Freigabe Admin$ vorhanden sein.

Nachdem Sie sich vergewissert haben, dass die Freigaben aktiviert sind, stellen Sie sicher, dass sie von der Forge-VM aus zugänglich sind:

1. Wechseln Sie zu Ihrer Forge-VM.

   Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 3.4.1, „Herunterladen des vSphere-Clientprogramms“, auf Seite 43.
2. Klicken Sie auf **Start > Ausführen**, geben Sie `\\<Server-Host>\Admin$` ein und klicken Sie anschließend auf **OK**.
3. Verwenden Sie bei Aufforderung denselben Berechtigungsnachweis wie für das Hinzufügen des Workloads zum PlateSpin Forge-Workload-Inventar.

   Das Verzeichnis wird geöffnet und Sie sollten in der Lage sein, darin zu navigieren und seinen Inhalt zu ändern.
4. Wiederholen Sie diesen Vorgang für alle Freigaben außer der IPC$-Freigabe.

   Windows verwendet die IPC$-Freigabe für die Berechtigungsnachweisvalidierung und Authentifizierung. Sie ist nicht einem Ordner oder einer Datei im Workload zugeordnet, der Test schlägt daher immer fehl. Die Freigabe sollte aber weiterhin sichtbar sein.

PlateSpin Forge ändert den vorhandenen Inhalt des Volumes nicht. Es erstellt jedoch ein eigenes Verzeichnis, für das es Zugriff und Berechtigungen benötigt.

8.2 Fehlerbehebung bei der Workload-Inventarisierung (Linux)

Probleme oder Meldungen	Lösungen
`Es konnte weder eine Verbindung zum SSH-Server, der auf <IP-Adresse> läuft, noch zu den VMware Virtual Infrastructure-Webdiensten unter <IP-Adresse>/sdk hergestellt werden.`	Diese Meldung wird aufgrund mehrerer möglicher Ursachen ausgegeben: ◆ Der Workload ist nicht erreichbar. ◆ Auf dem Workload wird SSH nicht ausgeführt. ◆ Die Firewall ist aktiv und die erforderlichen Ports wurden nicht geöffnet. ◆ Das spezifische Betriebssystem des Workloads wird nicht unterstützt Informationen zu Netzwerk- und Zugriffsanforderungen für einen Workload finden Sie unter Abschnitt 2.3, „Zugriffs- und Kommunikationsanforderungen in Ihrem Schutz-Netzwerk“, auf Seite 25.

Probleme oder Meldungen	Lösungen
`Zugriff verweigert.`	Dieses Authentifizierungsproblem weist auf einen ungültigen Benutzernamen oder ein ungültiges Passwort hin. Weitere Informationen über den richtigen Berechtigungsnachweis für den Workload-Zugriff finden Sie unter Abschnitt 6.2, „Richtlinien für Workload-Berechtigungsnachweise“, auf Seite 76.

8.3 Beheben von Problemen während der Ausführung des Befehls „Reproduktion vorbereiten“ (Windows)

Probleme oder Meldungen	Lösungen
Authentifizierungsfehler beim Überprüfen der Controller-Verbindung während der Einrichtung des Controllers auf dem Ursprung.	Das für das Hinzufügen eines Workloads verwendete Konto muss von dieser Richtlinie zugelassen sein. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 8.3.1, „Gruppenrichtlinie und Benutzerrechte“, auf Seite 102.
Es konnte nicht festgestellt werden, ob .NET Framework installiert ist (mit Ausnahme `Die vertrauenswürdige Beziehung zwischen dieser Arbeitsstation und der primären Domäne ist fehlgeschlagen`).	Überprüfen Sie, ob der Remoteregistrierungsdienst auf dem Ursprung aktiviert ist und ausgeführt wird. Siehe auch Abschnitt 8.1, „Fehlerbehebung bei der Workload-Inventarisierung (Windows)“, auf Seite 97.

8.3.1 Gruppenrichtlinie und Benutzerrechte

Aufgrund der Art und Weise, wie PlateSpin Forge mit dem Betriebssystem des Ursprungs-Workloads interagiert, muss das zum Hinzufügen des Workloads verwendete Administratorkonto über bestimmte Benutzerrechte auf dem Ursprungscomputer verfügen. In den meisten Fällen sind diese Einstellungen Standardwerte der Gruppenrichtlinie. Wenn die Umgebung jedoch gesperrt wurde, wurden folgende Benutzerrechte-Zuweisungen möglicherweise entfernt:

- Traverse Checking umgehen
- Token auf Prozessebene ersetzen
- Als Teil des Betriebssystems agieren

Um zu überprüfen, ob diese Gruppenrichtlinien-Einstellungen festgelegt wurden, können Sie `gpresult /v` von der Befehlszeile auf dem Ursprungscomputer oder alternativ `RSOP.msc` ausführen. Wenn die Richtlinie nicht festgelegt oder wenn sie deaktiviert wurde, kann sie über die lokale Sicherheitsrichtlinie des Computers oder über eine der für den Computer geltenden Domänengruppenrichtlinien aktiviert werden.

Sie können die Richtlinie sofort mithilfe von `gpudate /force` (bei Windows 2003/XP) oder `secedit /refreshpolicy machine_policy /enforce` (bei Windows 2000) aktualisieren.

8.4 Fehlerbehebung bei der Workload-Reproduktion

Probleme oder Meldungen	Lösungen
Behebbarer Fehler bei der Reproduktion während des Vorgangs **Erstellen eines Snapshots der virtuellen Maschine planen** oder **Planen des Zurücksetzens der virtuellen Maschine auf Snapshot vor dem Start**.	Dieses Problem tritt auf, wenn der Server ausgelastet ist und der Vorgang länger als erwartet dauert. Warten Sie bis die Reproduktion abgeschlossen ist.
Workload-Problem erfordert Benutzereingriff.	Diese Meldung kann von verschiedenen Problemen verursacht worden sein. In den meisten Fällen sollte die Meldung weitere Angaben zur Art des Problems und dem Problembereich (wie Konnektivität, Berechtigungsnachweis etc.) enthalten. Warten Sie nach der Fehlersuche einige Minuten. Wenden Sie sich an den PlateSpin-Support, falls die Meldung weiterhin angezeigt wird.
Bei allen Workloads treten behebbare Fehler auf, da kein Speicherplatz mehr vorhanden ist.	Überprüfen Sie den freien Speicherplatz. Wenn mehr Platz erforderlich ist, entfernen Sie einen Workload.
Langsame Netzwerkgeschwindigkeiten unter 1 MB.	Stellen Sie sicher, dass die Duplex-Einstellung der Netzwerkschnittstellenkarte des Ursprungscomputers aktiviert ist und dass der Switch, mit dem sie verbunden ist, eine entsprechende Einstellung hat. Wenn der Switch auf automatisch gesetzt ist, kann der Ursprung nicht auf 100 MB eingestellt werden.
Langsame Netzwerkgeschwindigkeiten über 1 MB.	Messen Sie die Latenz, indem Sie folgenden Befehl vom Ursprungs-Workload aus ausführen: `ping` *`ip`* `-t` (ersetzen Sie *ip* durch die IP-Adresse Ihrer Forge-VM). Lassen Sie den Befehl für 50 Iterationen ausführen. Der Durchschnitt gibt dann die Latenz an. Siehe auch „Optimieren des Datentransfers über WAN-Verbindungen“, auf Seite 32.

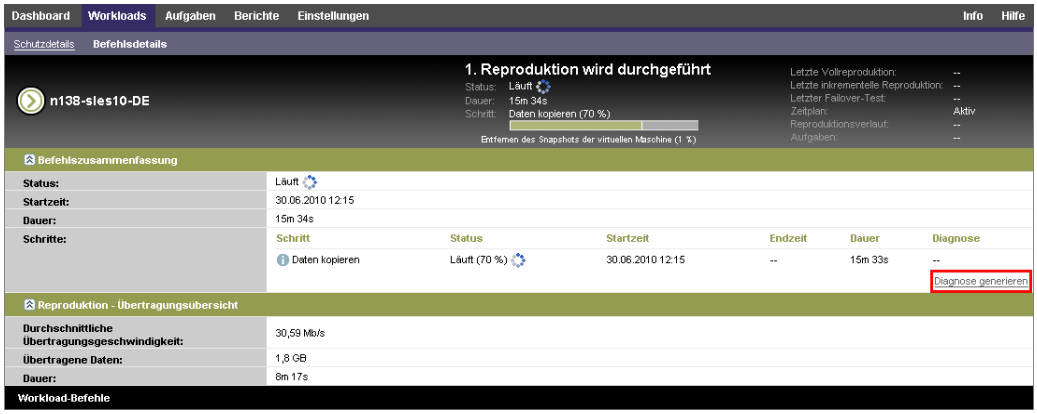
`Die Dateiübertragung kann nicht beginnen – Port 3725 wird bereits verwendet`
 	
oder
 	
`3725 – Herstellen einer Verbindung nicht möglich`
	Stellen Sie sicher, dass der Port offen ist und überwacht:
	
	Führen Sie `netstat -ano` auf dem Workload aus.
	
	Überprüfen Sie die Firewall.
	
	Wiederholen Sie die Reproduktion.

Probleme oder Meldungen	Lösungen
`Controller-Verbindung nicht hergestellt` Die Reproduktion schlägt beim Schritt **Kontrolle über die virtuelle Maschine übernehmen** fehl.	Dieser Fehler tritt auf, wenn die Reproduktionsnetzwerkinformationen ungültig sind. Entweder ist der DHCP-Server nicht verfügbar oder das virtuelle Reproduktionsnetzwerk kann keine Verbindung zur Forge-VM herstellen. Ändern Sie die Reproduktions-IP in eine statische IP oder aktivieren Sie den DHCP-Server. Stellen Sie sicher, dass das für die Reproduktion ausgewählte virtuelle Netzwerk eine Verbindung zur Forge-VM herstellen kann.
Der Reproduktionsauftrag startet nicht (hängt bei 0 %)	Dieser Fehler kann aus unterschiedlichen Gründen auftreten. Es gibt für jede Ursache eine eigene Lösung: ◆ Bei Umgebungen, die einen lokalen Proxy mit Authentifizierung verwenden: Umgehen Sie den Proxy oder fügen Sie die richtigen Berechtigungen hinzu, um dieses Problem zu beheben. Weitere Informationen hierzu finden Sie im KB-Beitrag 20339 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7920339). ◆ Wenn lokale oder Domänenrichtlinien die erforderlichen Berechtigungen einschränken, führen Sie die im KB-Artikel 7920862 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7920862) beschriebenen Schritte aus. Dieses Problem tritt häufig auf, wenn die Forge-VM mit einer Domäne verbunden ist und die Domänenrichtlinien mit Einschränkungen angewendet werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Abschnitt 8.3.1, „Gruppenrichtlinie und Benutzerrechte“, auf Seite 102.

8.5 Generieren und Anzeigen von Diagnoseberichten

Nachdem Sie auf der PlateSpin Forge Weboberfläche einen Befehl ausgeführt haben, können Sie detaillierte Diagnoseberichte über die Details des Befehls generieren.

1 Klicken Sie auf **Befehlsdetails** und dann auf **Diagnose generieren**.



Nach kurzer Zeit wird die Seite aktualisiert und zeigt den Link **Ansicht** oberhalb des Links **Diagnose generieren** an.

2 Klicken Sie auf **Anzeigen**.

Es wird eine neue Seite mit umfassenden Diagnoseinformationen zum aktuellen Befehl geöffnet.

3 Speichern Sie die Diagnoseseite und halten Sie sie bereit, falls Sie den technischen Support kontaktieren müssen.

8.6 Entfernen von Workloads

In einigen Situationen müssen Sie unter Umständen einen Workload vom PlateSpin Forge-Inventar entfernen und später wieder hinzufügen.

1 Wählen Sie auf der Seite „Workloads“ den zu entfernenden Workload aus und klicken Sie anschließend auf **Workload entfernen**.

(Bedingt) Bei Windows-Workloads, die zuvor durch eine Reproduktion auf Blockebene geschützt wurden, fordert die PlateSpin Forge-Weboberfläche Sie auf, anzugeben, ob Sie auch die blockbasierten Komponenten entfernen möchten. Folgenden Optionen stehen zur Auswahl:

- **Komponenten nicht entfernen:** Die Komponenten werden nicht entfernt.
- **Komponenten entfernen, Workload aber nicht neu starten:** Die Komponenten werden entfernt. Es ist jedoch ein Neustart des Workloads erforderlich, um den Deinstallationsprozess abzuschließen.
- **Komponenten entfernen und Workload neu starten:** Die Komponenten werden entfernt und der Workload wird automatisch neu gestartet. Stellen Sie sicher, dass Sie diesen Vorgang während der geplanten Ausfallzeit durchführen.

2 Klicken Sie auf auf der Seite „Befehlsbestätigung“ auf **Bestätigen**, um den Befehl auszuführen.

Warten Sie, bis der Vorgang abgeschlossen ist.

8.7 Workload-Bereinigung nach dem Schutz

Befolgen Sie diese Schritte, um Ihren Ursprungs-Workload von allen PlateSpin-Software-Komponenten zu bereinigen, falls dies erforderlich ist, wie z. B. nach einem erfolglosen oder problematischen Schutz.

8.7.1 Bereinigen von Windows-Workloads

Komponente	Entfernungsanweisung
Blockbasierte PlateSpin-Übertragungskomponente	Weitere Informationen hierzu finden Sie im KB-Artikel 7005616 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7005616).
Blockbasierte Übertragungskomponente eines Drittanbieters (eingestellt)	1. Windows Software-Applet verwenden (`appwiz.cpl` ausführen) und die Komponenten entfernen. Abhängig vom Ursprung haben Sie eine der folgenden Versionen: ◆ SteelEye Data Replication for Windows v6 Update2 ◆ SteelEye DataKeeper For Windows v7 2. Booten Sie den Computer neu.

Komponente	Entfernungsanweisung
Dateibasierte Übertragungskomponente	Auf Root-Ebene für jedes geschützte Volume alle Dateien namens `PlateSpinCatalog*.dat` entfernen.
Workload-Inventarisierungssoftware	Im `Windows`-Verzeichnis des Workloads: ◆ Alle Dateien namens `machinediscovery*` entfernen. ◆ Unterverzeichnis `platespin` entfernen.
Controller-Software	1. Eine Eingabeaufforderung öffnen und das aktuelle Verzeichnis ändern in: ◆ `\Programme\platespin*` (32-Bit-Systeme) ◆ `\Programme (x86)\platespin*` (64-Bit-Systeme) 2. Führen Sie den folgenden Befehl aus: `ofxcontroller.exe /uninstall` 3. Verzeichnis `platespin*` entfernen.

8.7.2 Bereinigen von Linux-Workloads

Komponente	Entfernungsanweisung
Controller-Software	◆ Diese Prozesse stoppen: ◆ `pkill -9 ofxcontrollerd` ◆ `pkill -9 ofxjobexec` ◆ Das OFX-Controller-rpm-Package entfernen: `rpm -e ofxcontrollerd` ◆ Im Dateisystem des Workloads das Verzeichnis `/usr/lib/ofx` mit Inhalt entfernen.

Software für den Datentransfer auf Blockebene	1. Prüfen Sie, ob der Treiber aktiv ist:
	`lsmod | grep blkwatch`
	Wenn der Treiber immer noch im Arbeitsspeicher geladen ist, sollte das Ergebnis eine Zeile wie die folgende enthalten:
	`blkwatch_7616 70924 0`
	2. (Bedingt) Wenn der Treiber noch geladen ist, entfernen Sie ihn aus dem Arbeitsspeicher:
	`rmmod blkwatch_7616`
	3. Entfernen Sie den Treiber aus der Boot-Sequenz:
	`blkconfig -u`
	4. Entfernen Sie die Treiberdateien, indem Sie das folgende Verzeichnis mitsamt Inhalt löschen:
	`/lib/modules/`*`[Kernel-Version]`*`/Platespin`
	5. Löschen Sie die folgende Datei:
	`/etc/blkwatch.conf`

Komponente	Entfernungsanweisung
LVM-Snapshots	LVP-Snapshots, die bei fortlaufenden Reproduktionen verwendet werden, werden entsprechend einer *Volume-Name*-PS-snapshot-Konvention benannt. Beispiel: Ein Snapshot eines LogVol01-Volumes wird LogVol01-PS-snapshot genannt. So entfernen Sie diese LVM-Snapshots: 1. Erstellen Sie anhand einer der folgenden Methoden eine Liste der Snapshots auf dem erforderlichen Workload: ◆ Erstellen Sie auf der PlateSpin Forge-Weboberfläche einen Job-Bericht für den fehlgeschlagenen Job. Der Bericht sollte Informationen über die LVM-Snapshots und deren Namen enthalten. - ODER - ◆ Führen Sie am erforderlichen Linux-Workload den folgenden Befehl aus, um eine Liste aller Volumes und Snapshots anzuzeigen: `# lvdisplay -a` 2. Notieren Sie sich die Namen und Standorte der Snapshots, die entfernt werden sollen. 3. Entfernen Sie die Snapshots mit dem folgenden Befehl: `lvremove` *Snapshot-Name*
Bitmap-Dateien	Bei jedem geschützten Volume im Volume-Stamm die entsprechende .blocks_bitmap-Datei entfernen.
Werkzeuge	Im Ursprungs-Workload unter /sbin folgende Dateien entfernen: ◆ bmaputil ◆ blkconfig

8.8 Verkleinern der PlateSpin Forge-Datenbanken

Sobald die PlateSpin Forge-Datenbanken (OFX, PortabilitySuite und Protection) eine vordefinierte Kapazität erreichen, werden diese Datenbanken in regelmäßigen Abständen bereinigt. Falls Sie die Größe oder den Inhalt dieser Datenbanken noch weitergehend steuern möchten, können Sie sie mit einem speziellen Forge-Dienstprogramm (PlateSpin.DBCleanup.exe) weiter bereinigen und verkleinern. Im KB-Artikel 7006458 (https://www.netiq.com/support/kb/doc.php?id=7006458) finden Sie Angaben zum Speicherort und den verfügbaren Optionen für dieses Werkzeug, mit denen Sie Offline-Datenbankvorgänge ausführen können.

A Von Forge unterstützte Linux-Verteilungen

Die PlateSpin Forge-Software umfasst vorkompilierte Versionen des `blkwatch`-Treibers für viele fehlerfreie Linux-Verteilungen (32-Bit und 64-Bit). Dieser Abschnitt enthält folgende Informationen:

- Abschnitt A.1, „Analysieren Ihres Linux-Workloads“, auf Seite 109
- Abschnitt A.2, „Vorkompilierter "blkwatch"-Treiber (Linux)“, auf Seite 110

A.1 Analysieren Ihres Linux-Workloads

Bevor Sie feststellen können, ob PlateSpin Forge einen `blkwatch`-Treiber für Ihre Verteilung umfasst, benötigen Sie weitere Informationen über den Kernel Ihres Linux-Workloads, sodass Sie ihn in der Liste der unterstützten Verteilungen als Suchbegriff verwenden können. Dieser Abschnitt enthält folgende Informationen:

- Abschnitt A.1.1, „Ermitteln der Versionszeichenkette“, auf Seite 109
- Abschnitt A.1.2, „Ermitteln der Architektur“, auf Seite 110

A.1.1 Ermitteln der Versionszeichenkette

Sie können die Versionszeichenkette des Kernels Ihres Linux-Workloads ermitteln, indem Sie auf dem Linux-Terminal des Workloads den folgenden Befehl ausführen:

```
uname -r
```

Wenn Sie beispielsweise den Befehl `uname -r` ausführen, wird die folgende Zeichenkette ausgegeben:

```
3.0.76-0.11-default
```

Wenn Sie die Liste der Verteilungen durchsuchen, werden für diese Zeichenkette zwei Übereinstimmungen angezeigt:

- `SLES11SP3-GA-3.0.76-0.11-default-x86`
- `SLES11SP3-GA-3.0.76-0.11-default-x86_64`

Die Suchergebnisse geben an, dass für das Produkt Treiber sowohl für die 32-Bit-(x86)- als auch für die 64-Bit-(x86_64)-Architektur vorhanden sind.

A.1.2 Ermitteln der Architektur

Sie können die Architektur Ihrer Linux-Workloads ermitteln, indem Sie auf dem Linux-Terminal des Workloads den folgenden Befehl ausführen:

```
uname -m
```

Wenn Sie beispielsweise den Befehl `uname -m` ausführen, wird die folgende Zeichenkette ausgegeben:

```
x86-64
```

Mit dieser Information können Sie festlegen, dass der Workload über eine 64-Bit-Architektur verfügt.

A.2 Vorkompilierter "blkwatch"-Treiber (Linux)

Die folgende Liste enthält fehlerfreie Linux-Verteilungen, für die Forge einen `blkwatch`-Treiber umfasst. Sie können die Liste durchsuchen, um zu ermitteln, ob die Version und Architektur des Kernels Ihres Linux-Workloads mit einer unterstützten Verteilung in der Liste übereinstimmt. Wird Ihre Version und Architektur gefunden, bietet PlateSpin Forge eine vorkonfigurierte Version des `blkwatch`-Treibers.

Ist die Suche erfolglos, können Sie einen benutzerdefinierten `blkwatch`-Treiber erstellen. Führen Sie dazu die im Wissensdatenbankartikel KB 7005873 beschriebenen Schritte aus.

Liste mit Elementsyntax

Jedes Element in der Liste wird mit der folgenden Syntax formatiert:

<Distro>-<Patch>-<Kernel_Versionszeichenkette>-<Kernel_Architektur>

Für eine SLES 9 SP1-Verteilung mit einer Kernelversionszeichenkette `2.6.5-7.139-bigsmp` für die 32-Bit-(x86)-Architektur wird das Element in folgendem Format aufgeführt:

```
SLES9-SP1-2.6.5-7.139-bigsmp-x86
```

Liste der Verteilungen

```
RHEL4-GA-2.6.9-5.EL-x86
RHEL4-GA-2.6.9-5.EL-x86_64
RHEL4-GA-2.6.9-5.ELhugemem-x86
RHEL4-GA-2.6.9-5.ELsmp-x86
RHEL4-GA-2.6.9-5.ELsmp-x86_64
RHEL4-U1-2.6.9-11.EL-x86
RHEL4-U1-2.6.9-11.EL-x86_64
RHEL4-U1-2.6.9-11.ELhugemem-x86
RHEL4-U1-2.6.9-11.ELsmp-x86
RHEL4-U1-2.6.9-11.ELsmp-x86_64
RHEL4-U2-2.6.9-22.EL-x86
RHEL4-U2-2.6.9-22.EL-x86_64
RHEL4-U2-2.6.9-22.ELhugemem-x86
RHEL4-U2-2.6.9-22.ELsmp-x86
RHEL4-U2-2.6.9-22.ELsmp-x86_64
```

```
RHEL4-U3-2.6.9-34.EL-x86
RHEL4-U3-2.6.9-34.EL-x86_64
RHEL4-U3-2.6.9-34.ELhugemem-x86
RHEL4-U3-2.6.9-34.ELlargesmp-x86_64
RHEL4-U3-2.6.9-34.ELsmp-x86
RHEL4-U3-2.6.9-34.ELsmp-x86_64
RHEL4-U4-2.6.9-42.EL-x86
RHEL4-U4-2.6.9-42.EL-x86_64
RHEL4-U4-2.6.9-42.ELhugemem-x86
RHEL4-U4-2.6.9-42.ELlargesmp-x86_64
RHEL4-U4-2.6.9-42.ELsmp-x86
RHEL4-U4-2.6.9-42.ELsmp-x86_64
RHEL4-U5-2.6.9-55.EL-x86
RHEL4-U5-2.6.9-55.EL-x86_64
RHEL4-U5-2.6.9-55.ELhugemem-x86
RHEL4-U5-2.6.9-55.ELlargesmp-x86_64
RHEL4-U5-2.6.9-55.ELsmp-x86
RHEL4-U5-2.6.9-55.ELsmp-x86_64
RHEL4-U6-2.6.9-67.EL-x86
RHEL4-U6-2.6.9-67.EL-x86_64
RHEL4-U6-2.6.9-67.ELhugemem-x86
RHEL4-U6-2.6.9-67.ELlargesmp-x86_64
RHEL4-U6-2.6.9-67.ELsmp-x86
RHEL4-U6-2.6.9-67.ELsmp-x86_64
RHEL4-U7-2.6.9-78.EL-x86
RHEL4-U7-2.6.9-78.EL-x86_64
RHEL4-U7-2.6.9-78.ELhugemem-x86
RHEL4-U7-2.6.9-78.ELlargesmp-x86_64
RHEL4-U7-2.6.9-78.ELsmp-x86
RHEL4-U7-2.6.9-78.ELsmp-x86_64
RHEL4-U8-2.6.9-89.EL-x86
RHEL4-U8-2.6.9-89.EL-x86_64
RHEL4-U8-2.6.9-89.ELhugemem-x86
RHEL4-U8-2.6.9-89.ELlargesmp-x86_64
RHEL4-U8-2.6.9-89.ELsmp-x86
RHEL4-U8-2.6.9-89.ELsmp-x86_64
RHEL4-U9-2.6.9-100.EL-x86
RHEL4-U9-2.6.9-100.EL-x86_64
RHEL4-U9-2.6.9-100.ELhugemem-x86
RHEL4-U9-2.6.9-100.ELlargesmp-x86_64
RHEL4-U9-2.6.9-100.ELsmp-x86
RHEL4-U9-2.6.9-100.ELsmp-x86_64
RHEL5-GA-2.6.18-8.el5-x86
RHEL5-GA-2.6.18-8.el5-x86_64
RHEL5-GA-2.6.18-8.el5PAE-x86
RHEL5-U1-2.6.18-53.el5-x86
RHEL5-U1-2.6.18-53.el5-x86_64
```

```
RHEL5-U1-2.6.18-53.el5PAE-x86
RHEL5-U10-2.6.18-371.el5-x86
RHEL5-U10-2.6.18-371.el5-x86_64
RHEL5-U10-2.6.18-371.el5PAE-x86
RHEL5-U2-2.6.18-92.el5-x86
RHEL5-U2-2.6.18-92.el5-x86_64
RHEL5-U2-2.6.18-92.el5PAE-x86
RHEL5-U3-2.6.18-128.el5-x86
RHEL5-U3-2.6.18-128.el5-x86_64
RHEL5-U3-2.6.18-128.el5PAE-x86
RHEL5-U4-2.6.18-164.el5-x86
RHEL5-U4-2.6.18-164.el5-x86_64
RHEL5-U4-2.6.18-164.el5PAE-x86
RHEL5-U5-2.6.18-194.el5-x86
RHEL5-U5-2.6.18-194.el5-x86_64
RHEL5-U5-2.6.18-194.el5PAE-x86
RHEL5-U6-2.6.18-238.el5-x86
RHEL5-U6-2.6.18-238.el5-x86_64
RHEL5-U6-2.6.18-238.el5PAE-x86
RHEL5-U7-2.6.18-274.el5-x86
RHEL5-U7-2.6.18-274.el5-x86_64
RHEL5-U7-2.6.18-274.el5PAE-x86
RHEL5-U8-2.6.18-308.el5-x86
RHEL5-U8-2.6.18-308.el5-x86_64
RHEL5-U8-2.6.18-308.el5PAE-x86
RHEL5-U9-2.6.18-348.el5-x86
RHEL5-U9-2.6.18-348.el5-x86_64
RHEL5-U9-2.6.18-348.el5PAE-x86
RHEL6-GA-2.6.32-71.el6.i686-x86
RHEL6-GA-2.6.32-71.el6.x86_64-x86_64
RHEL6-U1-2.6.32-131.0.15.el6.i686-x86
RHEL6-U1-2.6.32-131.0.15.el6.x86_64-x86_64
RHEL6-U2-2.6.32-220.el6.i686-x86
RHEL6-U2-2.6.32-220.el6.x86_64-x86_64
RHEL6-U3-2.6.32-279.el6.i686-x86
RHEL6-U3-2.6.32-279.el6.x86_64-x86_64
RHEL6-U4-2.6.32-358.el6.i686-x86
RHEL6-U4-2.6.32-358.el6.x86_64-x86_64
RHEL6-U5-2.6.32-431.el6.i686-x86
RHEL6-U5-2.6.32-431.el6.x86_64-x86_64
SLES10-GA-2.6.16.21-0.8-bigsmp-x86
SLES10-GA-2.6.16.21-0.8-default-x86
SLES10-GA-2.6.16.21-0.8-default-x86_64
SLES10-GA-2.6.16.21-0.8-smp-x86
SLES10-GA-2.6.16.21-0.8-smp-x86_64
SLES10-GA-2.6.16.21-0.8-xen-x86
SLES10-GA-2.6.16.21-0.8-xen-x86_64
```

```
SLES10-GA-2.6.16.21-0.8-xenpae-x86
SLES10-SP1-2.6.16.46-0.12-bigsmp-x86
SLES10-SP1-2.6.16.46-0.12-default-x86
SLES10-SP1-2.6.16.46-0.12-default-x86_64
SLES10-SP1-2.6.16.46-0.12-smp-x86
SLES10-SP1-2.6.16.46-0.12-smp-x86_64
SLES10-SP1-2.6.16.46-0.12-xen-x86
SLES10-SP1-2.6.16.46-0.12-xen-x86_64
SLES10-SP1-2.6.16.46-0.12-xenpae-x86
SLES10-SP2-2.6.16.60-0.21-bigsmp-x86
SLES10-SP2-2.6.16.60-0.21-default-x86
SLES10-SP2-2.6.16.60-0.21-default-x86_64
SLES10-SP2-2.6.16.60-0.21-smp-x86
SLES10-SP2-2.6.16.60-0.21-smp-x86_64
SLES10-SP2-2.6.16.60-0.21-xen-x86
SLES10-SP2-2.6.16.60-0.21-xen-x86_64
SLES10-SP2-2.6.16.60-0.21-xenpae-x86
SLES10-SP2_LTSS_U2-2.6.16.60-0.42.54.1-bigsmp-x86
SLES10-SP2_LTSS_U2-2.6.16.60-0.42.54.1-default-x86
SLES10-SP2_LTSS_U2-2.6.16.60-0.42.54.1-default-x86_64
SLES10-SP2_LTSS_U2-2.6.16.60-0.42.54.1-smp-x86
SLES10-SP2_LTSS_U2-2.6.16.60-0.42.54.1-smp-x86_64
SLES10-SP2_LTSS_U2-2.6.16.60-0.42.54.1-xen-x86
SLES10-SP2_LTSS_U2-2.6.16.60-0.42.54.1-xen-x86_64
SLES10-SP2_LTSS_U2-2.6.16.60-0.42.54.1-xenpae-x86
SLES10-SP3-2.6.16.60-0.54.5-bigsmp-x86
SLES10-SP3-2.6.16.60-0.54.5-default-x86
SLES10-SP3-2.6.16.60-0.54.5-default-x86_64
SLES10-SP3-2.6.16.60-0.54.5-smp-x86
SLES10-SP3-2.6.16.60-0.54.5-smp-x86_64
SLES10-SP3-2.6.16.60-0.54.5-xen-x86
SLES10-SP3-2.6.16.60-0.54.5-xen-x86_64
SLES10-SP3-2.6.16.60-0.54.5-xenpae-x86
SLES10-SP3_LTSS_U1-2.6.16.60-0.113.1-bigsmp-x86
SLES10-SP3_LTSS_U1-2.6.16.60-0.113.1-default-x86
SLES10-SP3_LTSS_U1-2.6.16.60-0.113.1-default-x86_64
SLES10-SP3_LTSS_U1-2.6.16.60-0.113.1-smp-x86
SLES10-SP3_LTSS_U1-2.6.16.60-0.113.1-smp-x86_64
SLES10-SP3_LTSS_U1-2.6.16.60-0.113.1-xen-x86
SLES10-SP3_LTSS_U1-2.6.16.60-0.113.1-xen-x86_64
SLES10-SP3_LTSS_U1-2.6.16.60-0.113.1-xenpae-x86
SLES10-SP3_LTSS_U2-2.6.16.60-0.123.1-bigsmp-x86
SLES10-SP3_LTSS_U2-2.6.16.60-0.123.1-default-x86
SLES10-SP3_LTSS_U2-2.6.16.60-0.123.1-default-x86_64
SLES10-SP3_LTSS_U2-2.6.16.60-0.123.1-smp-x86
SLES10-SP3_LTSS_U2-2.6.16.60-0.123.1-smp-x86_64
SLES10-SP3_LTSS_U2-2.6.16.60-0.123.1-xen-x86
```

```
SLES10-SP3_LTSS_U2-2.6.16.60-0.123.1-xen-x86_64
SLES10-SP3_LTSS_U2-2.6.16.60-0.123.1-xenpae-x86
SLES10-SP4-2.6.16.60-0.85.1-bigsmp-x86
SLES10-SP4-2.6.16.60-0.85.1-default-x86
SLES10-SP4-2.6.16.60-0.85.1-default-x86_64
SLES10-SP4-2.6.16.60-0.85.1-smp-x86
SLES10-SP4-2.6.16.60-0.85.1-smp-x86_64
SLES10-SP4-2.6.16.60-0.85.1-xen-x86
SLES10-SP4-2.6.16.60-0.85.1-xen-x86_64
SLES10-SP4-2.6.16.60-0.85.1-xenpae-x86
SLES10-SP4_LTSS_U1-2.6.16.60-0.105.1-bigsmp-x86
SLES10-SP4_LTSS_U1-2.6.16.60-0.105.1-default-x86
SLES10-SP4_LTSS_U1-2.6.16.60-0.105.1-default-x86_64
SLES10-SP4_LTSS_U1-2.6.16.60-0.105.1-smp-x86
SLES10-SP4_LTSS_U1-2.6.16.60-0.105.1-smp-x86_64
SLES10-SP4_LTSS_U1-2.6.16.60-0.105.1-xen-x86
SLES10-SP4_LTSS_U1-2.6.16.60-0.105.1-xen-x86_64
SLES10-SP4_LTSS_U1-2.6.16.60-0.105.1-xenpae-x86
SLES10-SP4_LTSS_U2-2.6.16.60-0.107.1-bigsmp-x86
SLES10-SP4_LTSS_U2-2.6.16.60-0.107.1-default-x86
SLES10-SP4_LTSS_U2-2.6.16.60-0.107.1-default-x86_64
SLES10-SP4_LTSS_U2-2.6.16.60-0.107.1-smp-x86
SLES10-SP4_LTSS_U2-2.6.16.60-0.107.1-smp-x86_64
SLES10-SP4_LTSS_U2-2.6.16.60-0.107.1-xen-x86
SLES10-SP4_LTSS_U2-2.6.16.60-0.107.1-xen-x86_64
SLES10-SP4_LTSS_U2-2.6.16.60-0.107.1-xenpae-x86
SLES10-SP4_U4-2.6.16.60-0.93.1-bigsmp-x86
SLES10-SP4_U4-2.6.16.60-0.93.1-default-x86
SLES10-SP4_U4-2.6.16.60-0.93.1-default-x86_64
SLES10-SP4_U4-2.6.16.60-0.93.1-smp-x86
SLES10-SP4_U4-2.6.16.60-0.93.1-smp-x86_64
SLES10-SP4_U4-2.6.16.60-0.93.1-xen-x86
SLES10-SP4_U4-2.6.16.60-0.93.1-xen-x86_64
SLES10-SP4_U4-2.6.16.60-0.93.1-xenpae-x86
SLES10-SP4_U5-2.6.16.60-0.97.1-bigsmp-x86
SLES10-SP4_U5-2.6.16.60-0.97.1-default-x86
SLES10-SP4_U5-2.6.16.60-0.97.1-default-x86_64
SLES10-SP4_U5-2.6.16.60-0.97.1-smp-x86
SLES10-SP4_U5-2.6.16.60-0.97.1-smp-x86_64
SLES10-SP4_U5-2.6.16.60-0.97.1-xen-x86
SLES10-SP4_U5-2.6.16.60-0.97.1-xen-x86_64
SLES10-SP4_U5-2.6.16.60-0.97.1-xenpae-x86
SLES10-SP4_U6-2.6.16.60-0.99.1-bigsmp-x86
SLES10-SP4_U6-2.6.16.60-0.99.1-default-x86
SLES10-SP4_U6-2.6.16.60-0.99.1-default-x86_64
SLES10-SP4_U6-2.6.16.60-0.99.1-smp-x86
SLES10-SP4_U6-2.6.16.60-0.99.1-smp-x86_64
```

```
SLES10-SP4_U6-2.6.16.60-0.99.1-xen-x86
SLES10-SP4_U6-2.6.16.60-0.99.1-xen-x86_64
SLES10-SP4_U6-2.6.16.60-0.99.1-xenpae-x86
SLES10-SP4_U7-2.6.16.60-0.101.1-bigsmp-x86
SLES10-SP4_U7-2.6.16.60-0.101.1-default-x86
SLES10-SP4_U7-2.6.16.60-0.101.1-default-x86_64
SLES10-SP4_U7-2.6.16.60-0.101.1-smp-x86
SLES10-SP4_U7-2.6.16.60-0.101.1-smp-x86_64
SLES10-SP4_U7-2.6.16.60-0.101.1-xen-x86
SLES10-SP4_U7-2.6.16.60-0.101.1-xen-x86_64
SLES10-SP4_U7-2.6.16.60-0.101.1-xenpae-x86
SLES10-SP4_U8-2.6.16.60-0.103.1-bigsmp-x86
SLES10-SP4_U8-2.6.16.60-0.103.1-default-x86
SLES10-SP4_U8-2.6.16.60-0.103.1-default-x86_64
SLES10-SP4_U8-2.6.16.60-0.103.1-smp-x86
SLES10-SP4_U8-2.6.16.60-0.103.1-smp-x86_64
SLES10-SP4_U8-2.6.16.60-0.103.1-xen-x86
SLES10-SP4_U8-2.6.16.60-0.103.1-xen-x86_64
SLES10-SP4_U8-2.6.16.60-0.103.1-xenpae-x86
SLES11-GA-2.6.27.19-5-default-x86
SLES11-GA-2.6.27.19-5-default-x86_64
SLES11-GA-2.6.27.19-5-pae-x86
SLES11-SP1-2.6.32.12-0.6-default-x86
SLES11-SP1-2.6.32.12-0.6-default-x86_64
SLES11-SP1-2.6.32.12-0.6-pae-x86
SLES11-SP1_LTSS_U1-2.6.32.59-0.9-default-x86
SLES11-SP1_LTSS_U1-2.6.32.59-0.9-default-x86_64
SLES11-SP1_LTSS_U1-2.6.32.59-0.9-pae-x86
SLES11-SP1_LTSS_U2-2.6.32.59-0.13-default-x86
SLES11-SP1_LTSS_U2-2.6.32.59-0.13-default-x86_64
SLES11-SP1_LTSS_U2-2.6.32.59-0.13-pae-x86
SLES11-SP1_U14-2.6.32.54-0.3-default-x86
SLES11-SP1_U14-2.6.32.54-0.3-default-x86_64
SLES11-SP1_U14-2.6.32.54-0.3-pae-x86
SLES11-SP1_U15-2.6.32.59-0.3-default-x86
SLES11-SP1_U15-2.6.32.59-0.3-default-x86_64
SLES11-SP1_U15-2.6.32.59-0.3-pae-x86
SLES11-SP1_U16-2.6.32.59-0.7-default-x86
SLES11-SP1_U16-2.6.32.59-0.7-default-x86_64
SLES11-SP1_U16-2.6.32.59-0.7-pae-x86
SLES11SP2-GA-3.0.13-0.27-default-x86
SLES11SP2-GA-3.0.13-0.27-default-x86_64
SLES11SP2-GA-3.0.13-0.27-pae-x86
SLES11SP2-GA-3.0.13-0.27-xen-x86
SLES11SP2-GA-3.0.13-0.27-xen-x86_64
SLES11SP2-LTSS_U1-3.0.101-0.7.19-default-x86
SLES11SP2-LTSS_U1-3.0.101-0.7.19-default-x86_64
```

```
SLES11SP2-LTSS_U1-3.0.101-0.7.19-pae-x86
SLES11SP2-LTSS_U1-3.0.101-0.7.19-xen-x86
SLES11SP2-LTSS_U1-3.0.101-0.7.19-xen-x86_64
SLES11SP2-LTSS_U2-3.0.101-0.7.21-default-x86
SLES11SP2-LTSS_U2-3.0.101-0.7.21-default-x86_64
SLES11SP2-LTSS_U2-3.0.101-0.7.21-pae-x86
SLES11SP2-LTSS_U2-3.0.101-0.7.21-xen-x86
SLES11SP2-LTSS_U2-3.0.101-0.7.21-xen-x86_64
SLES11SP2-U1-3.0.26-0.7-default-x86
SLES11SP2-U1-3.0.26-0.7-default-x86_64
SLES11SP2-U1-3.0.26-0.7-pae-x86
SLES11SP2-U1-3.0.26-0.7-xen-x86
SLES11SP2-U1-3.0.26-0.7-xen-x86_64
SLES11SP2-U10-3.0.74-0.6.8-default-x86
SLES11SP2-U10-3.0.74-0.6.8-default-x86_64
SLES11SP2-U10-3.0.74-0.6.8-pae-x86
SLES11SP2-U10-3.0.74-0.6.8-xen-x86
SLES11SP2-U10-3.0.74-0.6.8-xen-x86_64
SLES11SP2-U11-3.0.74-0.6.10-default-x86
SLES11SP2-U11-3.0.74-0.6.10-default-x86_64
SLES11SP2-U11-3.0.74-0.6.10-pae-x86
SLES11SP2-U11-3.0.74-0.6.10-xen-x86
SLES11SP2-U11-3.0.74-0.6.10-xen-x86_64
SLES11SP2-U12-3.0.80-0.5-default-x86
SLES11SP2-U12-3.0.80-0.5-default-x86_64
SLES11SP2-U12-3.0.80-0.5-pae-x86
SLES11SP2-U12-3.0.80-0.5-xen-x86
SLES11SP2-U12-3.0.80-0.5-xen-x86_64
SLES11SP2-U13-3.0.80-0.7-default-x86
SLES11SP2-U13-3.0.80-0.7-default-x86_64
SLES11SP2-U13-3.0.80-0.7-pae-x86
SLES11SP2-U13-3.0.80-0.7-xen-x86
SLES11SP2-U13-3.0.80-0.7-xen-x86_64
SLES11SP2-U14-3.0.93-0.5-default-x86
SLES11SP2-U14-3.0.93-0.5-default-x86_64
SLES11SP2-U14-3.0.93-0.5-pae-x86
SLES11SP2-U14-3.0.93-0.5-xen-x86
SLES11SP2-U14-3.0.93-0.5-xen-x86_64
SLES11SP2-U15-3.0.101-0.5-default-x86
SLES11SP2-U15-3.0.101-0.5-default-x86_64
SLES11SP2-U15-3.0.101-0.5-pae-x86
SLES11SP2-U15-3.0.101-0.5-xen-x86
SLES11SP2-U15-3.0.101-0.5-xen-x86_64
SLES11SP2-U16-3.0.101-0.7.15-default-x86
SLES11SP2-U16-3.0.101-0.7.15-default-x86_64
SLES11SP2-U16-3.0.101-0.7.15-pae-x86
SLES11SP2-U16-3.0.101-0.7.15-xen-x86
```

```
SLES11SP2-U16-3.0.101-0.7.15-xen-x86_64
SLES11SP2-U17-3.0.101-0.7.17-default-x86
SLES11SP2-U17-3.0.101-0.7.17-default-x86_64
SLES11SP2-U17-3.0.101-0.7.17-pae-x86
SLES11SP2-U17-3.0.101-0.7.17-xen-x86
SLES11SP2-U17-3.0.101-0.7.17-xen-x86_64
SLES11SP2-U2-3.0.31-0.9-default-x86
SLES11SP2-U2-3.0.31-0.9-default-x86_64
SLES11SP2-U2-3.0.31-0.9-pae-x86
SLES11SP2-U2-3.0.31-0.9-xen-x86
SLES11SP2-U2-3.0.31-0.9-xen-x86_64
SLES11SP2-U3-3.0.34-0.7-default-x86
SLES11SP2-U3-3.0.34-0.7-default-x86_64
SLES11SP2-U3-3.0.34-0.7-pae-x86
SLES11SP2-U3-3.0.34-0.7-xen-x86
SLES11SP2-U3-3.0.34-0.7-xen-x86_64
SLES11SP2-U4-3.0.38-0.5-default-x86
SLES11SP2-U4-3.0.38-0.5-default-x86_64
SLES11SP2-U4-3.0.38-0.5-pae-x86
SLES11SP2-U4-3.0.38-0.5-xen-x86
SLES11SP2-U4-3.0.38-0.5-xen-x86_64
SLES11SP2-U5-3.0.42-0.7-default-x86
SLES11SP2-U5-3.0.42-0.7-default-x86_64
SLES11SP2-U5-3.0.42-0.7-pae-x86
SLES11SP2-U5-3.0.42-0.7-xen-x86
SLES11SP2-U5-3.0.42-0.7-xen-x86_64
SLES11SP2-U6-3.0.51-0.7.9-default-x86
SLES11SP2-U6-3.0.51-0.7.9-default-x86_64
SLES11SP2-U6-3.0.51-0.7.9-pae-x86
SLES11SP2-U6-3.0.51-0.7.9-xen-x86
SLES11SP2-U6-3.0.51-0.7.9-xen-x86_64
SLES11SP2-U7-3.0.58-0.6.2-default-x86
SLES11SP2-U7-3.0.58-0.6.2-default-x86_64
SLES11SP2-U7-3.0.58-0.6.2-pae-x86
SLES11SP2-U7-3.0.58-0.6.2-xen-x86
SLES11SP2-U7-3.0.58-0.6.2-xen-x86_64
SLES11SP2-U8-3.0.58-0.6.6-default-x86
SLES11SP2-U8-3.0.58-0.6.6-default-x86_64
SLES11SP2-U8-3.0.58-0.6.6-pae-x86
SLES11SP2-U8-3.0.58-0.6.6-xen-x86
SLES11SP2-U8-3.0.58-0.6.6-xen-x86_64
SLES11SP2-U9-3.0.74-0.6.6-default-x86
SLES11SP2-U9-3.0.74-0.6.6-default-x86_64
SLES11SP2-U9-3.0.74-0.6.6-pae-x86
SLES11SP2-U9-3.0.74-0.6.6-xen-x86
SLES11SP2-U9-3.0.74-0.6.6-xen-x86_64
SLES11SP3-GA-3.0.76-0.11-default-x86
```

```
SLES11SP3-GA-3.0.76-0.11-default-x86_64
SLES11SP3-GA-3.0.76-0.11-pae-x86
SLES11SP3-GA-3.0.76-0.11-xen-x86
SLES11SP3-GA-3.0.76-0.11-xen-x86_64
SLES11SP3-U1-3.0.82-0.7-default-x86
SLES11SP3-U1-3.0.82-0.7-default-x86_64
SLES11SP3-U1-3.0.82-0.7-pae-x86
SLES11SP3-U1-3.0.82-0.7-xen-x86
SLES11SP3-U1-3.0.82-0.7-xen-x86_64
SLES11SP3-U2-3.0.93-0.8-default-x86
SLES11SP3-U2-3.0.93-0.8-default-x86_64
SLES11SP3-U2-3.0.93-0.8-pae-x86
SLES11SP3-U2-3.0.93-0.8-xen-x86
SLES11SP3-U2-3.0.93-0.8-xen-x86_64
SLES11SP3-U3-3.0.101-0.8-default-x86
SLES11SP3-U3-3.0.101-0.8-default-x86_64
SLES11SP3-U3-3.0.101-0.8-pae-x86
SLES11SP3-U3-3.0.101-0.8-xen-x86
SLES11SP3-U3-3.0.101-0.8-xen-x86_64
SLES11SP3-U4-3.0.101-0.15-default-x86
SLES11SP3-U4-3.0.101-0.15-default-x86_64
SLES11SP3-U4-3.0.101-0.15-pae-x86
SLES11SP3-U4-3.0.101-0.15-xen-x86
SLES11SP3-U4-3.0.101-0.15-xen-x86_64
SLES11SP3-U5-3.0.101-0.21-default-x86
SLES11SP3-U5-3.0.101-0.21-default-x86_64
SLES11SP3-U5-3.0.101-0.21-pae-x86
SLES11SP3-U5-3.0.101-0.21-xen-x86
SLES11SP3-U5-3.0.101-0.21-xen-x86_64
SLES11SP3-U6-3.0.101-0.29-default-x86
SLES11SP3-U6-3.0.101-0.29-default-x86_64
SLES11SP3-U6-3.0.101-0.29-pae-x86
SLES11SP3-U6-3.0.101-0.29-xen-x86
SLES11SP3-U6-3.0.101-0.29-xen-x86_64
SLES11SP3-U7-3.0.101-0.31-default-x86
SLES11SP3-U7-3.0.101-0.31-default-x86_64
SLES11SP3-U7-3.0.101-0.31-pae-x86
SLES11SP3-U7-3.0.101-0.31-xen-x86
SLES11SP3-U7-3.0.101-0.31-xen-x86_64
SLES11SP3-U8-3.0.101-0.35-default-x86
SLES11SP3-U8-3.0.101-0.35-default-x86_64
SLES11SP3-U8-3.0.101-0.35-pae-x86
SLES11SP3-U8-3.0.101-0.35-xen-x86
SLES11SP3-U8-3.0.101-0.35-xen-x86_64
SLES9-GA-2.6.5-7.97-bigsmp-x86
SLES9-GA-2.6.5-7.97-default-x86
SLES9-GA-2.6.5-7.97-default-x86_64
```

```
SLES9-GA-2.6.5-7.97-smp-x86
SLES9-GA-2.6.5-7.97-smp-x86_64
SLES9-SP1-2.6.5-7.139-bigsmp-x86
SLES9-SP1-2.6.5-7.139-default-x86
SLES9-SP1-2.6.5-7.139-default-x86_64
SLES9-SP1-2.6.5-7.139-smp-x86
SLES9-SP1-2.6.5-7.139-smp-x86_64
SLES9-SP2-2.6.5-7.191-bigsmp-x86
SLES9-SP2-2.6.5-7.191-default-x86
SLES9-SP2-2.6.5-7.191-default-x86_64
SLES9-SP2-2.6.5-7.191-smp-x86
SLES9-SP2-2.6.5-7.191-smp-x86_64
SLES9-SP3-2.6.5-7.244-bigsmp-x86
SLES9-SP3-2.6.5-7.244-default-x86
SLES9-SP3-2.6.5-7.244-default-x86_64
SLES9-SP3-2.6.5-7.244-smp-x86
SLES9-SP3-2.6.5-7.244-smp-x86_64
SLES9-SP4-2.6.5-7.308-bigsmp-x86
SLES9-SP4-2.6.5-7.308-default-x86
SLES9-SP4-2.6.5-7.308-default-x86_64
SLES9-SP4-2.6.5-7.308-smp-x86
SLES9-SP4-2.6.5-7.308-smp-x86_64
```

B Synchronisieren des lokalen Clusterknoten-Speichers

In diesem Abschnitt finden Sie detaillierte Informationen zu dem Vorgang, mit dem Sie lokale Volume-Seriennummern ändern können, damit sie mit den einzelnen Knoten des zu schützenden Windows-Clusters übereinstimmen. Die Informationen umfassen die Verwendung des Volume Manager-Programms `VolumeManager.exe`) für die Synchronisierung des lokalen Clusterknoten-Speichers.

So laden Sie das Dienstprogramm herunter und führen es aus:

1. Suchen Sie auf der NetIQ-Download-Site nach dem Protect 11-Produkt und klicken Sie anschließend auf **Anfrage absenden**.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte "Produkte" die Option **PlateSpin Protect 11.0** aus und klicken Sie anschließend auf **Mit dem Download fortfahren**.
3. Klicken Sie auf der Download-Seite in der Zeile **VolumeManager.exe** auf *Herunterladen* oder wählen Sie den entsprechenden Download-Manager-Link aus.
4. Laden Sie das Dienstprogramm herunter und kopieren Sie es anschließend für jeden Clusterknoten an einen Speicherort, auf den zugegriffen werden kann.
5. Öffnen Sie im aktiven Knoten des Clusters eine administrative Eingabeaufforderung, navigieren Sie zu dem Speicherort des heruntergeladenen Dienstprogramms und führen Sie folgenden Befehl aus:

   ```
   VolumeManager.exe -l
   ```

   Eine Liste mit den lokalen Volumes und deren entsprechenden Seriennummern wird angezeigt. Beispiel:

   ```
   Volume Listing:

   --------------------

   DriveLetter (*:) VolumeId="System Reserved" SerialNumber: AABB-CCDD

   DriveLetter (C:) VolumeId=C:\ SerialNumber: 1122-3344
   ```

   Notieren Sie sich diese Seriennummern oder lassen Sie sie angezeigt, um sie später zu vergleichen.
6. Überprüfen Sie, ob alle Seriennummern im lokalen Speicher des aktiven Knotens mit den Seriennummern im lokalen Speicher der jeweils anderen Knoten im Cluster übereinstimmen.
   - **6a** Führen Sie in jedem Clusterknoten den Befehl `VolumeManager.exe -l` aus, um dessen Volume-Seriennummern abzurufen.
   - **6b** Vergleichen Sie die Seriennummern im lokalen Speicher des aktiven Knotens (Schritt 5) mit den Seriennummern im lokalen Speicher des Knotens (Schritt 6a).

6c (Bedingt) Wenn sich die Seriennummern des aktiven Knotens von denen dieses Knotens unterscheiden, notieren Sie sich die Seriennummer, die Sie in diesem Knoten eintragen möchten und führen Sie den folgenden Befehl aus, um die Seriennummer festzulegen und anschließend zu überprüfen:

```
VolumeManager -s <VolumeId> <Seriennummer>
```

Nachfolgend sehen Sie zwei Beispiele, wie dieser Befehl verwendet werden könnte:

- `VolumeManager -s "Reserviertes System" AAAA-AAAA`
- `VolumeManager -s C:\ 1111-1111`

6d Wenn Sie alle Volume-Seriennummern im Knoten eines Clusters geändert haben, müssen Sie diesen Knoten neu starten.

6e Wiederholen Sie Schritt 6a bis Schritt 6d für jeden Knoten im Cluster.

7 (Bedingt) Wenn der Cluster bereits in einer PlateSpin-Umgebung geschützt wurde, empfehlen wir Ihnen, eine vollständige Reproduktion im aktiven Knoten durchzuführen, um sicherzustellen, dass alle Änderungen in der Datenbank eingetragen werden.

Glossar

Angestrebte Testzeit (TTO). Ein Maß dafür, wie einfach sich ein Wiederherstellungsplan für den Katastrophenfall testen lässt. Es entspricht weitgehend der RTO, umfasst jedoch auch die Zeit, die ein Benutzer zum Testen des Failover-Workloads benötigt.

Angestrebte Wiederherstellungszeit (RTO). Ein Wert für die tolerierbare Ausfallzeit eines Workloads, definiert durch die Zeit, die für einen Failover-Vorgang erforderlich ist.

Angestrebter Wiederherstellungszeitpunkt (RPO). In Zeit gemessener tolerierbarer Datenverlust, der durch ein konfigurierbares Intervall zwischen inkrementellen Reproduktionen eines geschützten Workloads definiert wird.

Appliance-Host. *Weitere Informationen hierzu finden Sie unter* Container.

Container. Der VM-Host, der den Failover-Workload (die bootfähige virtuelle Reproduktion eines geschützten Workloads) enthält.

Ereignis. Eine PlateSpin Server-Nachricht, die Informationen über wichtige Schritte während des gesamten Workload-Schutz-Lebenszyklus enthält.

Erneut schützen. Ein PlateSpin Forge-Befehl, der einen Schutzvertrag für einen Workload nach Failover- und Failback-Vorgängen wiederherstellt.

Failback. Die Wiederherstellung der Geschäftsfunktion eines fehlgeschlagenen Workloads in seiner ursprünglichen Umgebung, wenn die Geschäftsfunktion eines temporären Failover-Workloads in PlateSpin Forge nicht mehr benötigt wird.

Failover. Die Übernahme der Geschäftsfunktion eines fehlgeschlagenen Workloads von einem Failover-Workload innerhalb eines PlateSpin Forge-VM-Containers.

Failover testen. Ein PlateSpin Forge-Vorgang, bei dem ein Failover-Workload in einer isolierten Netzwerkumgebung gebootet wird, um die Funktionalität des Failovers zu testen und um die Integrität des Failover-Workloads zu überprüfen.

Failover-Workload. Die bootfähige virtuelle Reproduktion eines geschützten Workloads.

inkrementell. 1. (Substantiv) Eine einzelne geplante oder manuelle Übertragung von Unterschieden zwischen einem geschützten Workload und dessen Reproduktion (dem Failover-Workload).

2. (Adjektiv) Beschreibt den Umfang der *Reproduktion (1)*, in dem die anfängliche Reproduktion eines Workloads differentiell erstellt wird (auf der Basis von Unterschieden zwischen dem Workload und seinem vorbereiteten Gegenstück.

Management-VM. Die virtuelle Management-Maschine, die die PlateSpin Forge-Software enthält.

Reproduktion. 1. *Ursprüngliche Reproduktion*, die Erstellung einer ursprünglichen Basiskopie eines Workloads. Kann als *Vollständige Reproduktion* ausgeführt werden (alle Workload-Daten werden an einen „leeren“ virtuellen Failover-Computer übertragen) oder als eine *Inkrementelle Reproduktion* (weitere Informationen hierzu finden Sie unter dem Punkt inkrementell (2)).

2. Jegliche Übertragung geänderter Daten von einem geschützten Workload auf seine Reproduktion im Container.

Reproduktionszeitplan. Der zur Steuerung der Häufigkeit und des Umfangs von Reproduktionen eingerichtete Zeitplan.

Schutzebene. Eine benutzerdefinierbare Sammlung an Workload-Schutz-Parametern, die die Häufigkeit von Reproduktionen definiert sowie die Kriterien festlegt, anhand derer das System einen Workload als fehlgeschlagen erachtet.

Schutzvertrag. Eine Sammlung aktuell aktiver Einstellungen, die sich auf den gesamten Lebenszyklus eines Workload-Schutzes beziehen (*Inventar hinzufügen*, ursprüngliche und fortlaufende *Reproduktionen*, *Failover*, *Failback* und *Erneut schützen*).

Ursprung. Ein Workload oder dessen Infrastruktur, der bzw. die der Ausgangspunkt für einen PlateSpin Forge-Vorgang ist. Beispielsweise ist der Ursprung beim anfänglichen Schutz eines Workloads der Produktions-Workload. Bei einem Failback-Vorgang ist es der Failover-Workload im Container.

Siehe auch Ziel.

Vorbereiten auf Failover. Ein PlateSpin Forge-Vorgang, der den Failover-Workload in Vorbereitung eines vollständigen Failover-Vorgangs bootet.

Wiederherstellungspunkt. Ein zu einem bestimmten Zeitpunkt erstellter Snapshot, der es ermöglicht, einen reproduzierten Workload in einen früheren Zustand zurückzuversetzen.

Workload. Das Basis-Schutzobjekt in einer Datenablage. Ein Betriebssystem einschließlich dessen Middleware und Daten, das von der zugrunde liegenden physischen oder virtuellen Infrastruktur abgekoppelt ist.

Ziel. Ein Workload oder dessen Infrastruktur, der bzw. die das Ergebnis eines PlateSpin Forge-Befehls ist. Beispielsweise ist das Ziel beim anfänglichen Schutz eines Workloads der Failover-Workload im Container. In einem Failback-Vorgang ist es entweder die Original-Infrastruktur des Produktions-Workloads oder ein unterstützter Container, der von PlateSpin Forge inventarisiert wurde.

Siehe auch Ursprung.